

SPb HSE, ПАДИИ, 1 курс, весна 2024/25

Практика по алгоритмам #28

Теория чисел 1

29 апреля

Собрано 29 апреля 2025 г. в 13:51

Содержание

1. Теория чисел 1	1
2. Разбор задач практики	2
3. Домашнее задание	4
3.1. Обязательная часть	4
3.2. Дополнительная часть	4

Теория чисел 1

1. Решето Эратосфена

- $n \leq 10^6$. Найти все простые числа на $[n^2, n^2 + n]$ за $\mathcal{O}(n \log \log n)$.
- Найти все простые на $[1, n]$ за $\mathcal{O}(n \log \log n)$ с $\mathcal{O}(\sqrt{n})$ памяти.

2. B -гладкие

Число называется B -гладким, если все его простые делители не более B .
Найдите все B -гладкие числа от 1 до $n \leq 10^6$.

3. Применяем решето

Для каждого числа от 1 до $n \leq 10^6$ найти (а) количество делителей, (б) функцию Эйлера.

4. Евклид и ручной труд

- Найдите обратное к 999 по модулю 10^9 .
- Найдите обратное к 5 по модулю 207.

5. Расширенный Евклид

- Придумаем/вспомним рекурсивного расширенного Евклида: найти $x, y: ax + by = \gcd(a, b)$.
- Докажите, что на каждом шаге рекурсивного Евклида $|x_i| \leq |b|$ и $|y_i| \leq |a|$.
- Описать все решения диофантова уравнения $ax \equiv b \pmod{m}$.
- (*) Найти $x, y: ax + by = c, |x| + |y| \rightarrow \min$.

6. RSA

- Пусть $n = pq$, известно $\varphi(n)$, разложите n на множители.
- Пусть у нас есть «волшебный» оракул. Для любого открытого ключа (n, e) оракул может взломать 1% из всех возможных зашифрованных сообщений. Придумайте алгоритм, который взламывает любое сообщение. Матожидание времени работы $\mathcal{O}(\text{poly}(\log n))$.

7. RSA и реальный мир

Предложите быстрый способ передачи большого объёма закодированных данных.
Наш арсенал: Диффи-Хеллман, RSA, XOR-кодирование, псевдорандом.

8. Биномиальные коэффициенты по модулю

При данных $n \leq 10^6$ и простом $p \leq 10^6$ можно представить $n! = p^k r$. Поймите, как быстро найти k и $r \pmod{p}$. Пользуясь этим, найдите $\binom{n}{k} \pmod{m}$. Какой подсчёт нужно сделать, чтобы, зная заранее m , отвечать на запрос $n, k \leq 10^6, \binom{n}{k} \pmod{m}$ за $\mathcal{O}(\log m)$.

9. (*) Квадратичное решето

Число называется B -гладким, если все его простые делители не более $B \leq 1000$.
Найдите все B -гладкие числа вида $(\lfloor \sqrt{M} \rfloor + i)^2 \pmod{M}$, где $i = 1..N \leq 10^6, M$ очень большое.

10. (*) Магия

Поймите, что делает код:

```
1 f[1] = 1;
2 for (int i = 2; i < p; i++)
3     f[i] = (p - f[p % i]) * (p / i) % p;
```

Разбор задач практики

1. Решето Эратосфена

- За $\mathcal{O}(n \log \log n)$ нашли все простые от 1 до n . Теперь для каждого простого p_k вычеркнем все числа на отрезке $[n^2..n^2 + n]$, кратные ему. Сделаем это за $\mathcal{O}(\frac{n}{p_k})$.
- Предподсчитаем все простые от 1 до \sqrt{n} . Для каждого отрезка $[i\sqrt{n}..(i+1)\sqrt{n}]$ вычеркнем все непростые за $\mathcal{O}(\sqrt{n} + \sqrt{n})$ (количество простые + длина отрезка).

2. B-Гладкие

`is[x] = (p[x] <= B and is[x / p[x]])`

3. Применяем решето

```

1 int d[N]; // d[x] - минимальный простой делитель x
2 int cnt[N]; // cnt[x] - степень вхождения d[x]
3 int y[N]; // y[x] = x / d[x]^cnt[x]
4 // Запустили решето, нашли d[], d[1] = 0
5 cnt_div[1] = sum_div[1] = mu[1] = 1;
6 for (int x = 2; x < N; x++):
7     int z = x / d[x];
8     if (d[x] == d[z])
9         cnt[x] = cnt[z] + 1, y[x] = y[z];
10    else
11        cnt[x] = 1, y[x] = z;
12    cnt_div[x] = cnt_div[y[x]] * (cnt[x] + 1);
13    sum_div[x] = sum_div[y[x]] * ((x / y[x] * d[x] - 1) / (d[x] - 1));
14    mu[x] = cnt[x] > 1 ? 0 : -mu[y[x]];

