

## Содержание

<b>04.Base [3/3]</b>	<b>3</b>
Задача 04A. Сумма простая [1.5 sec, 256 mb]	3
Задача 04B. Одномерный почтальон [0.7 sec, 256 mb]	4
Задача 04C. Одномерный финансист [0.2 sec, 256 mb]	5
<b>04.Advanced [3/4]</b>	<b>6</b>
Задача 04D. Быстрое прибавление [4.5 sec, 256 mb]	6
Задача 04E. Мега-инверсии [0.2 sec, 256 mb]	7
Задача 04F. Умножение чисел [0.8 sec, 256 mb]	8
Задача 04G. Ближайшие точки [1 sec, 256 mb]	9
<b>04.Hard [0/1]</b>	<b>10</b>
Задача 04H. Точки в пространстве [0.8 sec, 256 mb]	10

### Общая информация:

Вход в констест: <http://contest.yandex.ru/contest/2836/>

Дедлайн на задачи: 9 дней, до 2016-10-01 23:59.

К каждой главе есть более простые задачи (base), посложнее (advanced), и сложные (hard).

В скобках к каждой главе написано сколько любых задач из этой главы нужно сдать.

Сайт курса: <https://compscicenter.ru/courses/algorithms-1/2016-autumn/>

Семинары ведут Сергей Копелиович ([burunduk30@gmail.com](mailto:burunduk30@gmail.com), [vk.com/burunduk1](https://vk.com/burunduk1)) и Алексей Кладов ([aleksey.kladov@gmail.com](mailto:aleksey.kladov@gmail.com)).

В каждом условии указан таймлимит для C/C++.

Таймлимит для Java примерно в 2-3 раза больше.

Таймлимит для Python примерно в 6 раз больше.

### C++:

Быстрый ввод-вывод.

[http://acm.math.spbu.ru/~sk1/algo/input-output/fread\\_write\\_export.cpp.html](http://acm.math.spbu.ru/~sk1/algo/input-output/fread_write_export.cpp.html) Более подробно про ввод-вывод.

[http://acm.math.spbu.ru/~sk1/algo/input-output/cpp\\_common.html](http://acm.math.spbu.ru/~sk1/algo/input-output/cpp_common.html)

В некоторых задачах нужен STL, который активно использует динамическую память (set-ы, map-ы) переопределение стандартного аллокатора ускорит вашу программу:

<http://acm.math.spbu.ru/~sk1/algo/memory.cpp.html>

### Java:

Быстрый ввод-вывод.

[http://acm.math.spbu.ru/~sk1/algo/input-output/java/java\\_common.html](http://acm.math.spbu.ru/~sk1/algo/input-output/java/java_common.html)

## 04.Base [3/3]

### Задача 04А. Сумма простая [1.5 сек, 256 mb]

Вам нужно научиться отвечать на запрос “сумма чисел на отрезке”.

Массив не меняется. Запросов много. Отвечать на 1 запрос следует за  $O(1)$ .

#### Формат входных данных

Размер массива —  $n$  и числа  $x, y, a_0$ , порождающие массив  $a$ :  $a_i = (x \cdot a_{i-1} + y) \bmod 2^{16}$ . Далее следуют количество запросов  $m$  и числа  $z, t, b_0$ , порождающие массив  $b$ :  $b_i = (z \cdot b_{i-1} + t) \bmod 2^{30}$ ,  $c_i = b_i \bmod n$ .  $i$ -й запрос — найти сумму на отрезке от  $\min(c_{2i}, c_{2i+1})$  до  $\max(c_{2i}, c_{2i+1})$  в массиве  $a$ .

Ограничения:  $1 \leq n \leq 10^7, 0 \leq m \leq 10^7$ . Все числа целые от 0 до  $2^{16}$ .  $t$  может быть  $-1$ .

#### Формат выходных данных

Выведите сумму всех сумм.

#### Пример

sum0.in	sum0.out
3 1 2 3	23
3 1 -1 4	

#### Замечание

$a = \{3, 5, 7\}, b = \{4, 3, 2, 1, 0, 2^{30} - 1\}, c = \{1, 0, 2, 1, 0, 0\}$ ,  
запросы =  $\{[0, 1], [1, 2], [0, 0]\}$ , суммы =  $\{8, 12, 3\}$ .

Заметим, что вместо того, чтобы брать по модулю  $2^{30}$ , достаточно всё считать в типе `int` и оставлять младшие 30 бит.

В Java есть знаковый сдвиг `>>` и беззнаковый `>>>`.

Одна из стандартных ошибок – переполнение типа. Проверьте, что у вас везде `int64`.

