

# Хеши

что это вообще такое и зачем они нужны

## Задача:

Дано множество студентов, у каждого из которых есть ФИО, возраст, курс, группа, etc. Вам дают двух студентов. Нужно выяснить, являются ли они одним и тем же человеком

Как решать?

## Задача:

Дано множество студентов, у каждого из которых есть ФИО, возраст, курс, группа, etc. Вам дают двух студентов. Нужно выяснить, являются ли они одним и тем же человеком

Как решать?

- честно сравнить строки с данными - долго

## Задача:

Дано множество студентов, у каждого из которых есть ФИО, возраст, курс, группа, etc. Вам дают двух студентов. Нужно выяснить, являются ли они одним и тем же человеком

Как решать?

- честно сравнить строки с данными - долго
- как-то отсортировать и искать совпадение бинпоиском - все еще долго

## Задача:

Дано множество студентов, у каждого из которых есть ФИО, возраст, курс, группа, etc. Вам дают двух студентов. Нужно выяснить, являются ли они одним и тем же человеком

Как решать?

### **Логический вывод:**

Все взаимодействия со строками напрямую - это долго

- честно сравнить строки с данными - долго
- как-то отсортировать и искать совпадение бинарным поиском - все еще долго

Что мы умеем сравнивать быстрее, чем строки?

# Что мы умеем сравнивать быстрее, чем строки?

**Решение:**

Давайте сопоставим каждому студенту какой-то номер (номер ису) и запишем это все в **c++ map**

Теперь при очередном запросе будем находить в словаре студентов **a** и **b** и сравнивать полученные по ним числа

# Что мы умеем сравнивать быстрее, чем строки?

**Решение:**

Давайте сопоставим каждому студенту какой-то номер (номер ису) и запишем это все в **c++ unordered\_map**

Теперь при очередном запросе будем находить в словаре студентов **a** и **b** и сравнивать полученные по ним числа

**Асимптотика:**  $O(1)$  на запрос

# Хеш-функция

**Хеш-функция** - особое преобразование любого объема информации, в результате которого получается некое отображение, **образ**, называемый **хешем (hash)** - уникальное короткое значение, которое присуще только этому массиву входящей информации

## Похоже по уникальности на:

- отпечаток пальца человека
- структуру ДНК человека

## Свойства:

- уникальность
- необратимость
- изменяемость
- быстрая вычислимость

# Хорошая хеш-функция

- Быстро вычисляется
- Минимизирует число коллизий (позже разберем, что это)

## Хорошая:

- $(x * \text{const} \wedge a) \% m$

## Плохая:

- Разложим число на простые делители, возьмем произведение нечетных (долго)
- $(x * \text{const} \wedge a) \% 2$  (мало различных хешей)

# Хеш-таблица

**Хеш-таблица** - структура данных, реализующая интерфейс **ассоциативного массива**. Представляет собой эффективную структуру данных для реализации словарей, а именно позволяет хранить пары (ключ, значение)

# Хеш-таблица

**Хеш-таблица** - структура данных, реализующая интерфейс **ассоциативного массива**. Представляет собой эффективную структуру данных для реализации словарей, а именно позволяет хранить пары (ключ, значение)

## Операции:

- **добавление** новой пары  **$O(1)$**
- **поиск** значения по ключу  **$O(1)$**
- **удаление** значения по ключу  **$O(1)$**

# Сравним с массивом

## Массив (таблица с прямой адресацией):

- резервируется много неиспользуемой памяти (например, номера ису возрастают с каждым годом -> удаленный человек == неиспользованная память)
- ограничение по возможным типам индексов
- долгий поиск при неизвестных ключах  $O(n)$

## Хеш-таблица:

- требования к памяти снижаются до  $M$  - размер таблицы
- основа реализации ассоциативного массива
- все операции быстрые
- благодаря свойствам применима в большом кластере задач

# Сравнение с другими структурами

Структура \ Операция	Вставка	Удаление	Поиск
Массив	$O(n)$	$O(n)$	$O(n)$
Список	$O(1)$	$O(1)$	$O(n)$
Отсортированный массив	$O(n)$	$O(n)$	$O(\log n)$
Бинарное дерево поиска	$O(\log n)$	$O(\log n)$	$O(\log n)$
Хеш-таблица	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$

## Где используется?

- хранение паролей
- защита медиафайлов: защита от нелегального распространения
- используется для поимки вирусов
- защита от фальсификации передаваемой информации
- электронная подпись
- блокчейн
- ускорение поиска данных в БД

## Известные алгоритмы:

SHA-1, SHA-2, SHA-3, SHA-256, MD6, MD5, MD4

# Виды хеш-функций

## Метод деления

$\text{hash}(\text{key}) = \text{key} \% m$

- **key** - целое числовое значение ключа
- **m** - размер таблицы, простое число

## Работа с символами (аддитивный)

**while (\*str): hash += (\*str)++**

- не различаются похожие слова и анаграммы, т е **hash(XY) = hash(YX)**
- **m = 256** (обычно)
- **модификация**: использовать побитовый **xor**

# Виды хеш-функций

## Метод умножения

$$\text{hash}(\text{key}) = (m * (\text{key} * A \% 1) )$$

- $0 < A < 1$  - константа, рекомендуют золотое сечение:

$$A = (\sqrt{5} - 1) / 2 \approx 0.618$$

- $m$  - размер таблицы

# Виды хеш-функций

## Метод умножения

$$\text{hash}(\text{key}) = (m * (\text{key} * A \% 1) )$$

- $0 < A < 1$  - константа, рекомендуют золотое сечение:

$$A = (\sqrt{5} - 1) / 2 \approx 0.618$$

- $m$  - размер таблицы

$$\text{key} = 123456$$

$$m = 10000$$

$$A = 0,6180339887499 = 0,618\dots$$

$$\begin{aligned} h(\text{key}) &= [10000 \times \\ &((123456 \times \underline{0,618\dots}) \bmod 1)] \\ &= [10000 \times (76500,004\dots \times \bmod 1)] = \\ &= [10000 \times 0,0041151\dots] = \\ &[41,151\dots] = 41 \end{aligned}$$

# Виды хеш-функций

## Универсальное хеширование

- подразумевает **случайный** выбор хеш-функции из некоторого множества во время **выполнения** программы
- например, случайные **A** в методе умножения

$$H = \{h_1, h_2, h_3, h_4, h_5\}$$

H - набор хеш-функций



$H = \{h_1, h_2, h_3, h_4, h_5\}$

$K = \{k_1, k_2, k_3, k_4, \dots, k_p\}$

H - набор хеш-функций

K - набор данных для  
хеширования



$H = \{h_1, h_2, h_3, h_4, h_5\}$   
 $K = \{k_1, k_2, k_3, k_4, \dots, k_p\}$

H - набор хеш-функций  
K - набор данных для  
хеширования

Хешируем  $k_1$ .  
Теперь  $k_1$  лежит по адресу  $h_1(k_1)$



$H = \{h_1, h_2, h_3, h_4, h_5\}$   
 $K = \{k_1, k_2, k_3, k_4, \dots, k_p\}$

H - набор хеш-функций  
K - набор данных для хеширования

Хешируем  $k_2$ ,  
оно совпало  
с  $k_1$

Что делать?



$H = \{h_1, h_2, h_3, h_4, h_5\}$   
 $K = \{k_1, k_2, k_3, k_4, \dots, k_p\}$

H - набор хеш-функций  
K - набор данных для  
хеширования

Хешируем  $k_2$   
через  $h_2$



$H = \{h_1, h_2, h_3, h_4, h_5\}$   
 $K = \{k_1, k_2, k_3, k_4, \dots, k_p\}$

H - набор хеш-функций  
K - набор данных для  
хеширования

Хешируем  $k_3$

значения хеш-функций

$h_4(k_4)$	$h_1(k_1)$	$h_1(k_3)$	$h_3(k_5)$	$h_2(k_2)$	$h_1(k_6)$	$h_2(k_7)$
$k_4$	$k_1$	$k_3$	$k_5$	$k_2$	$k_6$	$k_7$

сами вставляемые значения

$$H = \{h_1, h_2, h_3, h_4, h_5\}$$

$$K = \{k_1, k_2, k_3, k_4, \dots, k_p\}$$

H - набор хеш-функций

K - набор данных для  
хеширования

Допустим, получилось что-то такое  
Как теперь выполнить поиск нужного  
элемента?

$h_4(k_4)$	$h_1(k_1)$	$h_1(k_3)$	$h_3(k_5)$	$h_2(k_2)$	$h_1(k_6)$	$h_2(k_7)$
$k_4$	$k_1$	$k_3$	$k_5$	$k_2$	$k_6$	$k_7$

$$H = \{h_1, h_2, h_3, h_4, h_5\}$$

$$K = \{k_1, k_2, k_3, k_4, \dots, k_p\}$$

H - набор хеш-функций  
 K - набор данных для  
 хеширования

Честно будем проверять всю  
 последовательность хешей для поискового  
 элемента, пока он не совпадет с тем,  
 который лежит по адресу

Например, для поиска  $k_4$  пришлось бы  
 проверить, что лежит по адресам  $h_1(k_4)$ ,  
 $h_2(k_4)$  и  $h_3(k_4)$ . Элементы по этим адресам не  
 совпадают с  $k_4$ , а вот когда мы проверяем  
 элемент по адресу  $h_4(k_4)$ , он совпадает ->  
 элемент найден

$h_4(k_4)$	$h_1(k_1)$	$h_1(k_3)$	$h_3(k_5)$	$h_2(k_2)$	$h_1(k_6)$	$h_2(k_7)$
$k_4$	$k_1$	$k_3$	$k_5$	$k_2$	$k_6$	$k_7$

$H = \{h_1, h_2, h_3, h_4, h_5\}$

$K = \{k_1, k_2, k_3, k_4, \dots, k_p\}$

H - набор хеш-функций

K - набор данных для  
хеширования

А что делать, если в H закончатся функции  
для хеширования?

# Коллизии

$\exists x \neq y : \text{hash}(x) = \text{hash}(y)$

## Как бороться с коллизиями?

### Стараться предотвратить:

- искать другую хеш-функцию, использовать другие методы формирования
- подобрать более оптимальную, особенно если есть сведения о свойствах входящих данных или закономерностях

### Методы разрешения коллизий:

- закрытая адресация (метод цепочек)
- открытая адресация и ее модификации

# Хеш-функции: оптимизации

## Метод середины квадрата:

- ключ возводится в квадрат (умножается сам на себя)
- в качестве индекса используются несколько цифр полученного значения

## Например:

Ключом является целое 32-битное число, а хеш-функция возвращает средние 10 бит его квадрата

```
int h ( int key ) {  
    key *= key;  
    key >>= 11; //  
    Отбрасываем 11  
    младших бит  
    return key % 1024; //  
    Возвращаем 10 младших  
    бит  
}
```

# Хеш-функции: оптимизации

## Полиномиальный хеш:

$$\text{hash}_s = (s_1 + s_1 * k + s_2 * k^2 + \dots + s_n * k^n) \% p$$

$$k = 31$$

$$p = 1579$$

$$(\text{int})'a' = 61$$

$$(\text{int})'b' = 62$$

$$(\text{int})'c' = 63$$

$$\text{hash}(\text{abacaba}) = (61 + 62 * 31 + 61 * 31^2 + 63 * 31^3 + 61 * 31^4 + 62 * 31^5 + 61 * 31^6) \% 1579 = \mathbf{62}$$

- $s_i$  - код символа в строке
- $k$  - произвольное число, большее размера алфавита
- $p$  - размер таблицы, взаимно просто с  $k$

# Хеш-функции: оптимизации

## Полиномиальный хеш:

$$\text{hash}_s = (s_1 + s_1 * k + s_2 * k^2 + \dots + s_n * k^n) \% p$$

$$k = 31$$

$$p = 1579$$

$$(\text{int})'a' = 61$$

$$(\text{int})'b' = 62$$

$$(\text{int})'c' = 63$$

Можно писать степени в обратном порядке, от большей к меньшей, от этого незначительно меняется реализация

