

Кратчайшие пути, часть 1

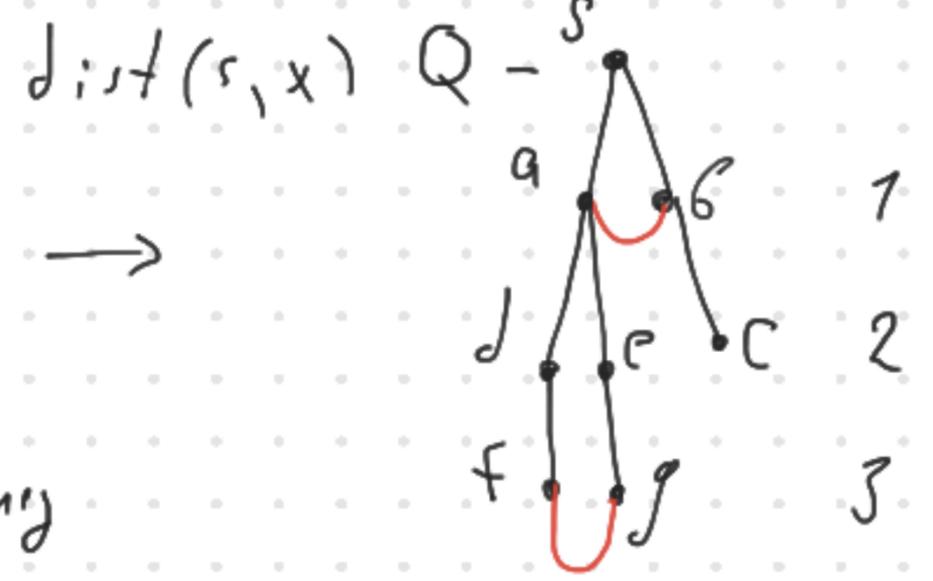
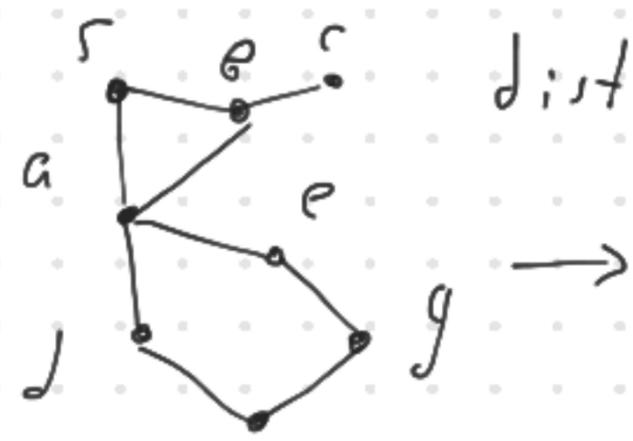
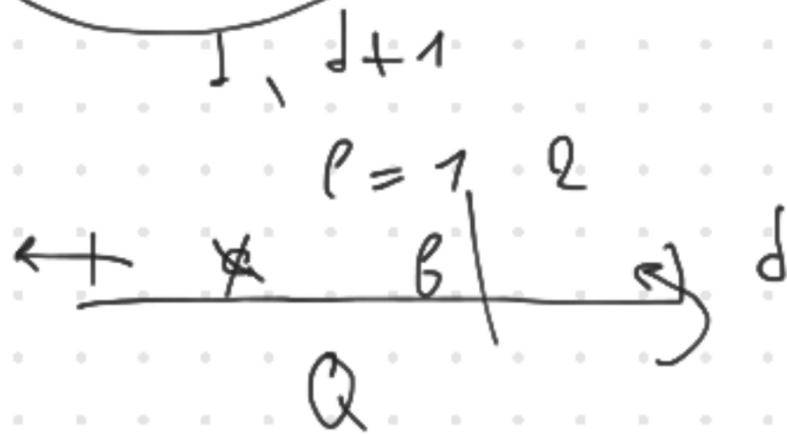
DFS: стек / функция

время входа / выхода
previsit / postvisit
connected comp.



