

# Дистанционные туры, осень 2016/17

## Разбор тура #3

Собрано 9 ноября 2016 г. в 22:51

---

### Содержание

А. Билеты в кино. Рюкзак.	1
В. Дана строка. Динамика и строки.	1
С. Пекарня. <code>multiset&lt;pair&lt;int,int&gt;</code>	1
Д. Созвездие краба. Перебор с отсечениями.	2

## А. Билеты в кино. Рюкзак.

Казалось бы обычный рюкзак:

$is[i, x]$  – можно ли посадить первых  $i$  групп так, чтобы в первом ряду было  $x$  человек.

Что делать с возможностью сажать чётную группу в два ряда?

Те, группы, которые садятся в один ряд, сажаем с одного края, те, которые садятся в два ряда, сажаем с другого края.

**Итого переходы:**

$$is[i, x] \Rightarrow \begin{cases} is[i + 1, x] & \text{всех во второй} \\ is[i + 1, x + a_i] & \text{всех в первый} \\ is[i + 1, x + \frac{a_i}{2}] & \text{пополам, к другому краю; делаем этот переход для чётного } a_i \end{cases}$$

Наивная реализация требует  $\mathcal{O}(nS)$  времени и  $\mathcal{O}(S)$  памяти, где  $S$  – суммарное число людей. Ответ равен  $\min_{is[n,x]=1} \max(x, S - x)$ . Можно оптимизировать в 64 раза, используя `bitset`.

## В. Дана строка. Динамика и строки.

**Решение #1, динамика + z-функция.**

$f[i, j]$  – сколько раз подстрока  $s[i..j]$  встречается на суффиксе  $s[i..n]$ .

Ответ на задачу – максимум по всем  $f[i, j]$ .

Пересчёт: нужно найти  $m_j$ , позицию первого вхождения  $s[i..j]$  на суффиксе  $s[j+1..n]$ .

Зафиксируем  $i$ , насчитаем  $z$ -функцию на суффиксе  $s[i..n]$  и пойдём двумя указателями  $j$  и  $m_j$ , внутри будем за  $\mathcal{O}(1)$  сравнивать строки на равенство, используя насчитанную  $z$ -функцию.

Получили решение за  $\mathcal{O}(n^2)$  времени с маленькой константой.

Для хранения динамики нужно  $\Theta(n^2)$  памяти  $10\,000 \times 10\,000 \times \text{sizeof}(\text{short}) < 200\text{mb}$ .

**Решение #2, хеши + хеш-таблица.**

Переберём длину ответа  $k$ . Пройдём по всем подстрокам длины  $k$ , для каждой насчитаем полиномиальный хеш и в хеш-таблицы для хеша будем хранить пару – количество непересекающихся вхождений, правый конец последнего.

Это решение использует  $\Theta(n)$  памяти.

Реализация с хеш-таблицей использует  $\Theta(n^2)$  памяти с большой константой.

Можно хеш-таблицу заменить на сортировку, тогда будет  $\Theta(n^2 \log n)$  с маленькой константой.

## С. Пекарня. `multiset<pair<int, int>`

Идём по дням, едим самые дешёвые буханки хлеба, храним список предложений в формате “ $\langle cost_i, k_i \rangle$  – есть ещё  $k_i$  буханок стоимости  $cost_i$  в запасе”.

Храним, конечно, в `multiset`, упорядоченном по  $cost_i$ .

1. Добавим произведённую партию  $\langle f_i, c_i \rangle$ .
2. Съедем самые дешёвые пары суммарного объёма  $d_i$ .
3. Оставим самые дешёвые пары суммарного объёма  $g_i$ .
4. Увеличим все  $cost_j$  в `multiset` на  $e_i$ .

Последнюю операцию можно делать за  $\mathcal{O}(1)$ : храним переменную `add` – сколько мы хотим ко всем добавим. Теперь, чтобы положить в `multiset`  $x$ , нужно положить  $x - \text{add}$ .

Время работы  $\mathcal{O}(n \log n)$ , используемая память  $\mathcal{O}(n)$ .

## Д. Созвездие краба. Перебор с отсечениями.

**Идея #1:** можно округлить  $e_i$  до точности  $\frac{1}{x}$ , привести к целым от 0 до  $x$  и написать ужасную динамику по дереву, в которой будет  $n^2k(nx)$  состояний, где  $nx$  – максимальное значение  $\sum_i e_i$ .  $f[v, k, m, sum]$  – минимальное  $\prod_j m_j$  в поддереве  $v$ , если отрезали уже  $k$  рёбер, обрубков с корнем в  $v$  содержит  $m$  вершин,  $\sum_i e_i = sum$ .

**Идея #2:** перебор с отсечениями.

Перебираем рёбра дерева снизу вверх, каждое или отрезаем, или нет.

Чтобы быстро пересчитывать ответ, для каждой  $v$  поддерживаем размер не отрезанной части поддерева  $size[v]$  и общее количество неотрезанных вершин  $rest$ .

```
1 // answer -- текущий оптимальный ответ
2 // i -- номер текущего ребра, которое мы или отрезаем, или нет
3 // k -- количество компонент, на которые нужно разбить rest вершин
4 // sum -- сумма весов уже отрезанных рёбер
5 // product -- произведение размеров уже отрезанных компонент
6 void go(int i, int k, double sum, double product) {
7     // Самое главное отсечение: по ответу, для этого нужно оценить, какой ответ мы получим
8     if (answer + ε >= (sum + min_weight[i] * (k-1)) * product * pow(rest / k, k))
9         return;
10    ...
11 }
```

Далее делаем два рекурсивных вызова. Отсечение по ответу работает лучше, если у нас уже дана хорошая оценка  $answer$ . Можно написать бинарный поиск по ответу, внутри которого проверять, “можно ли получить ответ больше  $x$ ”.