- $s_i$  - код символа в строке
- $k$  - произвольное число, большее размера алфавита
- $p$  - размер таблицы, взаимно просто с  $k$

$$\text{hash}(\text{abacaba}) = (61 + 62 * 31 + 61 * 31^2 + 63 * 31^3 + 61 * 31^4 + 62 * 31^5 + 61 * 31^6) \% 1579 = \mathbf{62}$$

# Хеш-функции: оптимизации

## Универсальная строка

Для строки  $K$ , состоящей из  $L$  символов:  $K = (x_1x_2x_3\dots x_L)$  можно предложить вычисление

$$\text{hash}(K) = (h_1(x_1) + h_1(x_2) + \dots + h_L(x_L))$$

# Хеш-функции: оптимизации

## Хеширование Пирсона

- использует 8-битный **шифр подстановки**, реализованный через 256-байтную таблицу перестановок
- предназначен для быстрого выполнения на процессорах с 8-разрядным регистром
- нет простого класса входов, для которых очень вероятны коллизии

```
h := 0
for each c in C loop
    h := T[h xor c]
end loop
return h
```

Выше представлен псевдокод, который вычисляет хеш сообщения **C**, используя таблицу перестановок **T**

# Виды хеш-таблиц

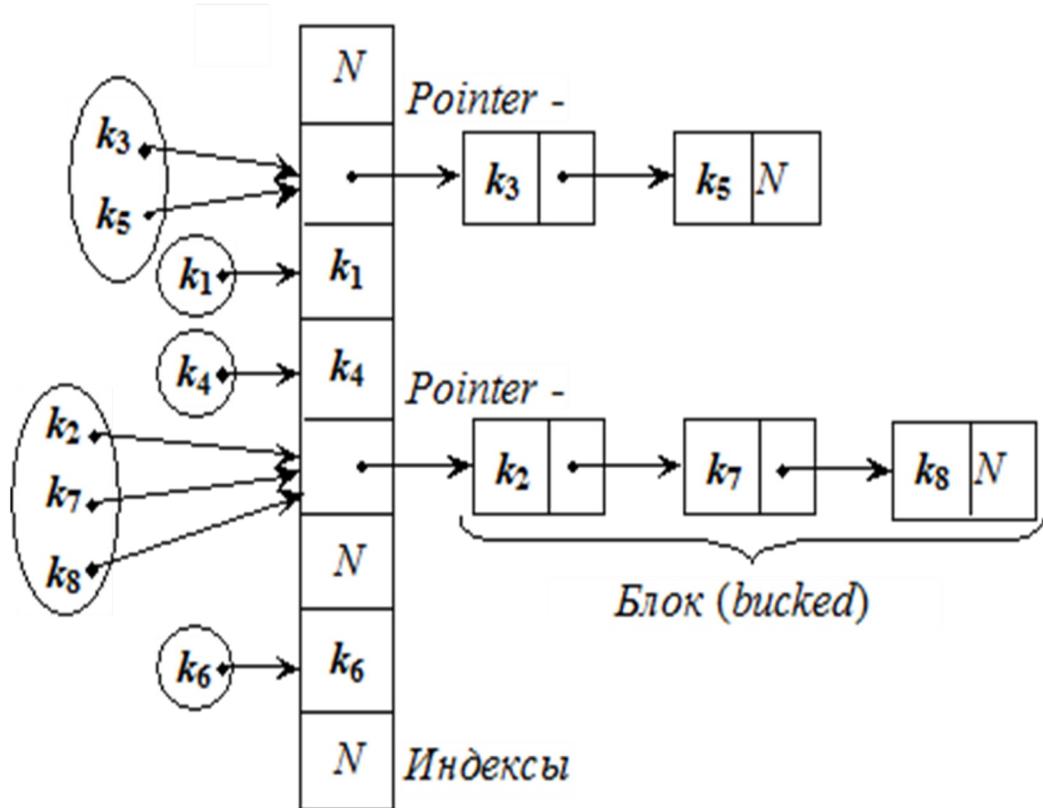
## Закрытая адресация:

- в ячейках хранятся не сами элементы, а динамические списки элементов с соответствующим хешем
- более гибкий и хорошо расширяемый
- получив хеш, можно просто перебрать элементы списка и получить сразу все значения с таким хешем

## Открытая адресация:

- в ячейках хранятся сами элементы
- при добавлении нового элемента пытаемся найти какую-то незанятую ячейку и записать в нее
- фиксированное потребление памяти
- при многочисленных коллизиях более низкая эффективность

# Метод цепочек (закрытая адресация)



- используем динамические структуры данных (например, списки)
- исходная таблица может быть значительно меньше размера входных данных
- память выделяется по необходимости за счет динамических структур
- менее чувствителен к типу ключей
- выгоднее при частом удалении
- удобно комбинировать структуры для оптимизации

## Метод цепочек: пример реализации

Задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ . Выполните вставку следующего списка ключей: **23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45**

# Метод цепочек: пример реализации

Задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ . Выполните вставку следующего списка ключей: 23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45

значения хеш-функций

<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>											

сами вставляемые  
значения



## Метод цепочек: пример реализации

Задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ . Выполните вставку следующего списка ключей: **23**, **1**, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45

<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>		23									

|  
1

## Метод цепочек: пример реализации

Задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ . Выполните вставку следующего списка ключей: **23**, **1**, **12**, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45

$h(x)$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$x$		23									

|  
1  
|  
12





# Метод цепочек: пример реализации

Задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ . Выполните вставку следующего списка ключей: **23**, **1**, **12**, **34**, **2**, **5**, 7, 121, 21, 11, 45

$h(x)$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$x$		23	2			5					

1  
12  
34

# Метод цепочек: пример реализации

Задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ . Выполните вставку следующего списка ключей: **23**, **1**, **12**, **34**, **2**, **5**, **7**, 121, 21, 11, 45

$h(x)$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$x$		23	2			5		7			

1  
12  
34

# Метод цепочек: пример реализации

Задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ . Выполните вставку следующего списка ключей: **23**, **1**, **12**, **34**, **2**, **5**, **7**, **121**, **21**, **11**, **45**

$h(x)$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$x$	121	23	2			5		7			

|  
1  
|  
12  
|  
34

# Метод цепочек: пример реализации

Задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ . Выполните вставку следующего списка ключей: **23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45**

<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>	121	23	2			5		7			<b>21</b>

1  
12  
34

# Метод цепочек: пример реализации

Задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ . Выполните вставку следующего списка ключей: **23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45**

$h(x)$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$x$	121	23	2			5		7			21

11

1

12

34

# Метод цепочек: пример реализации

Задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ . Выполните вставку следующего списка ключей: **23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45**

$h(x)$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$x$	121	23	2			5		7			21

11

1

12

34 — 45

# Метод цепочек: пример реализации

Задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ . Выполните вставку следующего списка ключей: 23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45



# Метод цепочек: пример реализации

Задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ . Выполните вставку следующего списка ключей: **23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45**

$h(x)$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$x$	121	23	2			5		7			21

11

1  
12  
34 — 45

Допустим, хотим найти элемент **12**

# Метод цепочек: пример реализации

Задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ . Выполните вставку следующего списка ключей: 23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45

<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>	121	23	2			5		7			21

11

1

12

34 — 45

Допустим, хотим найти элемент 12

$$h(12) = 12 \% 11 = 1$$

# Метод цепочек: пример реализации

Задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ . Выполните вставку следующего списка ключей: **23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45**

$h(x)$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$x$	121	23	2			5		7			21

11



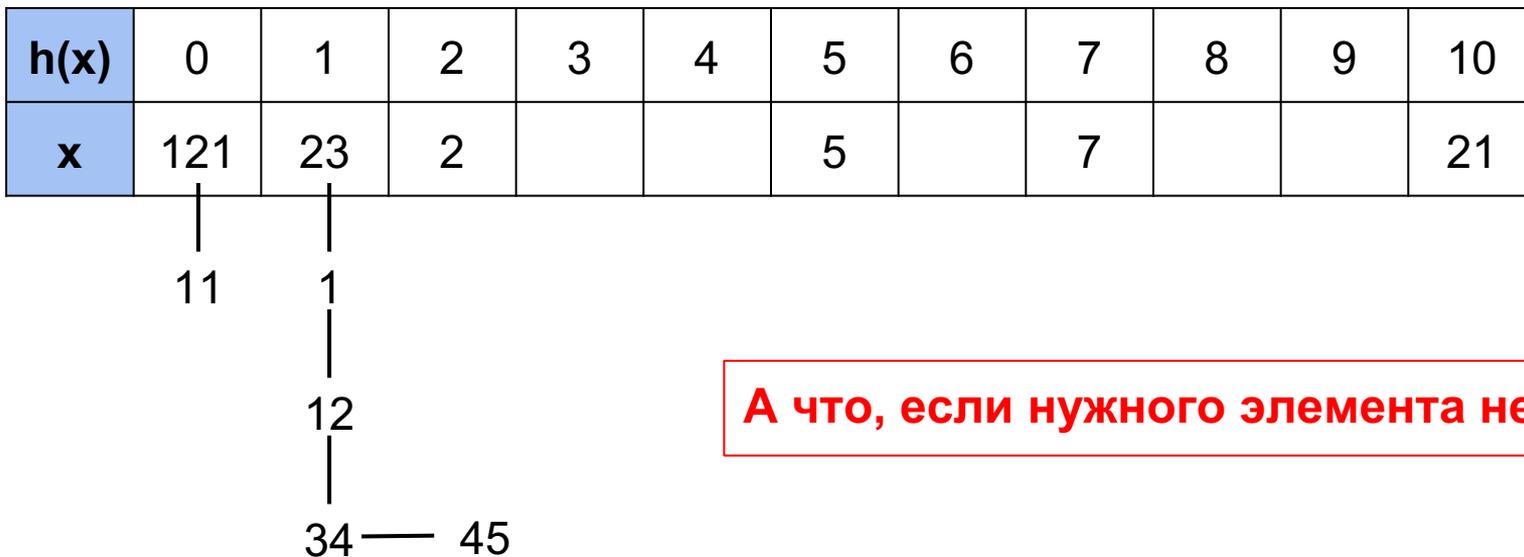
Допустим, хотим найти элемент **12**

$$h(12) = 12 \% 11 = 1$$

В ячейке с индексом **1** лежит указатель на голову списка -> честно проходимся по всему этому списку, пока не найдем **12** или список не закончится

# Метод цепочек: пример реализации

Задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ . Выполните вставку следующего списка ключей: 23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45



**А что, если нужного элемента нет?**

# Метод цепочек: пример реализации

Задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ . Выполните вставку следующего списка ключей: **23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45**

$h(x)$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$x$	121	23	2			5		7			21

11

1  
12  
34 — 45

Допустим, хотим найти элемент **56**

# Метод цепочек: пример реализации

Задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ . Выполните вставку следующего списка ключей: 23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45

$h(x)$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$x$	121	23	2			5		7			21

11

1  
12  
34 — 45

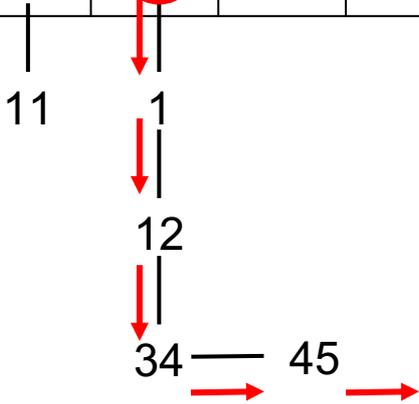
Допустим, хотим найти элемент 56

$$h(56) = 56 \% 11 = 1$$

# Метод цепочек: пример реализации

Задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ . Выполните вставку следующего списка ключей: **23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45**

$h(x)$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$x$	121	<b>23</b>	2			5		7			21



Допустим, хотим найти элемент **56**

$$h(56) = 56 \% 11 = 1$$

В ячейке с индексом **1** лежит указатель на голову списка -> честно проходимся по всему этому списку, пока не найдем **56** или список не закончится