$dist(u, v)$ - # ребер
в кр. пути $u \rightarrow v$

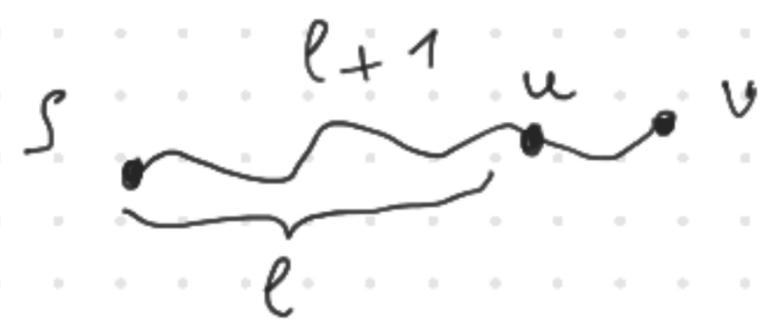
$d \rightarrow d+1$



0	Q	*	
1		* b	①
2		* d e	①, ②
3		d e c	②
4		e c f	
5		c f g	
6		f g	

Упр BFS
(breadth-first search)
короткий - т.е.
все факт. пути

Proof для всех путей
 $c \text{ факт.} \leq l \text{ уз. кота.}$



① $\rightarrow l+1$

Figure 4.3 Breadth-first search.

procedure `bfs`(G, s)

Input: Graph $G = (V, E)$, directed or undirected; vertex $s \in V$

Output: For all vertices u reachable from s , $\text{dist}(u)$ is set to the distance from s to u .

for all $u \in V$:

$\text{dist}(u) = \infty$

$\text{dist}(s) = 0$

$Q = [s]$ (queue containing just s)

while Q is not empty:

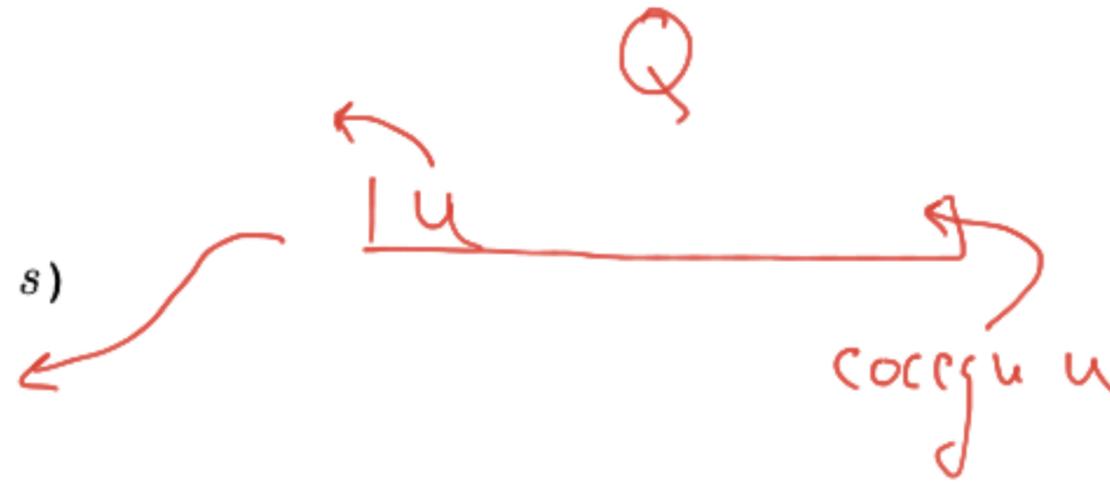
$u = \text{eject}(Q)$

for all edges $(u, v) \in E$:

if $\text{dist}(v) = \infty$:

inject(Q, v)