```

4. Евклид и ручной труд

$$999 \cdot x + 10^9 \cdot y = 1$$

$$10^9 \bmod 999 = 1 \Rightarrow \text{решаем } 999 \cdot x' + 1 \cdot y' = 1 \Rightarrow x' = 0, y' = 1.$$

$$999 \cdot 0 + (10^9 - \lfloor \frac{10^9}{999} \rfloor \cdot 999) = 1 \Rightarrow -1001001 \cdot 999 + 10^9 \cdot 1 = 1 \Rightarrow x = -1001001$$

5. Расширенный Евклид

a) См. конспект.

b) Индукция. База: $b = 0 \Rightarrow x = 1, y = 0$. Переход:

$$r = a - kb = a \bmod b \wedge (a - kb)x' + by' = (a, b)$$

$$x = x' \wedge y = y' - kx', \text{ по индукции имеем } |x'| \leq b \wedge |y'| \leq r \Rightarrow |y' - kx'| \leq r + kb = a \quad \blacksquare$$

c) $ax_0 + ty = (a, m) \Rightarrow ax_0 \frac{b}{(a,m)} \equiv b \bmod m \Rightarrow x \in \{x_0 \frac{b}{(a,m)} + k \frac{m}{(a,m)} \mid \forall k \in \mathbb{Z}\}$.

d) $\forall k \in \mathbb{Z} (x_0, y_0) + k(\frac{b}{\gcd(a,b)}, \frac{-a}{\gcd(a,b)})$ — решение. $|x_0 + k \frac{b}{\gcd(a,b)}| + |y_0 + k \frac{-a}{\gcd(a,b)}|$ —

почти линейная функция от k . Если бы мы знали, как раскрывается модуль, функция была бы линейной и минимум достигался бы на одном из краёв \Rightarrow

Решение: нарисуем прямую $ax + by = c$, она пересекает оси координат,

проверим два решения ближние к абсциссе, два решения ближние к ординате.

6. RSA

- Пусть $n = pq$, известно $\varphi(n) \Rightarrow \varphi(n) = n - p - q + 1 \Rightarrow p + q = -(\varphi(n) - n - 1) \Rightarrow x^2 + (\varphi(n) - n - 1)x + n = 0$ имеет корни p, q .

b) Нам дали $c = m^e \bmod n$. Загадаем случайное число r .

Дадим оракулу $r^e c \bmod n = (rm)^e \bmod n$, с вероятностью 0.01 он расшифрует.

7. RSA и реальный мир

Пример решения – каждый блок длины $\approx 16m$ (?) XOR-шифровать псевдослучайным ключом. Самый первый ключ получен или DH, или RSA.

8. Биномиальные коэффициенты по модулю

[e-maxx]

Если умеем по модулю p^k , то по КТО умеем и по модулю m .

Предподсчёт: для каждого p из разложения m храним все факториалы в форме $p^{k_i} \cdot r_i$.

9. (*) Квадратичное решето

По каждому простому модулю $p_k \leq B$ у нас есть квадратное уравнение: $i^2 + i \cdot \sqrt{M} + c_0 \equiv 0 \pmod{p_k}$. У квадратного уравнения по модулю p_k до 2 корней, найдём i_0 и i_1 за $\mathcal{O}(p_k)$, и возьмём серию $i_0 + p_k \cdot j$ и $i_1 + p_k \cdot j$. Таким образом за $\mathcal{O}(N \log \log B)$ мы поделим все числа, которые делятся на p_k , если какое-то доделится до 1, оно B -гладкое.

10. (*) Магия

См. конспект. Мы за $\mathcal{O}(p)$ посчитали обратные к $1..p-1$.

Домашнее задание

3.1. Обязательная часть

1. (2) Евклид и полезность

Лягушонок Вася живёт на прямой. Он умеет целеустремлённо прыгать только вперёд. Устройство лапок позволяет прыгать ему только на a или b вперёд. Может ли он попасть в точку c ?

2. (2) Взлом RSA при малом e

Аня решила послать приглашение на секретную вечеринку Боре, Ване и Гоше. Аня разослала им одинаковый текст приглашения M закодированный с помощью RSA . У Вани, Бори и Гоши выбраны различные n , но ключ e у всех одинаковый: $e = 3$. Придумайте, как Дима сможет узнать (за полиномиальное от суммы длин всех чисел время), где будет происходить секретная вечеринка, если ему доступны все три зашифрованных приглашения и открытые ключи.

3.2. Дополнительная часть

1. (2) Подсчёт d^p в лоб

Мы умеем за $\mathcal{O}(n)$ для всех $x \in [2, n]$ искать $d[x]$ – минимальный простой делитель x . Умеем искать и $p[x]$, степень вхождения $d[x]$ в x , за $\mathcal{O}(n)$ динамикой.

Докажите, что наивный поиск $p[x]$ работает тоже за $\mathcal{O}(n)$:

```
for (x = 2..N) for (y = x; d[y] == d[x]; y /= d[x]) p[x]++
```

Есть короткое док-во совсем без алгебры.

2. (2) Попасть в взаимнопростое

Чтобы найти первообразный корень g , достаточно попасть в любое $g^j: (j, p-1) = 1$.

Отсюда вопрос, какая вероятность случайным тыком попасть во взаимнопростое с $p-1$?