### Задача 04В. Одномерный почтальон [0.7 сек, 256 mb]

В деревне Печалька живут  $n$  человек, их домики расположены ровно на оси абсцисс. Домик  $i$ -го человека находится в точке  $x_i$ . В деревню приехал и хочет там поселиться почтальон. Координату своего домика  $y$  он хочет выбрать так, чтобы суммарное расстояние от него до всех жителей деревни было минимально возможным. То есть

$$\sum_{i=1}^n |y - x_i| \rightarrow \min$$

Вам дан массив  $x$  из  $n$  случайных целых чисел. Найдите точку  $y$ .

#### Формат входных данных

На первой строке число  $n$  ( $1 \leq n \leq 10^7$ ). На второй строке пара целых чисел  $a, b$  от 1 до  $10^9$ , используемая в генераторе случайных чисел.

```
1. unsigned int cur = 0; // беззнаковое 32-битное число
2. unsigned int nextRand24() {
3.     cur = cur * a + b; // вычисляется с переполнениями
4.     return cur >> 8; // число от 0 до 224 - 1.
5. }
6. unsigned int nextRand32() {
7.     unsigned int a = nextRand24(), b = nextRand24();
8.     return (a << 8) ^ b; // число от 0 до 232 - 1.
9. }
```

Элементы массива генерируются последовательно.  $x_i = \text{nextRand32}()$ ;

#### Формат выходных данных

Выведите одно число — минимальное суммарное расстояние от точки  $y$  до всех домиков.

#### Примеры

postman.in	postman.out
6 239 13	8510257371

#### Замечание

Сгенерированный массив: 12, 130926, 3941054950, 2013898548, 197852696, 2753287507.

Предполагается решение за линейное время. Без сортировки.

Поиск  $k$ -й порядковой статистики: [neerc.ifmo.ru/wiki](http://neerc.ifmo.ru/wiki)

### Задача 04С. Одномерный финансист [0.2 sec, 256 mb]

В деревне Печалька живут  $n$  человек, их домики расположены ровно на оси абсцисс. Домик  $i$ -го человека находится в точке  $x_i$ . В деревню недавно заселился почтальон. Почтальон построил себе домик в такой точке  $y$ , что суммарное расстояние от него до всех жителей деревни было минимально возможным. А теперь в деревню приехал финансовый аналитик, который привык не только оптимизировать результат, но и оценивать риски. Посмотрев на опыт почтальона, аналитик заметил, что несмотря на то, что сумма минимальна, есть домики очень далеко от дома почтальона. Финансист учел это и свой дом хочет построить в такой точке  $z$ , что

$$\sum_{i=1}^n (z - x_i)^2 \rightarrow \min$$

С почтальоном финансист не дружит, поэтому расстояние до  $y$  в сумме не учитывается. Вам дан массив  $x$  из  $n$  случайных целых чисел. Найдите точку  $z$ .

#### Формат входных данных

На первой строке число  $n$  ( $1 \leq n \leq 10^7$ ). На второй строке пара целых чисел  $a, b$  от 1 до  $10^9$ , используемая в генераторе случайных чисел.

```
1. unsigned int cur = 0; // беззнаковое 32-битное число
2. unsigned int nextRand24() {
3.     cur = cur * a + b; // вычисляется с переполнениями
4.     return cur >> 8; // число от 0 до 224 - 1.
5. }
6. unsigned int nextRand32() {
7.     unsigned int a = nextRand24(), b = nextRand24();
8.     return (a << 8) ^ b; // число от 0 до 232 - 1.
9. }
```

Элементы массива генерируются последовательно.  $x_i = \text{nextRand32}()$ ;

#### Формат выходных данных

Выведите координату домика финансиста в виде несократимой дроби с положительным знаменателем.

#### Примеры

finansist.in	finansist.out
6 230 10	3368129374/3

#### Замечание

Сгенерированный массив: 9, 1004452, 2338007883, 149525792, 917993446, 3329727166.

Это очень простая задача. Она разбиралась на паре.

## 04.Advanced [3/4]

### Задача 04D. Быстрое прибавление [4.5 sec, 256 mb]

Есть массив целых чисел длины  $n = 2^{24}$ , изначально заполненных нулями. Вам нужно сперва обработать  $m$  случайных запросов вида “прибавление на отрезке”. Затем обработать  $q$  случайных запросов вида “сумма на отрезке”.

#### Формат входных данных

На первой строке числа  $m, q$  ( $1 \leq m, q \leq 2^{24}$ ). На второй строке пара целых чисел  $a, b$  от 1 до  $10^9$ , используемая в генераторе случайных чисел.

```
0. unsigned int a, b; // даны во входных данных
1. unsigned int cur = 0; // беззнаковое 32-битное число
2. unsigned int nextRand() {
3.     cur = cur * a + b; // вычисляется с переполнениями
4.     return cur >> 8; // число от 0 до  $2^{24} - 1$ .
5. }
```

Каждый запрос первого вида генерируется следующим образом:

```
1. add = nextRand(); // число, которое нужно прибавить
2. l = nextRand();
3. r = nextRand();
4. if (l > r) swap(l, r); // получили отрезок [l..r]
```

Каждый запрос второго вида генерируется следующим образом:

```
1. l = nextRand();
2. r = nextRand();
3. if (l > r) swap(l, r); // получили отрезок [l..r]
```

Сперва генерируются запросы первого вида, затем второго.