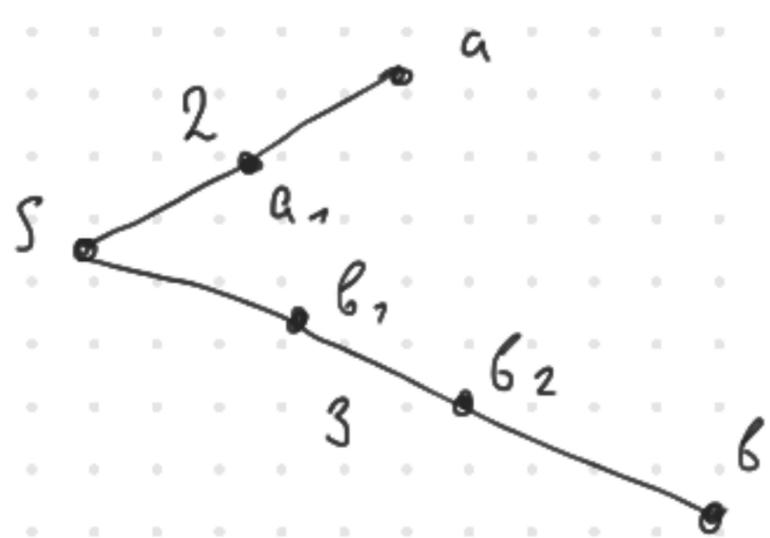
$\text{dist}(v) = \text{dist}(u) + 1$



$O(n + m)$



•



$$l: E \rightarrow \mathbb{N}$$

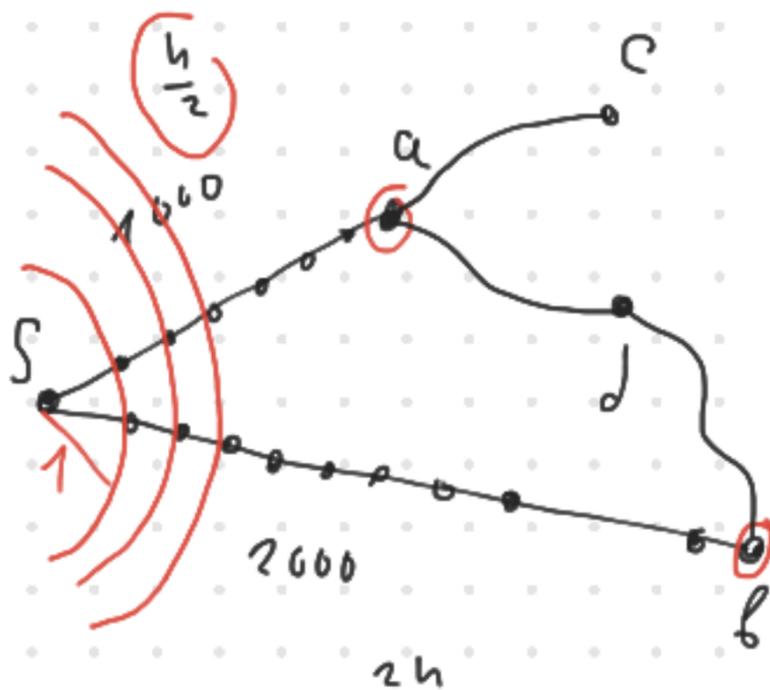
$l(e)$ — длина

$$l(e) \leq k - \text{const}$$

$$O(n + m)$$



"Намму s в t=0"



события "Намму верши x"

"Намму s в момент t=0"

"Намму a в момент l_{sa} "

"Намму b в момент l_{sb} "

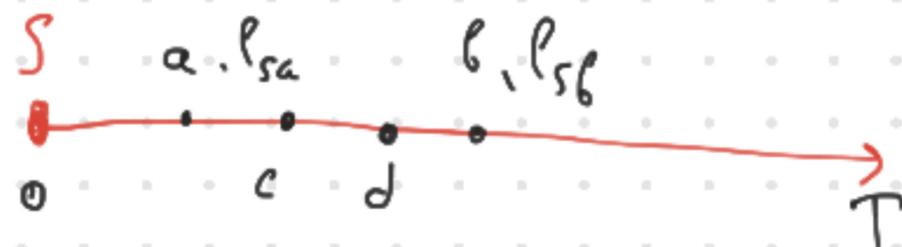
1) сразу $\text{dist}(s) = 0$
 $\text{dist}(x \neq s) = \infty$

2) пока есть события:

(u, t) — дим. соб.
для $v \in \text{соседи } u$:

если v не встр.
тогда (v, ∞)

если v встр.:
обновить
расст.



$$\text{dist}(s, a) + l_{ac} < l_{sb}$$

\Rightarrow c раньше b

priority queue
delete_min()
insert(v, t)
decrease_key(v, t)
 (v, ∞)

Figure 4.8 Dijkstra's shortest-path algorithm.