# Метод цепочек: пример реализации

Задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ . Выполните вставку следующего списка ключей: 23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45

$h(x)$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$x$	121	23	2			5		7			21

11

1  
12  
34

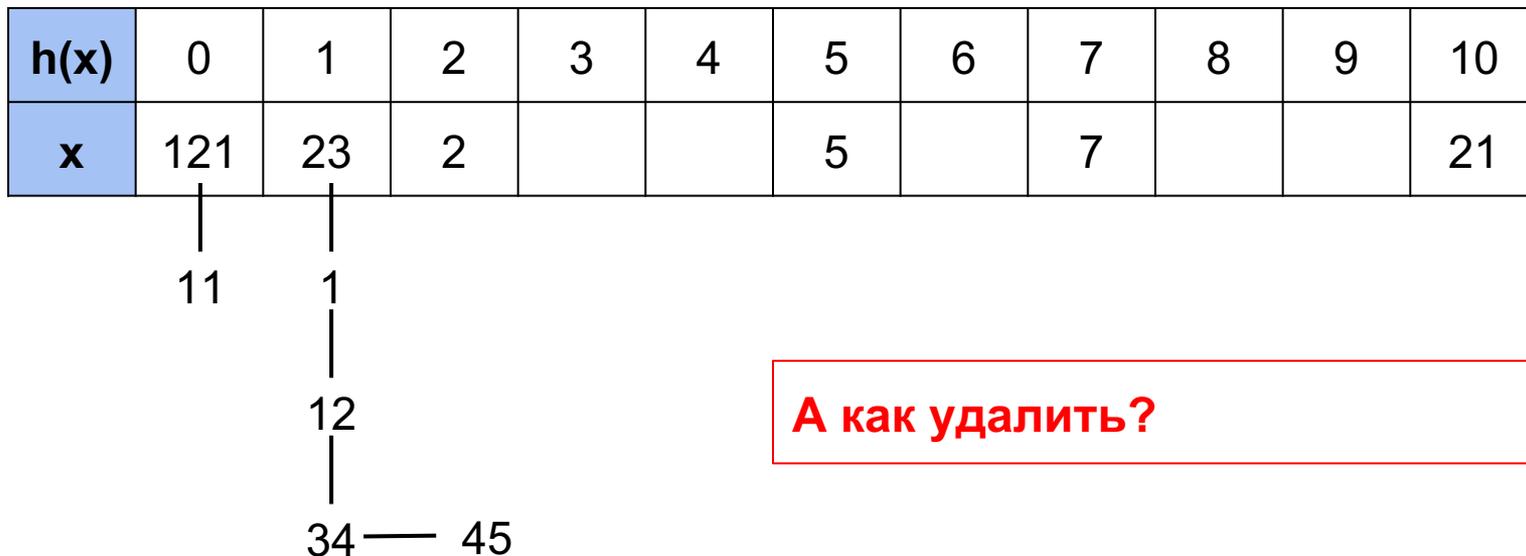
45

Список закончился -> элемента 56 в нашей таблице нет



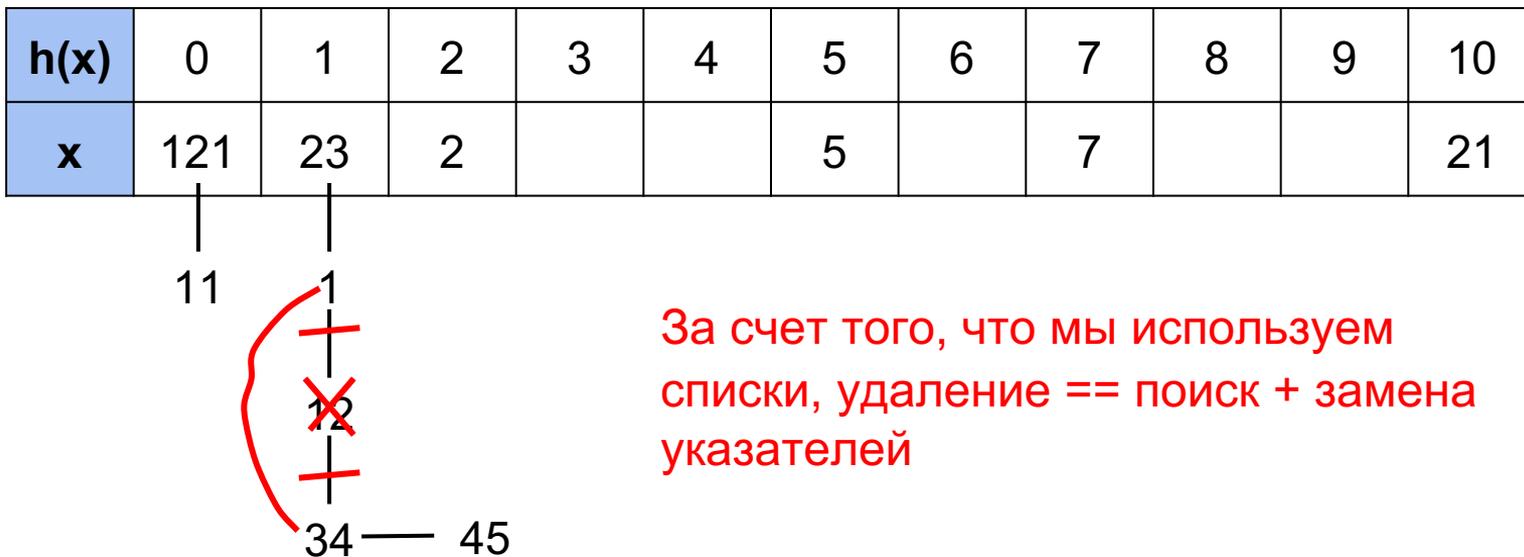
# Метод цепочек: пример реализации

Задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ . Выполните вставку следующего списка ключей: **23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45**



# Метод цепочек: пример реализации

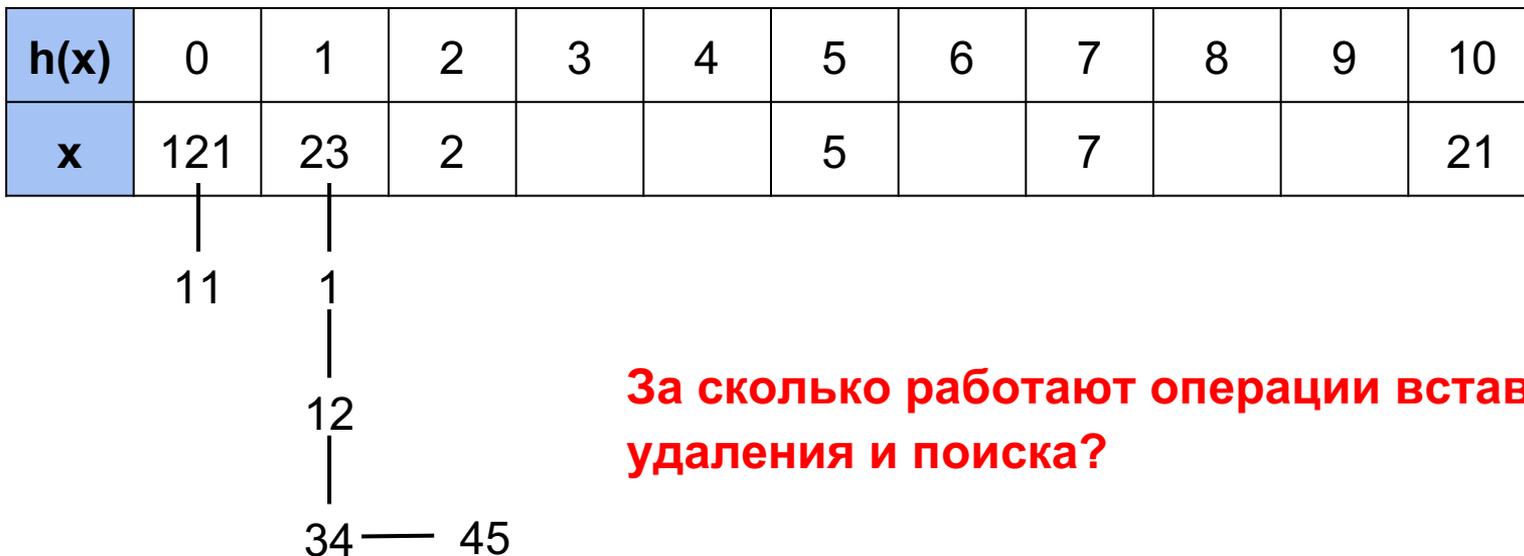
Задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ . Выполните вставку следующего списка ключей: 23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45



За счет того, что мы используем списки, удаление == поиск + замена указателей

# Метод цепочек: пример реализации

Задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ . Выполните вставку следующего списка ключей: 23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45



**За сколько работают операции вставки, удаления и поиска?**

# Метод цепочек: пример реализации

Задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ . Выполните вставку следующего списка ключей: 23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45



- Вставка:  $O(1)$  (если хранить указатель на хвост)
- Удаление:  $O(1) \rightarrow O(n)$  из-за поиска
- Поиск:  $O(n)$  в худшем случае (когда все элементы имеют одинаковый хеш)

Как модифицировать?

# Метод цепочек: пример реализации

Задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ . Выполните вставку следующего списка ключей: 23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45

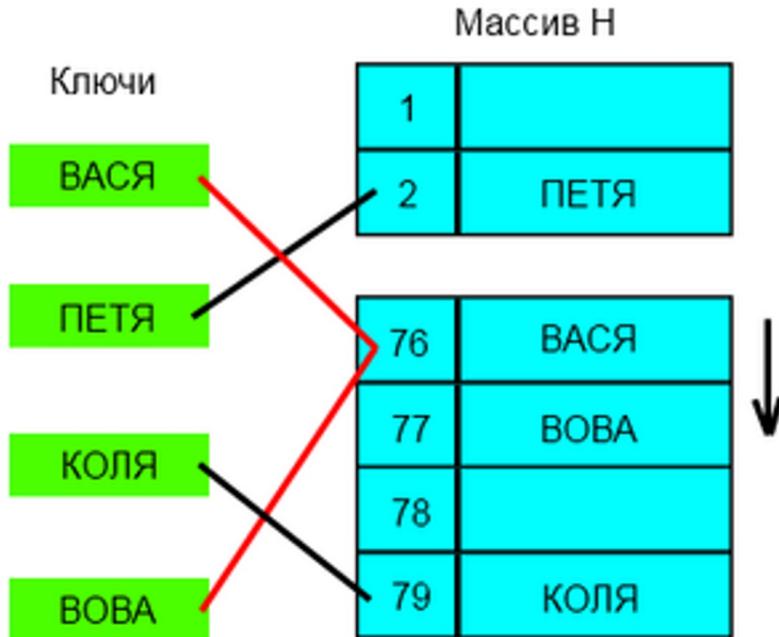


- Вставка:  $O(1)$
- Удаление:  $O(1) \rightarrow O(\log(n))$  из-за поиска
- Поиск:  $O(\log(n))$  в худшем случае, но при достаточно равномерно распределенных данных может быть  $O(1)$

Сделаем вместо обычного списка какое-нибудь дерево поиска

# Методы открытой адресации

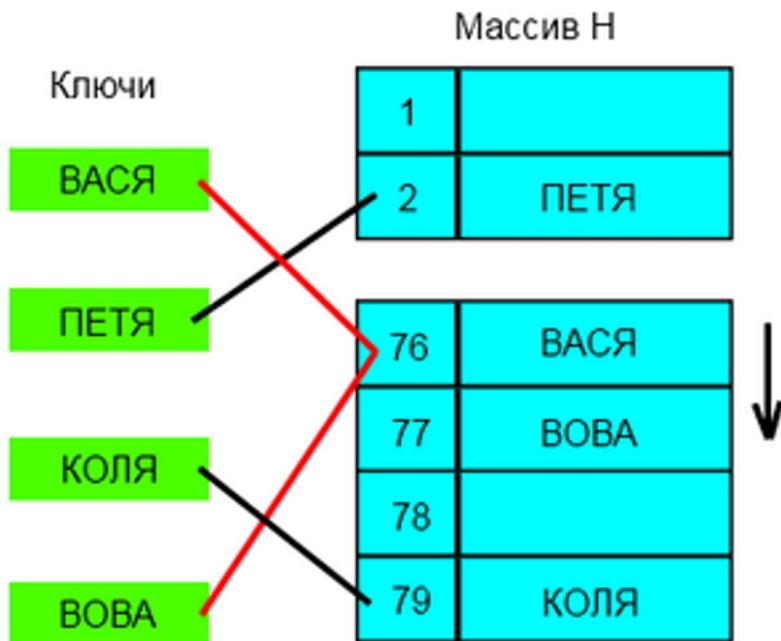
Все элементы хранятся непосредственно в хеш-таблице



- таблица фиксирована и непрерывна
- исследование быстрее
- большой выбор методов исследования: много оптимальных методов, выведенных опытным путем
- проще в реализации и внедрении доп ограничений
- нет “висячих” ссылок и сложностей с управлением дин структурами

# Методы открытой адресации

Все элементы хранятся непосредственно в хеш-таблице



## Методы исследований:

- последовательный
- линейный
- квадратичный
- двойное хеширование
- метод “кукушки”

# Линейный метод

При попытке добавить элемент в занятую ячейку начинаем последовательно просматривать ячейки по принципу  $h(\text{key}, i) = (h(\text{key}) + i * q) \% m$ , где  $i$  - номер попытки от  $0$  до  $m - 1$



Просматриваем ячейки:

- $h(\text{key}) + q, i = 1$
- $h(\text{key}) + 2q, i = 2$
- $h(\text{key}) + 3q, i = 3$
- ...