#### Формат выходных данных

Выведите сумму ответов на все запросы второго типа по модулю  $2^{32}$ .

#### Примеры

fastadd.in	fastadd.out
5 5 13 239	811747796

#### Замечание

Последовательность запросов в тесте из примера:

```
[13..170] += 0
[28886..375523] += 2221
[2940943..13131777] += 4881801
[2025901..10480279] += 4677840
[4943766..6833065] += 9559505
get sum [13412991..13937319]
get sum [1871500..6596736]
get sum [7552290..14293694]
get sum [1268651..16492476]
get sum [2210673..13075602]
```

Есть простое решение за линейное время, нужны только частичные суммы.

### Задача 04Е. Мега-инверсии [0.2 сек, 256 mb]

*Инверсией* в перестановке  $p_1, p_2, \dots, p_N$  называется пара  $(i, j)$  такая, что  $i < j$  и  $p_i > p_j$ . Назовем мега-инверсией в перестановке  $p_1, p_2, \dots, p_N$  тройку  $(i, j, k)$  такую, что  $i < j < k$  и  $p_i > p_j > p_k$ . Придумайте алгоритм для быстрого подсчета количества мега-инверсий в перестановке.

#### Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит целое число  $N$  ( $1 \leq N \leq 100\,000$ ). Следующие  $N$  чисел описывают перестановку:  $p_1, p_2, \dots, p_N$  ( $1 \leq p_i \leq N$ ), все  $p_i$  попарно различны. Числа разделяются пробелами и/или переводами строк.

#### Формат выходных данных

Единственная строка выходного файла должна содержать одно число, равное количеству мега-инверсий в перестановке  $p_1, p_2, \dots, p_N$ .

#### Примеры

mega.in	mega.out
4 4 3 2 1	4

#### Замечание

Есть несложное решение за  $O(n \log n)$  с использованием MergeSort.

### Задача 04F. Умножение чисел [0.8 sec, 256 mb]

Требуется перемножить два целых неотрицательных числа.

#### Формат входных данных

В двух строках даны два целых неотрицательных числа в 10-чной системе счисления. Максимальная длина числа =  $2^{18}$ .

#### Формат выходных данных

Выведите в выходной файл произведение.

#### Пример

mul.in	mul.out
13	1300
100	

#### Замечание

Решение за  $\mathcal{O}(n^2)$  на C++ работает 1.35 секунд... Поэтому TL именно такой.

С другой стороны авторское решение алгоритмом Карацубы работает 0.17 секунд ;-)

### Задача 04G. Ближайшие точки [1 sec, 256 mb]

Дано несколько точек на плоскости. Выведите наименьшее расстояние, которое достигается между какими-то двумя из них.

#### Формат входных данных

В первой строке задано число  $N$  ( $2 \leq N \leq 200\,000$ ) — количество точек.

Следующие  $N$  строк содержат координаты точек (целые числа от  $-10^9$  до  $10^9$ ).

#### Формат выходных данных

Выведите единственное вещественное число — минимальное расстояние между какими-то двумя из этих точек. Ответ будет считаться корректным, если абсолютная погрешность ответа не будет превышать  $10^{-6}$ .

#### Примеры

closest.in	closest.out
2 0 0 3 4	5.0
2 7 7 7 7	0.0
4 0 0 5 6 3 4 7 2	2.8284271247461903

#### Замечание

Лучше писать решение за  $O(n \log n)$ . Решение за  $O(n \log^2 n)$  также должно получать ОК. Помните, `sqrt()` — крайне медленная функция!

## 04.Hard [0/1]

### Задача 04Н. Точки в пространстве [0.8 sec, 256 mb]

В пространстве заданы  $n$  точек. Вас очень интересует одна величина — минимальное из попарных расстояний между точками. Именно её вы и должны найти.

#### Формат входных данных

Первая строка ввода содержит единственное число  $n$  — количество точек ( $2 \leq n \leq 50\,000$ ). Следующие  $n$  строк содержат по три целых числа каждая — координаты точек в пространстве. Гарантируется, что все точки различны. Координаты не превышают  $10^6$  по абсолютной величине.

#### Формат выходных данных

В первой строке выведите единственное вещественное число  $d$  — минимальное расстояние — с точностью не менее 5 знаков. Во второй строке выведите пару целых чисел — номера точек, расстояние между которыми совпадает с ответом. Если таких пар несколько, выведите любую пару.

#### Пример

points3d.in	points3d.out
5	1.4142135624
1 1 0	4 3
1 0 1	
0 1 1	
0 0 0	
2 2 2	

#### Замечание

Есть решение за  $\mathcal{O}(n \log n)$ . Используйте метод “разделяй и властвуй”.