procedure `dijkstra(G, l, s)`

Input: Graph $G = (V, E)$, directed or undirected;
positive edge lengths $\{l_e : e \in E\}$; vertex $s \in V$

Output: For all vertices u reachable from s , $\text{dist}(u)$ is set to the distance from s to u .

for all $u \in V$:
 $\text{dist}(u) = \infty$
 $\text{prev}(u) = \text{nil}$
 $\text{dist}(s) = 0$

$H = \text{makequeue}(V)$ (using dist -values as keys)

while H is not empty:

$u = \text{deletemin}(H)$

for all edges $(u, v) \in E$:

if $\text{dist}(v) > \text{dist}(u) + l(u, v)$:

$\text{dist}(v) = \text{dist}(u) + l(u, v)$

$\text{prev}(v) = u$

$\text{decreasekey}(H, v)$



BFS

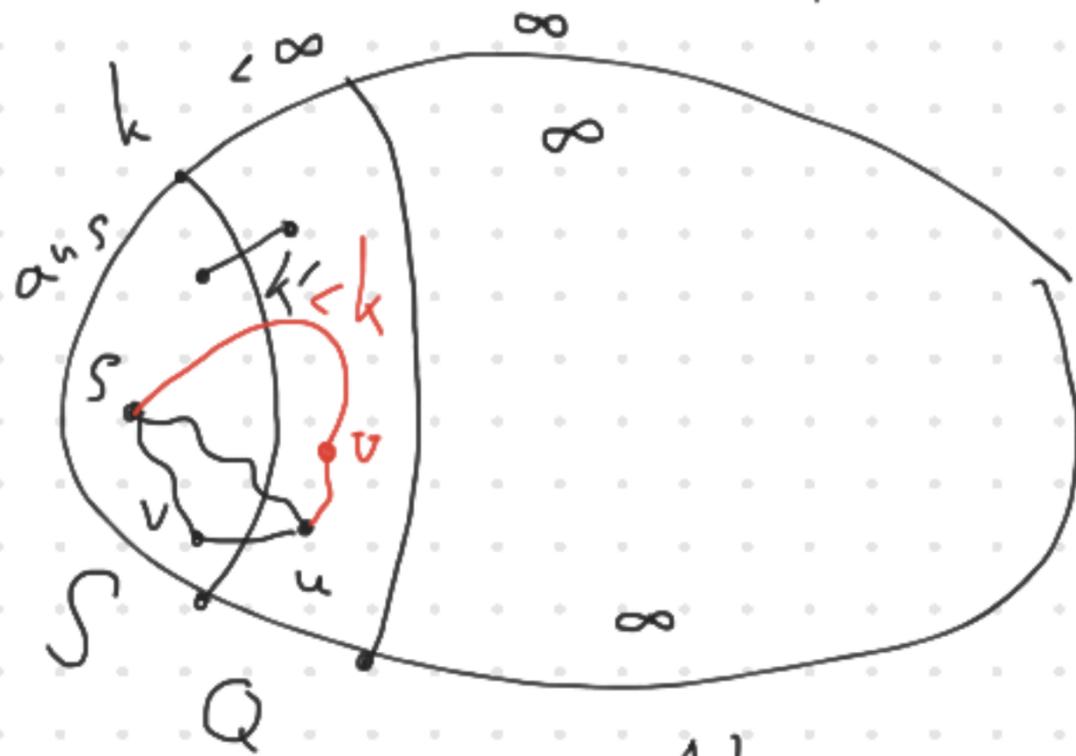


$$l_{uv} \in \mathbb{R}_{\geq 0}$$



УТБ алг. Дейкстры корректен

k - известная область
 $k=0$
 граница области в обработке



Итак мы и фиксируем $\text{dist}(s, u)$

$V = \left(\begin{array}{l} S = \{ \text{уже известные узлы пр. q. берем на} \} \\ Q = \{ \text{берем в пр. q.} \} \\ N = \{ \text{берем, кот не знаем в пр. q.} \} \end{array} \right.$

Пояснение

пусть $u \in Q$ $\text{dist}(s, u) = k$
 для всех $k' < k$ берем

1) $v \notin S$ $\text{dist}(s, v) \geq k$
 2) $v \in S \Rightarrow \text{dist}(s, v) < k$ (?)