Нашли свободную ячейку  
-> записали элемент



# Линейный метод: пример работы

Снова задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ ,  $h(x, i) = (h(x) + i * 3) \% 11$ .

Выполните вставку следующего списка ключей: **23**, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45

<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>		<b>23</b>									

$$h(23) = 1$$

Ячейка с индексом **1** свободна -> вставляем в нее

# Линейный метод: пример работы

Снова задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ ,  $h(x, i) = (h(x) + i * 3) \% 11$ .

Выполните вставку следующего списка ключей: **23**, **1**, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45

<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>		23			1						

$$h(1) = 1$$

Ячейка с индексом **1** занята -> берем ячейку с индексом  $(h(1) + 3) \% 11 = 4$  -> свободна -> вставляем

# Линейный метод: пример работы

Снова задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ ,  $h(x, i) = (h(x) + i * 3) \% 11$ .

Выполните вставку следующего списка ключей: **23**, **1**, **12**, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45

<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>		23			1			12			

$$h(12) = 1$$

Ячейка с индексом 1 занята -> берем ячейку с индексом  $(h(12) + 3) \% 11 = 4$  -> занята -> берем ячейку с индексом  $(h(12) + 3 * 2) \% 11 = 7$  -> свободна -> вставляем

# Линейный метод: пример работы

Снова задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ ,  $h(x, i) = (h(x) + i * 3) \% 11$ .

Выполните вставку следующего списка ключей: **23**, **1**, **12**, **34**, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45

<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>		23			1			12			34

$$h(34) = 1$$

Ячейка с индексом **1** занята -> берем ячейку с индексом  $(h(34) + 3) \% 11 = 4$  -> занята -> берем ячейку с индексом  $(h(34) + 3 * 2) \% 11 = 7$  -> занята -> берем ячейку с индексом  $(h(34) + 3 * 3) \% 11 = 10$  -> свободна -> вставляем

## Линейный метод: пример работы

Снова задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ ,  $h(x, i) = (h(x) + i * 3) \% 11$ .

Выполните вставку следующего списка ключей: **23**, **1**, **12**, **34**, **2**, 5, 7, 121, 21, 11, 45

<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>		23	<b>2</b>		1			12			34

$$h(2) = 2$$

Ячейка с индексом **2** свободна -> вставляем

## Линейный метод: пример работы

Снова задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ ,  $h(x, i) = (h(x) + i * 3) \% 11$ .

Выполните вставку следующего списка ключей: **23**, **1**, **12**, **34**, **2**, **5**, 7, 121, 21, 11, 45

<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>		23	2		1	<b>5</b>		12			34

$$h(5) = 5$$

Ячейка с индексом **5** свободна -> вставляем

# Линейный метод: пример работы

Снова задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ ,  $h(x, i) = (h(x) + i * 3) \% 11$ .

Выполните вставку следующего списка ключей: **23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45**

<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>		23	2		1	5		12	7		34

$$h(7) = 7$$

Ячейка с индексом **7** занята -> берем ячейку с индексом  $(h(7) + 3) \% 11 = 10$  -> занята -> берем ячейку с индексом  $(h(7) + 3 * 2) \% 11 = 2$  -> занята -> берем ячейку с индексом  $(h(7) + 3 * 3) \% 11 = 5$  -> занята -> берем ячейку с индексом  $(h(7) + 3 * 4) \% 11 = 8$  -> свободна -> вставляем

## Линейный метод: пример работы

Снова задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ ,  $h(x, i) = (h(x) + i * 3) \% 11$ .

Выполните вставку следующего списка ключей: **23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45**

<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>	121	23	2		1	5		12	7		34

$$h(121) = 0$$

Ячейка с индексом **0** свободна -> вставляем

# Линейный метод: пример работы

Снова задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ ,  $h(x, i) = (h(x) + i * 3) \% 11$ .

Выполните вставку следующего списка ключей: **23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45**

<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>	121	23	2	<b>21</b>	1	5		12	7		34

$$h(21) = 10$$

Ячейка с индексом **10** занята -> берем ячейку с индексом  $(h(21) + 3) \% 11 = 2$  -> занята -> берем ячейку с индексом  $(h(21) + 3 * 2) \% 11 = 2$  -> занята -> ... -> берем ячейку с индексом  $(h(21) + 3 * 6) \% 11 = 3$  -> свободна -> вставляем

# Линейный метод: пример работы

Снова задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ ,  $h(x, i) = (h(x) + i * 3) \% 11$ .

Выполните вставку следующего списка ключей: **23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45**

<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>	121	23	2	21	1	5	<b>11</b>	12	7		34

$$h(11) = 0$$

Ячейка с индексом **0** занята -> берем ячейку с индексом  $(h(11) + 3) \% 11 = 3$  -> занята -> берем ячейку с индексом  $(h(11) + 3 * 2) \% 11 = 6$  -> свободна -> вставляем

## Линейный метод: пример работы

Снова задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ ,  $h(x, i) = (h(x) + i * 3) \% 11$ .

Выполните вставку следующего списка ключей: **23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45**

<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>	121	23	2	21	1	5	11	12	7	<b>45</b>	34

$$h(45) = 1$$

Ячейка с индексом **1** занята -> берем ячейку с индексом  $(h(45) + 3) \% 11 = 4$  -> занята -> берем ячейку с индексом  $(h(45) + 3 * 2) \% 11 = 7$  -> занята -> ... -> берем ячейку с индексом  $(h(45) + 3 * 10) \% 11 = 9$  -> свободна -> вставляем

## Линейный метод: пример работы

Снова задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ ,  $h(x, i) = (h(x) + i * 3) \% 11$ .

Выполните вставку следующего списка ключей: **23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45**

<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>	121	23	2	21	1	5	11	12	7	45	34

Ура, мы заполнили всю таблицу!

А почему у нас это получилось? Правда ли, что нам просто повезло, и числа попались хорошие?

## Линейный метод: пример работы

Снова задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ ,  $h(x, i) = (h(x) + i * 3) \% 11$ .

Выполните вставку следующего списка ключей: **23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45**

<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>	121	23	2	21	1	5	11	12	7	45	34

**Ответ:** нет, неправда

У нас получилось записать все числа в таблицу за счет того, что размер таблицы и число  $q$  взаимно простые -> не получается циклов при подсчете очередного индекса

# Линейный метод: пример работы

Снова задана хеш-функция  $h(x) = x \% 11$ ,  $h(x, i) = (h(x) + i * 3) \% 11$ .

Выполните вставку следующего списка ключей: **23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45**

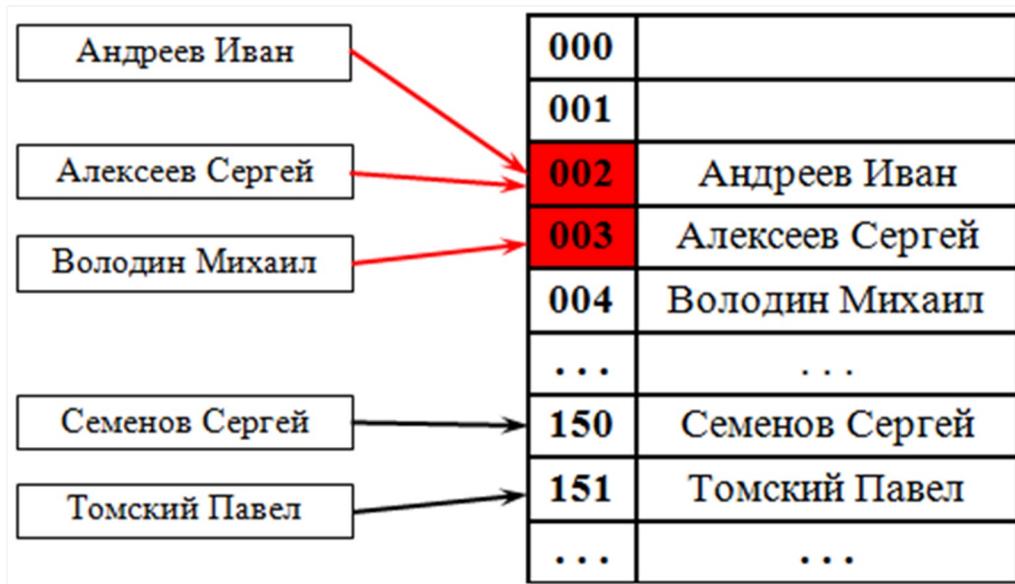
<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>	121	23	2	21	1	5	11	12	7	45	34

**Поиск выполняется по тому же методу, что и в закрытой адресации**

Хотим найти элемент -> считаем по очереди по формуле все хеши и сравниваем нужный элемент с тем, который лежит по полученному адресу

# Последовательный метод

То же самое, что линейный метод, но  $q = 1$



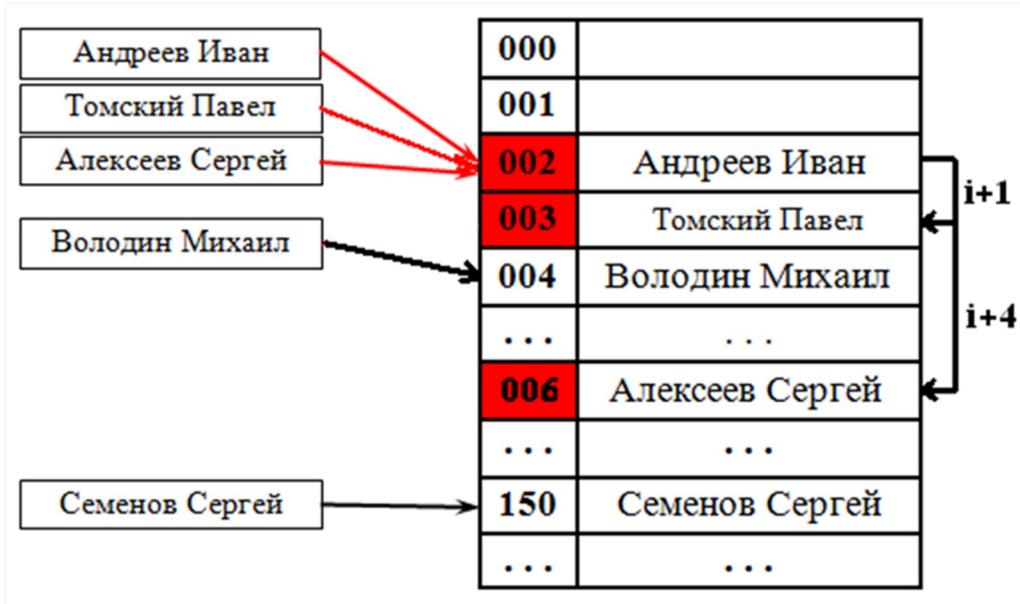
Просматриваем ячейки:

- $h(\text{key}) + i, i = 1$
- $h(\text{key}) + i, i = 2$
- $h(\text{key}) + i, i = 3$
- ...

