

Дистанционные туры, осень 2016/17

Разбор тура #2

Собрано 8 ноября 2016 г. в 19:34

Содержание

А. Лорел Крик. Вера в себя + bfs	1
В. Дождь. Бинпоиск + динамика + дерево отрезков	1
С. Цифровая задача. Динамика	2
Д. Подпоследовательности. Жадность, hard	3

А. Лорел Крик. Вера в себя + bfs

Напишем ровно то, что описано в условии в виде поиска в ширину. Состояние (вершина графа) – где мы стоим, бревно какой длины мы держим в руках, какова сейчас карта болота. Реализовать это можно, например, так:

```
1 struct state {
2     char s[maxn][maxn]; // карта болота
3     int length, x, y;
4 };
5 bool operator < ( const state &a, const state &b ) {
6     return memcmp(&a, &b, sizeof(a)) < 0;
7 }
8 map<state, int> distance; // для каждого состояние храним расстояние от начального
```

Понятно, почему решение корректно: bfs по таким состояниям делает ровно то, что написано в условии. К сожалению, непонятно, как оценить число состояний, но сабмит разберётся.

Что нужно было бы делать, если бы решение не проходило по времени?

1. Meet-In-The-Middle: запустить один bfs из начального состояния, параллельно запустить второй bfs из конечно состояния, ждать, когда они встретятся.
2. Жадные отсечения, запретить некоторые ходы.

В. Дождь. Бинпоиск + динамика + дерево отрезков

Внутри бинпоиска по ответу максимальная кислотность равна x , нужно проверить, можно ли как-нибудь расположить отрезки.

Заметим, что все клетки делятся на хорошие ($\leq x$) и плохие ($> x$).

Хорошие клетки образуют отрезки, найдём их длины b_1, b_2, \dots, b_m .

Будем прижимать все отрезки максимально влево.

Идём слева направо, считаем динамику $f[n, k]$:

если из первых n отрезков выкинуть k , то их можно расположить в первых $f[n, k]$ клетках.

Переход: n -й отрезок можно пропустить, а можно начать в самой левой клетке от $f[n, k]$ и правее, чтобы было не менее $A[n]$ подряд идущих хороших клеток. Для этого в массиве b нужно на суффиксе найти самый левый элемент $\geq A[n]$. Это умеет одномерное дерево отрезков.

С. Цифровая задача. Динамика

Два случая. Первый: если доступна ровно одна цифра d , жадно на каждом шаге вычитаем из x число максимальной длины вида $ddd\dots d$.

Второй: доступны хотя бы две цифры. Самым важным было заметить, что ответ маленький.

Интуиция, почему ответ маленький. Пусть нам доступны цифра 0 и цифра d .

Тогда $x = \sum_i (d10^i a_i)$, где a_i – сколько будет цифр d в i -м разряде слагаемых.

Заметим, что $\frac{x}{d} = \sum_i a_i 10^i$ – разложение числа $\frac{x}{d}$ в 10-ной системе счисления. Поэтому минимальное число слагаемых равно $\max a_i \leq 9$. Число x могло не делиться на d . Если были доступны другие цифры, то мы можем за не более d операций вида “вычтешь из x одну цифру” сделать $d \bmod x = 0$ и ответ будет не более $9 + d$.

Считаем, что ответ не более $k=20$, длина числа x равна n , у нас $(m=10)$ -ичная система счисления. При сложении суммарный перенос (*carry*) в следующий разряд не более $(m-1)k$.

Строим ответ начиная со старших слагаемых, состояние $0 \leq i \leq n, 0 \leq \text{carry} \leq (m-1)k$.

Цифры слагаемых в старших i разрядах уже зафиксированы, *carry* – какой нужен перенос из младших слагаемых, чтобы в старших i разрядах сошлась сумма. Функция динамики – минимальное число слагаемых в старших разрядах, чтобы получить такое состояние.

Пересчёт динамики: по одной будем фиксировать цифры в i -м разряде слагаемых, пусть первые $0 \leq j \leq k$ уже зафиксировали.

Всегда можем перебрать +1 цифры, сделать переход в $j+1$.

Если $j \leq f[i, \text{carry}, j]$, можем сделать переход в следующий разряд $i+1$.

Количество состояний $\mathcal{O}(n(mk)k)$, из каждого $m+1$ переход, итого **Time** = $\mathcal{O}(nm^2k^2)$.

D. Подпоследовательности. Жадность, hard

Если вы владеете техникой `mincost flow`, то легко решили бы эту задачу за $\mathcal{O}(n^3)$. Как заранее понять, сколько баллов набирает это решение, если в условии ничего об этом не сказано? Заслать решение, проходящее первый тест и содержащее `assert(n ≤ 500)`.

1. Ребро $i \rightarrow i + n$ веса -1 и пропускной способности 1 .
2. Ребро $i + n \rightarrow j$ есть, если $a_i < a_j$, $i < j$, вес ребра равен 0 .
3. Исток $\rightarrow i$; $i + n \rightarrow$ Сток. Оба ребра пропускной способности 1 .
4. Ищем `Mincost-k-flow` на построенном графе за $\mathcal{O}(kn^2)$.

Решение для $K = 1$ является знакомой вам “наибольшей возрастающей подпоследовательностью”, которую можно найти за $\mathcal{O}(N \log N)$, используя динамику `minEnd[length]`.

Решение за $\mathcal{O}(NK \log N)$ без восстановления ответа получается из предыдущего следующей жадностью. Будем хранить K подпоследовательностей в форме `minEnd[i][length]`. Функция `Insert(i, x)` вставляет в дерево подпоследовательностей `minEnd[i]` число x .

```

1 void Insert(int i, int x) {
2     auto &a = minEnd[i];
3     int j = lower_bound(a, a+n) - a; // бинпоиск из предыдущего решения
4     if (a[j] != +∞) Insert(i+1, a[j]); // новая жадная идея
5     a[j] = x; // пересчёт minEnd из предыдущего решения
6 }
```

Ответ к задаче получается так:

$$ans = \sum_{i=1}^k (\max j : \minEnd[i][j] \neq +\infty)$$

Это решение работает достаточно быстро при $k \leq \sqrt{n}$. Оно находит только величину ответа, восстановить ответ так просто не получится.

Далее нам понадобится, чтобы все элементы были различны. Пусть это не так, $a_i = a_j$, $i < j$, тогда будем считать $a_i > a_j$, таким образом мы ввели полный порядок на всех элементах.

Заметим, что массив `minEnd`, который строит наш алгоритм является **таблицей Юнга**. Каждое число исходного массива является одной из клеток. При вставке очередного числа одна из клеток первой строки выбивается во вторую, из второй в третью и т.д. При этом в каждый момент времени все строки и столбцы таблицы строго возрастают. Наш алгоритм за $\mathcal{O}(n^{3/2} \log n)$ может построить первые \sqrt{n} строк таблицы Юнга.

Построим первые \sqrt{n} столбцов, решив такую же задачу для перевёрнутого массива. Таким образом мы построили всю таблицу, осталось вывести суммарную длину первых k строк.

Восстановление ответа является более сложной задачей. Мы не будем описывать его.