Нашли свободную ячейку  
-> записали элемент

# Квадратичный метод

При попытке добавить элемент в занятую ячейку начинаем последовательно просматривать ячейки по принципу  $h(\text{key}, i) = (h(\text{key}) + c1 * i + c2 * i^2) \% m$ , где  $i$  - номер попытки от  $0$  до  $m - 1$ , по умолчанию  $c1, c2 = 1$



Просматриваем ячейки:

- $h(\text{key}) + i^2, i = 1$
- $h(\text{key}) + i^2, i = 2$
- $h(\text{key}) + i^2, i = 3$
- ...

Нашли свободную ячейку  
-> записали элемент



## Квадратичный метод: пример работы

В очередной раз задана хеш-функция

$h(x) = x \% 11$ ,  $h(x, i) = (h(x) + i^2) \% 11$ ,  $c1 = 0$ ,  $c2 = 1$ . Выполните вставку следующего списка ключей: **23**, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45

<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>		<b>23</b>									

$$h(23) = 1$$

Ячейка с индексом **1** свободна -> вставляем в нее

## Квадратичный метод: пример работы

В очередной раз задана хеш-функция

$h(x) = x \% 11$ ,  $h(x, i) = (h(x) + i^2) \% 11$ ,  $c1 = 0$ ,  $c2 = 1$ . Выполните вставку следующего списка ключей: **23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45**

<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>		23	1								

$$h(1) = 1$$

Ячейка с индексом **1** занята -> берем ячейку с индексом  $(h(1) + 1) \% 11 = 2$  -> свободна -> вставляем

# Квадратичный метод: пример работы

В очередной раз задана хеш-функция

$h(x) = x \% 11$ ,  $h(x, i) = (h(x) + i^2) \% 11$ ,  $c1 = 0$ ,  $c2 = 1$ . Выполните вставку следующего списка ключей: **23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45**

<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>		23	1			12					

$$h(12) = 1$$

Ячейка с индексом 1 занята -> берем ячейку с индексом  $(h(12) + 1) \% 11 = 2$  -> занята -> берем ячейку с индексом  $(h(12) + 4) \% 11 = 5$  свободна -> вставляем

# Квадратичный метод: пример работы

В очередной раз задана хеш-функция

$h(x) = x \% 11$ ,  $h(x, i) = (h(x) + i^2) \% 11$ ,  $c1 = 0$ ,  $c2 = 1$ . Выполните вставку следующего списка ключей: **23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45**

$h(x)$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$x$		23	1			12					34

$$h(34) = 1$$

Ячейка с индексом **1** занята -> берем ячейку с индексом  $(h(12) + 1) \% 11 = 2$  -> занята -> берем ячейку с индексом  $(h(12) + 4) \% 11 = 5$  -> занята -> берем ячейку с индексом  $(h(12) + 9) \% 11 = 10$  -> свободна -> вставляем

## Квадратичный метод: пример работы

В очередной раз задана хеш-функция

$h(x) = x \% 11$ ,  $h(x, i) = (h(x) + i^2) \% 11$ ,  $c1 = 0$ ,  $c2 = 1$ . Выполните вставку следующего списка ключей: **23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45**

$h(x)$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$x$		23	1	2		12					34

$$h(2) = 2$$

Ячейка с индексом **2** занята -> берем ячейку с индексом  $(h(2) + 1) \% 11 = 3$  -> свободна -> вставляем

## Квадратичный метод: пример работы

В очередной раз задана хеш-функция

$h(x) = x \% 11$ ,  $h(x, i) = (h(x) + i^2) \% 11$ ,  $c1 = 0$ ,  $c2 = 1$ . Выполните вставку следующего списка ключей: **23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45**

<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>		23	1	2		12	5				34

$$h(5) = 5$$

Ячейка с индексом **5** занята -> берем ячейку с индексом  $(h(5) + 1) \% 11 = 6$  -> свободна -> вставляем

## Квадратичный метод: пример работы

В очередной раз задана хеш-функция

$h(x) = x \% 11$ ,  $h(x, i) = (h(x) + i^2) \% 11$ ,  $c1 = 0$ ,  $c2 = 1$ . Выполните вставку следующего списка ключей: **23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45**

<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>		23	1	2		12	5	7			34

$$h(7) = 7$$

Ячейка с индексом **7** свободна -> вставляем

## Квадратичный метод: пример работы

В очередной раз задана хеш-функция

$h(x) = x \% 11$ ,  $h(x, i) = (h(x) + i^2) \% 11$ ,  $c1 = 0$ ,  $c2 = 1$ . Выполните вставку следующего списка ключей: **23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45**

<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>	121	23	1	2		12	5	7			34

$$h(121) = 0$$

Ячейка с индексом **0** свободна -> вставляем

# Квадратичный метод: пример работы

В очередной раз задана хеш-функция

$h(x) = x \% 11$ ,  $h(x, i) = (h(x) + i^2) \% 11$ ,  $c1 = 0$ ,  $c2 = 1$ . Выполните вставку следующего списка ключей: **23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45**

<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>	121	23	1	2		12	5	7	<b>21</b>		34

$$h(21) = 10$$

Ячейка с индексом **10** занята -> берем ячейку с индексом  $(h(21) + 1) \% 11 = 0$  -> занята -> берем ячейку с индексом  $(h(21) + 4) \% 11 = 3$  -> занята -> берем ячейку с индексом  $(h(21) + 9) \% 11 = 8$  -> свободна -> вставляем

## Квадратичный метод: пример работы

В очередной раз задана хеш-функция

$h(x) = x \% 11$ ,  $h(x, i) = (h(x) + i^2) \% 11$ ,  $c1 = 0$ ,  $c2 = 1$ . Выполните вставку следующего списка ключей: **23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45**

<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>	121	23	1	2	<b>11</b>	12	5	7	21		34

$$h(11) = 0$$

Ячейка с индексом **0** занята -> берем ячейку с индексом  $(h(11) + 1) \% 11 = 1$  -> занята -> берем ячейку с индексом  $(h(11) + 4) \% 11 = 4$  -> свободна -> вставляем

## Квадратичный метод: пример работы

В очередной раз задана хеш-функция

$h(x) = x \% 11$ ,  $h(x, i) = (h(x) + i^2) \% 11$ ,  $c1 = 0$ ,  $c2 = 1$ . Выполните вставку следующего списка ключей: **23, 1, 12, 34, 2, 5, 7, 121, 21, 11, 45**

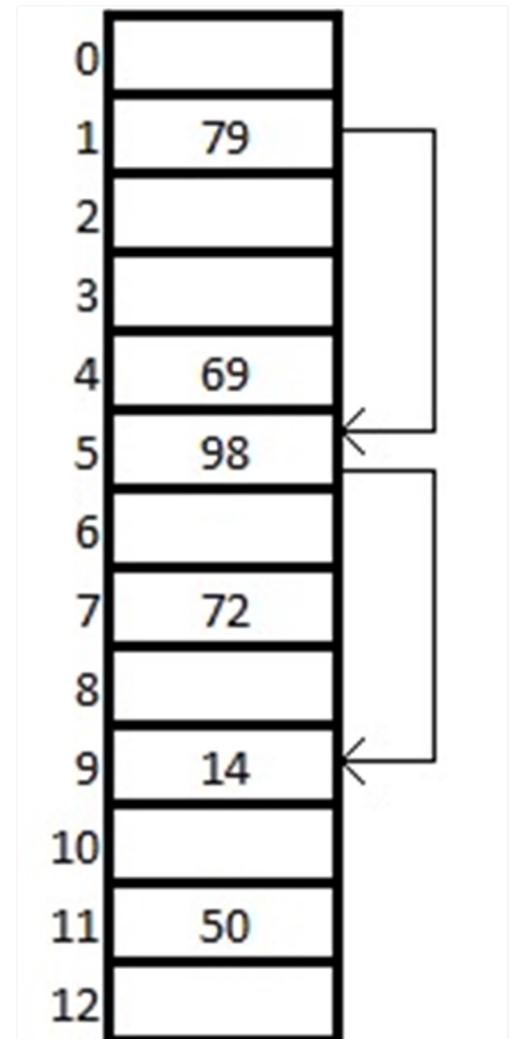
<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>	121	23	1	2	11	12	5	7	21		34

Можно проверить достаточно простым кодом, что даже при  $i = 10000$  элемент **45** не встает никуда в данной таблице. Эта проблема решается **перехешированием**, которое мы разберем чуть позже

# Двойное хеширование

Метод основан на использовании двух независимых хеш-функций

$h(\text{key}) = (h1(\text{key}) + i * h2(\text{key})) \% m$ , где  $i$  - номер попытки от 0 до  $m - 1$

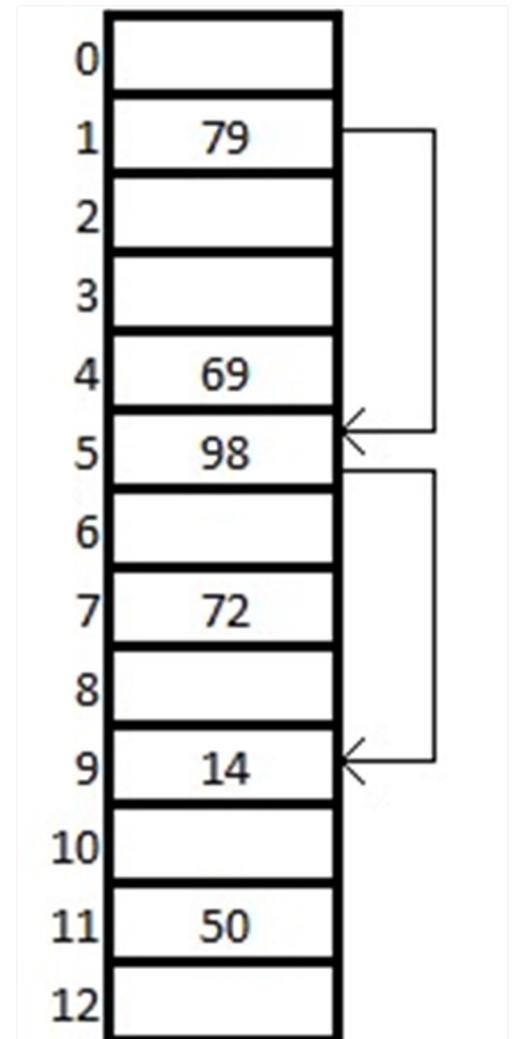


# Двойное хеширование

Метод основан на использовании двух независимых хеш-функций

$h(\text{key}) = (h1(\text{key}) + i * h2(\text{key})) \% m$ , где  $i$  - номер попытки от 0 до  $m - 1$

- $h1$  - адрес начала исследования

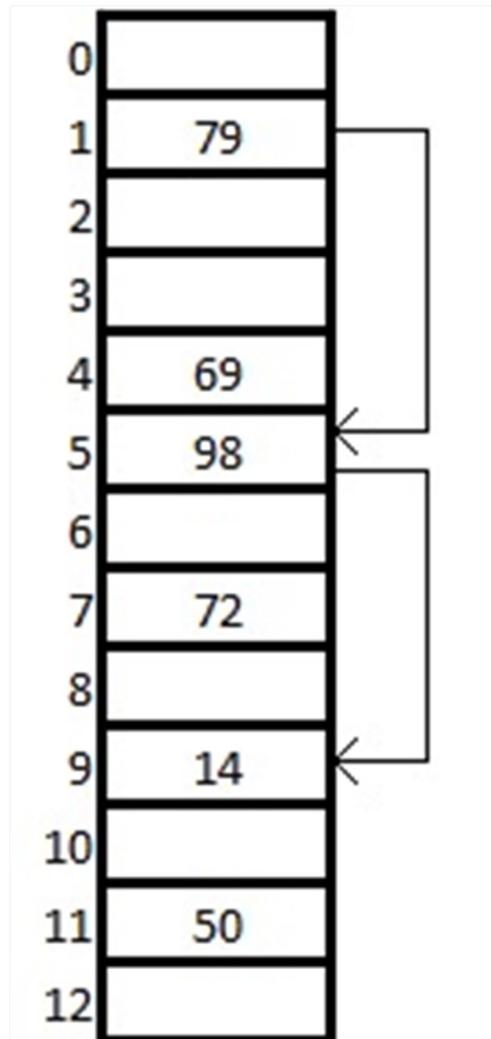


# Двойное хеширование

Метод основан на использовании двух независимых хеш-функций

$h(\text{key}) = (h1(\text{key}) + i * h2(\text{key})) \% m$ , где  $i$  - номер попытки от 0 до  $m - 1$

- **h1** - адрес начала исследования
- **h2** - шаг исследования, индивидуальный для каждого ключа

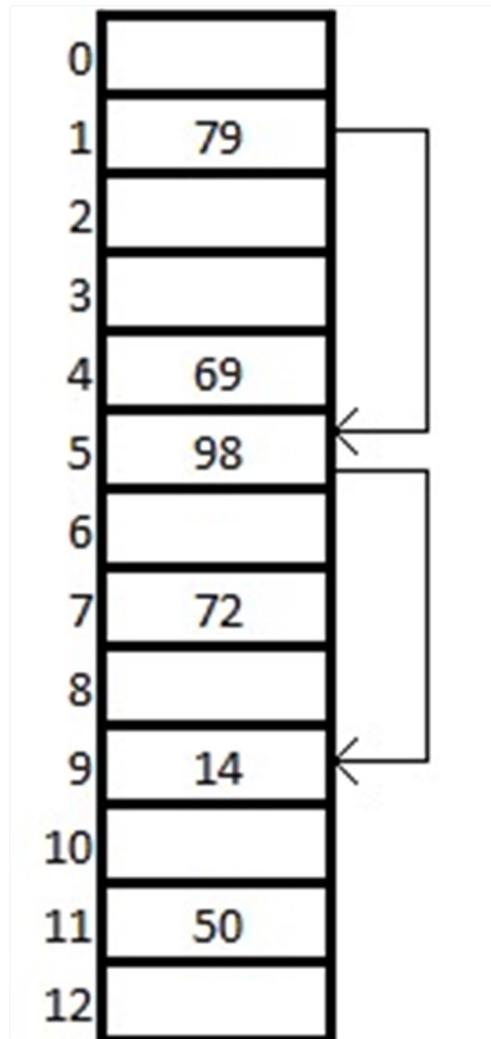


# Двойное хеширование

Метод основан на использовании двух независимых хеш-функций

$h(\text{key}) = (h1(\text{key}) + i * h2(\text{key})) \% m$ , где  $i$  - номер попытки от 0 до  $m - 1$

- **h1** - адрес начала исследования
- **h2** - шаг исследования, индивидуальный для каждого ключа
- **h1**, **h2** обязательно независимы друг от друга

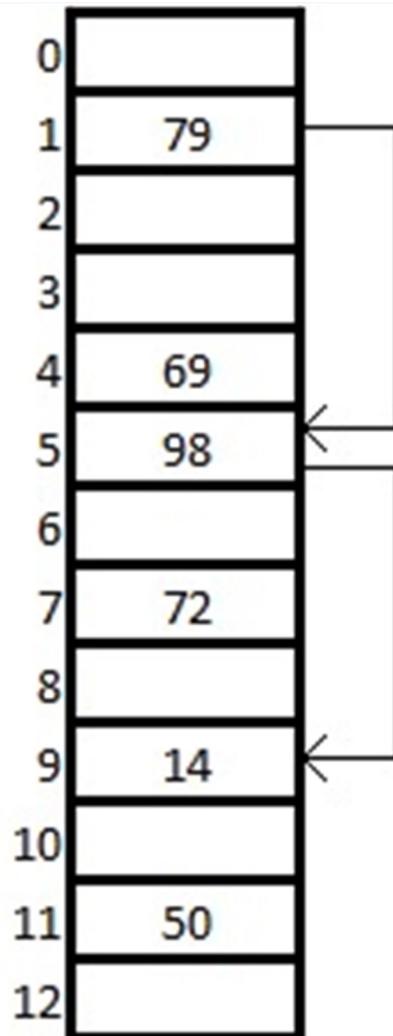


# Двойное хеширование

Метод основан на использовании двух независимых хеш-функций

$h(\text{key}) = (h1(\text{key}) + i * h2(\text{key})) \% m$ , где  $i$  - номер попытки от 0 до  $m - 1$

- **h1** - адрес начала исследования
- **h2** - шаг исследования, индивидуальный для каждого ключа
- **h1**, **h2** обязательно независимы друг от друга
- **h1** - обычная хеш-функция, для того, чтобы последовательность исследования могла охватить всю таблицу, **h2** должна возвращать значения:
  - не равные 0
  - независимые от **h1**
  - взаимно простые с величиной хеш-таблицы



# Двойное хеширование

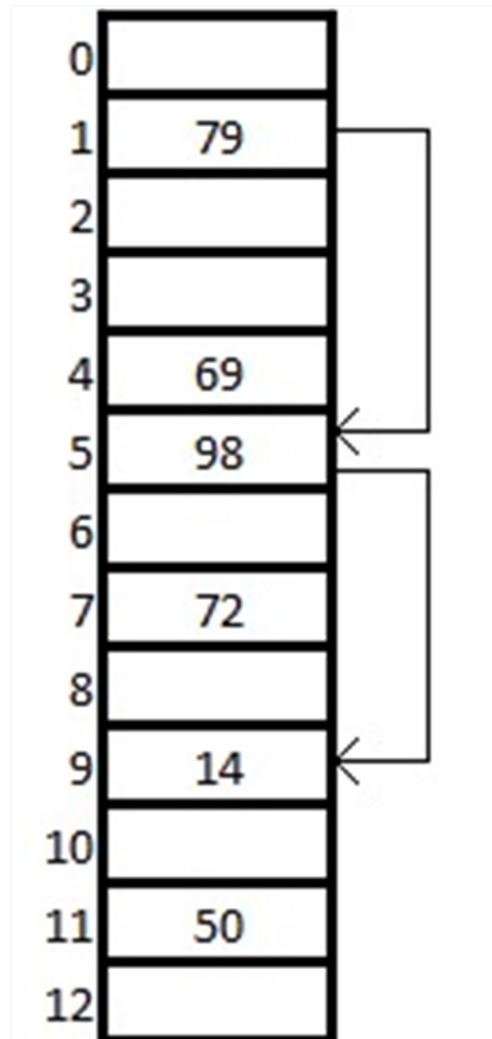
Метод основан на использовании двух независимых хеш-функций

$h(\text{key}) = (h1(\text{key}) + i * h2(\text{key})) \% m$ , где  $i$  - номер попытки от 0 до  $m - 1$

Плюс этого алгоритма в том, что даже при высокой заполненности таблицы при хорошей функции  $h2$  не случится циклов. Более того, количество шагов до вставки очередного элемента достаточно мало вне зависимости от распределения и входных данных.

В частности, мат. ожидание числа шагов до вставки нового элемента =  $1 / (1 - n / m)$ , где

- $n$  - число уже вставленных элементов
- $m$  - размер таблицы



## Двойное хеширование: пример

- $h1(k, i) = (h1(k) + i * h2(k)) \% 13$
- $h1(k) = k \% 13$
- $h2(k) = k \% 11 + 1$

Пусть мы хотим вставить ключ **14**. Изначально  $i = 0$

0	
1	79
2	
3	
4	69
5	98
6	
7	72
8	
9	
10	
11	50
12	

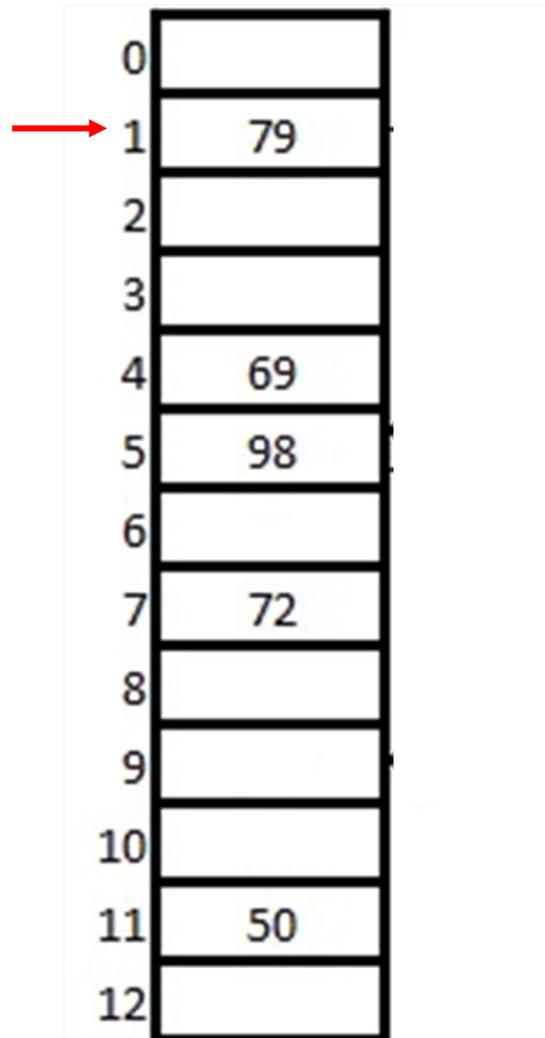
## Двойное хеширование: пример

- $h1(k, i) = (h1(k) + i * h2(k)) \% 13$
- $h1(k) = k \% 13$
- $h2(k) = k \% 11 + 1$

Пусть мы хотим вставить ключ **14**. Изначально  $i = 0$

$$h(14, 0) = (h1(14) + 0 * h2(14)) \% 13 = 1$$

Но ячейка с номером **1** уже занята,  $i++$



## Двойное хеширование: пример

- $h1(k, i) = (h1(k) + i * h2(k)) \% 13$
- $h1(k) = k \% 13$
- $h2(k) = k \% 11 + 1$

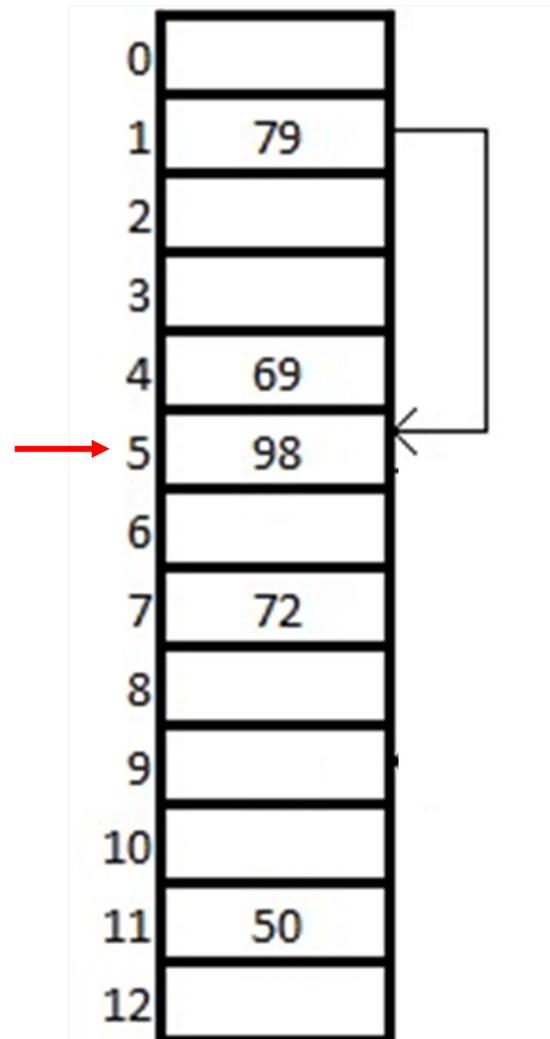
Пусть мы хотим вставить ключ **14**. Изначально  $i = 0$

$$h(14, 0) = (h1(14) + 0 * h2(14)) \% 13 = 1$$

Но ячейка с номером **1** уже занята,  $i++$

$$\text{При } i = 1, h(14, 1) = 5$$

Ячейка с номером **5** тоже занята,  $i++$



## Двойное хеширование: пример

- $h1(k, i) = (h1(k) + i * h2(k)) \% 13$
- $h1(k) = k \% 13$
- $h2(k) = k \% 11 + 1$

Пусть мы хотим вставить ключ **14**. Изначально  $i = 0$

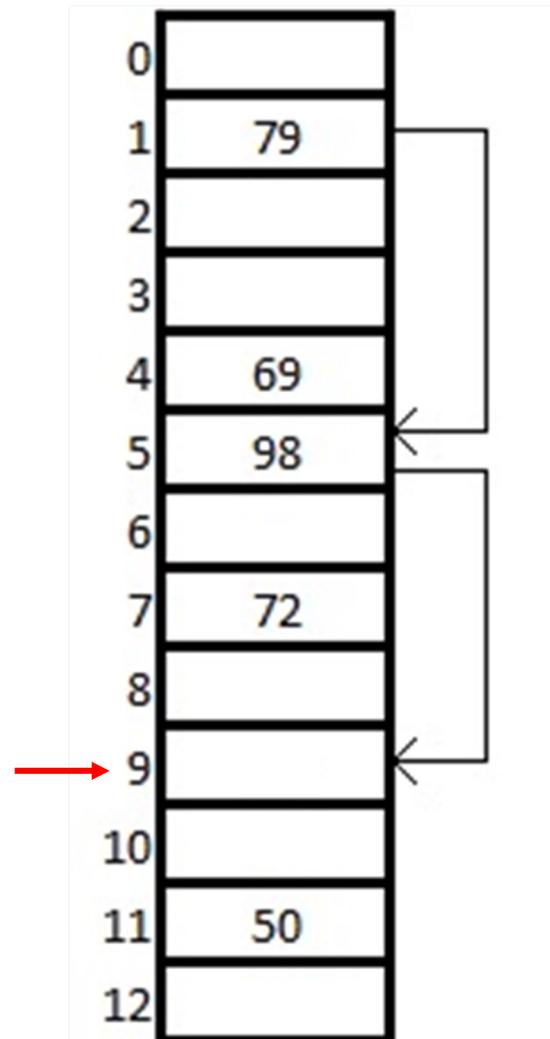
$$h(14, 0) = (h1(14) + 0 * h2(14)) \% 13 = 1$$

Но ячейка с номером **1** уже занята,  $i++$

$$\text{При } i = 1, h(14, 1) = 5$$

Ячейка с номером **5** тоже занята,  $i++$

$$\text{При } i = 2, h(14, 2) = (h1(14) + 2 * h2(14)) \% 13 = 9$$



## Двойное хеширование: пример

- $h1(k, i) = (h1(k) + i * h2(k)) \% 13$
- $h1(k) = k \% 13$
- $h2(k) = k \% 11 + 1$

Пусть мы хотим вставить ключ **14**. Изначально  $i = 0$

$$h(14, 0) = (h1(14) + 0 * h2(14)) \% 13 = 1$$

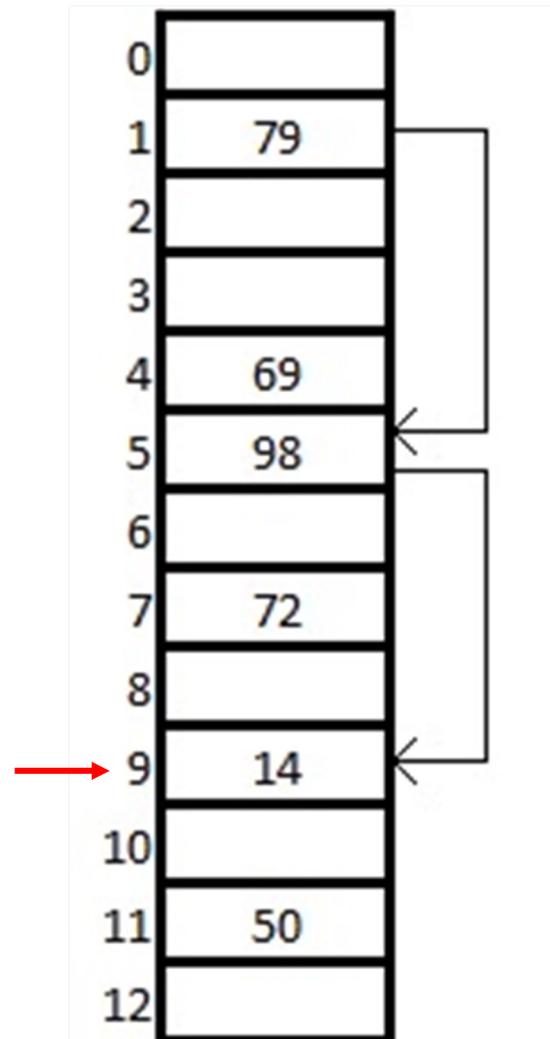
Но ячейка с номером **1** уже занята,  $i++$

$$\text{При } i = 1, h(14, 1) = 5$$

Ячейка с номером **5** тоже занята,  $i++$

$$\text{При } i = 2, h(14, 2) = (h1(14) + 2 * h2(14)) \% 13 = 9$$

Ячейка с номером **9** свободна -> можем вписать туда **14**



## Двойное хеширование: пример

- $h1(k, i) = (h1(k) + i * h2(k)) \% 13$
- $h1(k) = k \% 13$
- $h2(k) = k \% 11 + 1$

Пусть мы хотим вставить ключ **17**. Изначально  $i = 0$

0	
1	79
2	
3	
4	69
5	98
6	
7	72
8	
9	14
10	
11	50
12	

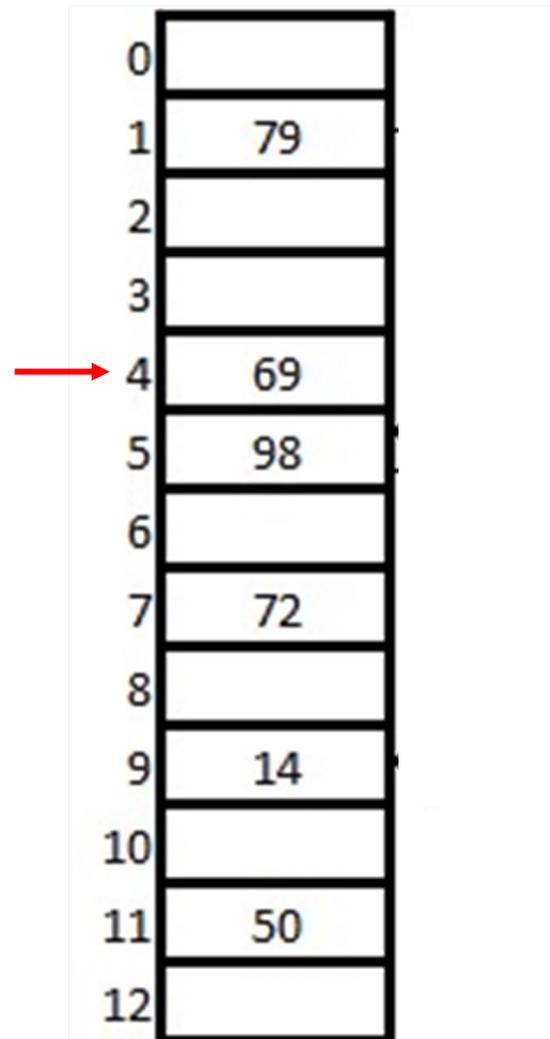
## Двойное хеширование: пример

- $h1(k, i) = (h1(k) + i * h2(k)) \% 13$
- $h1(k) = k \% 13$
- $h2(k) = k \% 11 + 1$

Пусть мы хотим вставить ключ **17**. Изначально  $i = 0$

$$h(17, 0) = (h1(17) + 0 * h2(17)) \% 13 = 4$$

Но ячейка с номером **4** уже занята,  $i++$



## Двойное хеширование: пример

- $h1(k, i) = (h1(k) + i * h2(k)) \% 13$
- $h1(k) = k \% 13$
- $h2(k) = k \% 11 + 1$

Пусть мы хотим вставить ключ 17. Изначально  $i = 0$

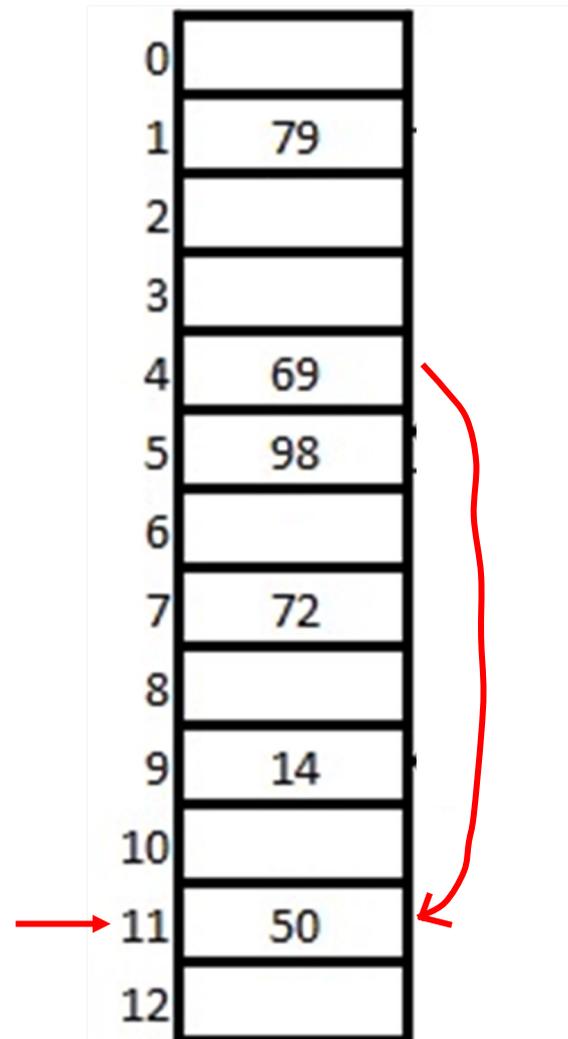
$$h(17, 0) = (h1(17) + 0 * h2(17)) \% 13 = 4$$

Но ячейка с номером 4 уже занята,  $i++$

$$\text{При } i = 1, h(17, 1) = 11$$

Ячейка с номером 11 тоже занята,  $i++$

**Как можно заметить, шаг при вставке поменялся относительно предыдущего элемента, потому что изменилось значение  $h2(\text{key})$**



## Двойное хеширование: пример

- $h1(k, i) = (h1(k) + i * h2(k)) \% 13$
- $h1(k) = k \% 13$
- $h2(k) = k \% 11 + 1$

Пусть мы хотим вставить ключ 17. Изначально  $i = 0$

$$h(17, 0) = (h1(17) + 0 * h2(17)) \% 13 = 4$$

Но ячейка с номером 4 уже занята,  $i++$

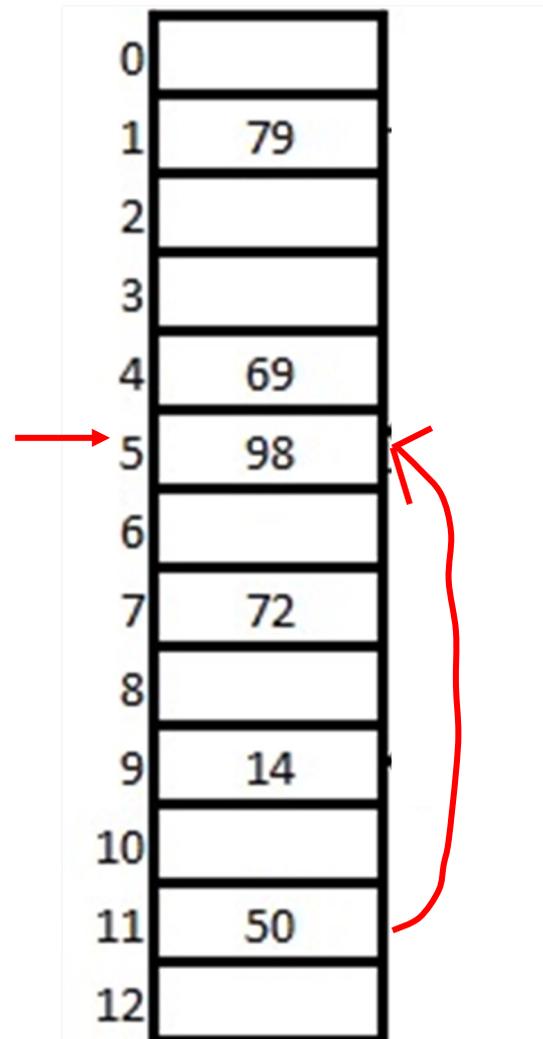
$$\text{При } i = 1, h(17, 1) = 11$$

Ячейка с номером 11 тоже занята,  $i++$

$$\text{При } i = 2, h(17, 2) = (h1(17) + 2 * h2(17)) \% 13 = 5$$

Ячейка с номером 5 тоже занята,  $i++$

**Однако шаг не меняется в пределах одного и того же ключа**



## Двойное хеширование: пример

- $h1(k, i) = (h1(k) + i * h2(k)) \% 13$
- $h1(k) = k \% 13$
- $h2(k) = k \% 11 + 1$

Пусть мы хотим вставить ключ **17**. Изначально  $i = 0$

$$h(17, 0) = (h1(17) + 0 * h2(17)) \% 13 = 4$$

Но ячейка с номером **4** уже занята,  $i++$

$$\text{При } i = 1, h(17, 1) = 11$$

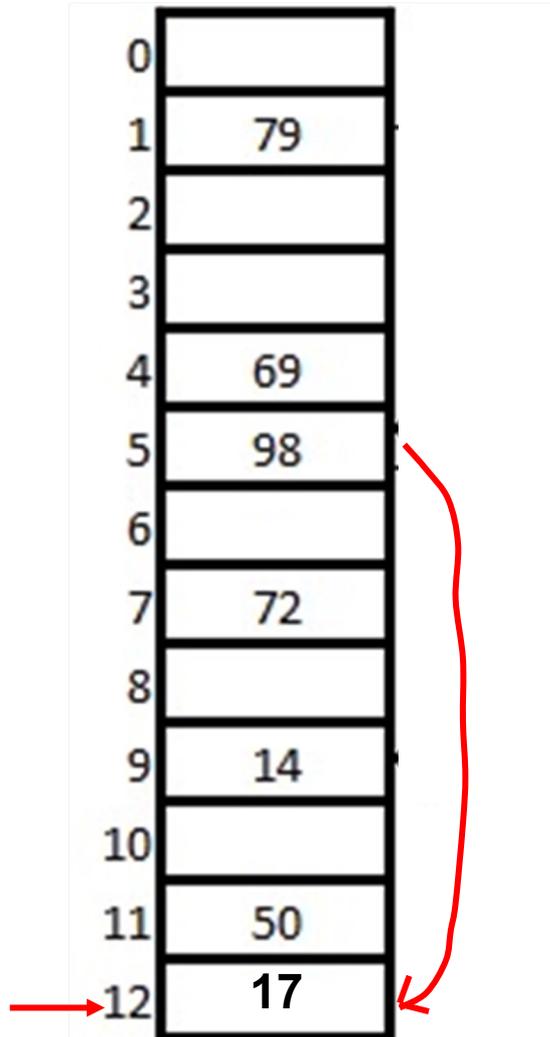
Ячейка с номером **11** тоже занята,  $i++$

$$\text{При } i = 2, h(17, 2) = (h1(17) + 2 * h2(17)) \% 13 = 5$$

Ячейка с номером **5** тоже занята,  $i++$

$$\text{При } i = 3, h(17, 3) = (h1(17) + 3 * h2(17)) \% 13 = 12$$

Ячейка с номером **12** свободна -> вставляем в нее



# Удаление из таблицы

## Использование флага “удалено” = `true`

- Помечаем удаленные элементы как **deleted**
- **Insert** будет рассматривать такие ячейки как **пустые** и может вставлять на их место
- **Search** будет рассматривать такую ячейку как **занятую** и продолжать поиск дальше

## Восстановление свойств таблицы

- При удалении элемента сдвигаем все последующие на **q** позиций назад
- Элемент с другим хешем должен оставаться на своем месте
- В цепочке не должно оставаться “дырок”

# Двойное хеширование с удалением

## Вставка

```
function add(Item item):  
    x = h1(item.key)  
    y = h2(item.key)  
    for (i = 0..m)  
        if table[x] == null or deleted[x]  
            table[x] = item  
            deleted[x] = false  
            return  
    x = (x + y) mod m  
    table.resize()// ошибка, требуется увеличить размер таблицы
```

# Двойное хеширование с удалением

## Вставка

```
function add(Item item):  
    x = h1(item.key)  
    y = h2(item.key)  
    for (i = 0..m)  
        if table[x] == null or deleted[x]  
            table[x] = item  
            deleted[x] = false  
            return  
    x = (x + y) mod m  
    table.resize() // ошибка, требуется увеличить размер таблицы
```

Если мы захотим вставить элемент **4**, **deleted[hash(4)] == true**, поэтому ячейка просто перезапишется

<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>	121	<b>X</b>	1	2	<b>X</b>	12	5	7	21		34

# Двойное хеширование с удалением

Вставка

```
function add(Item item):  
    x = h1(item.key)  
    y = h2(item.key)  
    for (i = 0..m)  
        if table[x] == null or deleted[x]  
            table[x] = item  
            deleted[x] = false  
            return  
    x = (x + y) mod m  
    table.resize() // ошибка, требуется увеличить размер таблицы
```

Если мы захотим вставить элемент 4,  
**deleted[hash(4)] == true**,  
поэтому ячейка просто перезапишется

Здесь **hash** - это функция,  
возвращающая место, куда  
должна встать 4

<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>	121	<b>X</b>	1	2	<b>4</b>	12	5	7	21		34

# Двойное хеширование с удалением

## Поиск

```
Item search(Item key):  
    x = h1(key)  
    y = h2(key)  
    for (i = 0..m)  
        if table[x] != null  
            if table[x].key == key and !deleted[x]  
                return table[x]  
        else  
            return null  
        x = (x + y) mod m  
    return null
```

# Двойное хеширование с удалением

Поиск

```
Item search(Item key):
    x = h1(key)
    y = h2(key)
    for (i = 0..m)
        if table[x] != null
            if table[x].key == key and !deleted[x]
                return table[x]
        else
            return null
        x = (x + y) mod m
    return null
```

Поиск происходит до первой **пустой** ячейки, поэтому при

- $h1(x) = x \% 11$
- $h2(x) = x \% 7$
- $h(x) = (h1(x) + i * h2(x)) \% 11$

и поиске элемента **11** мы посмотрим на ячейки с индексами **0, 4, 8** и найдем искомый элемент

**непустые**

<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>	121	X	1	2	X	12	5	7	11		34

# Двойное хеширование с удалением

## Удаление

```
function remove(Item key):  
    x = h1(key)  
    y = h2(key)  
    for (i = 0..m)  
        if table[x] != null  
            if table[x].key == key  
                deleted[x] = true  
        else  
            return  
    x = (x + y) mod m
```

# Двойное хеширование с удалением

## Удаление

```
function remove(Item key):  
    x = h1(key)  
    y = h2(key)  
    for (i = 0..m)  
        if table[x] != null  
            if table[x].key == key  
                deleted[x] = true  
        else  
            return  
    x = (x + y) mod m
```

Хотим удалить **12**  
Нашли **12** в таблице -> поставили флаг  
**deleted[find(12)] = true**

<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>	121	<b>X</b>	1	2	<b>X</b>	12	5	7	11		34

# Двойное хеширование с удалением

## Удаление

```
function remove(Item key):  
    x = h1(key)  
    y = h2(key)  
    for (i = 0..m)  
        if table[x] != null  
            if table[x].key == key  
                deleted[x] = true  
        else  
            return  
    x = (x + y) mod m
```

Хотим удалить **12**

Нашли **12** в таблице -> поставили флаг  
**deleted[find(12)] = true**

<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>	121	<b>X</b>	1	2	<b>X</b>	<b>X</b>	5	7	11		34

# Восстановление свойств таблицы

Допустим, нужно восстановить свойства таблицы после удаления  $x$ .

- в случае линейного и ему подобных хеширований все элементы, имеющие тот же хеш, что и  $x$  и идущие после  $x$  (идем с шагом  $q$  и берем все найденные элементы), сдвигаются на  $q$  позиций назад
- в случае двойного хеширования восстановление свойств таблицы достигается только полным перехешированием всех оставшихся элементов

**Вывод:** восстановление свойств таблицы в любом случае очень дорогостоящая операция

# Перехеширование

**Метод цепочек:**

**Условие:** когда в хеш-таблицу добавлено  $4m / 3$  элементов, где  $m$  - размер таблицы

**Открытая адресация:**

**Условие:** когда хеш-таблица заполнена на  $m / 2$

- создать новую хеш-таблицу размера  $2m$
- сменить хеш-функцию так, чтобы она выдавала значения  $0 \dots 2m - 1$
- последовательно переместить в новую таблицу по новой хеш-функции все элементы из старой таблицы

# Перехеширование

**Почему вообще нужно делать перехеширование?**

# Перехеширование

## Почему вообще нужно делать перехеширование?

Вспомним ситуацию, когда нам нужно было вставить 45, а мы не могли этого сделать

<b>h(x)</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>x</b>	121	23	1	2	11	12	5	7	21		34

Перехеширование решает эту проблему

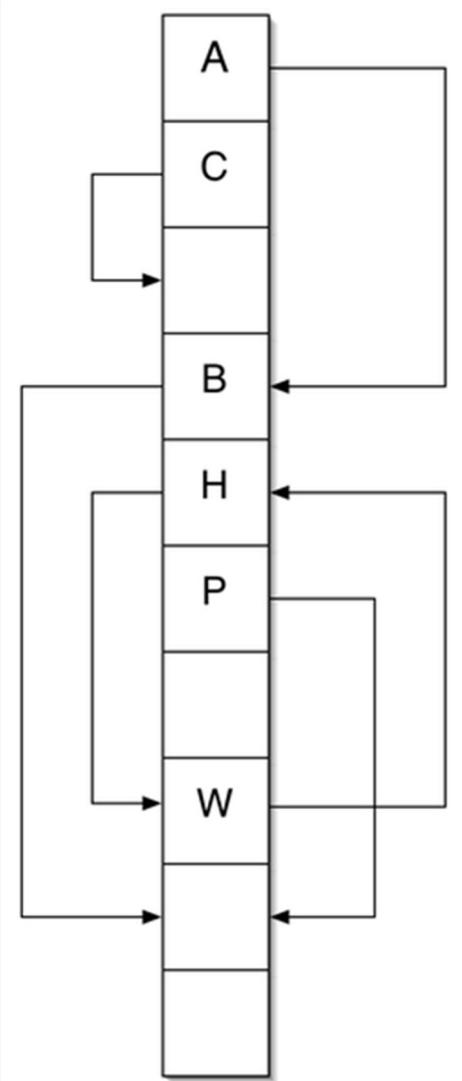
# Хеширование кукушкой

Две вариации:

- Две независимые хеш функции
- Две таблицы для двух хеш – функций

Алгоритм **insert**:

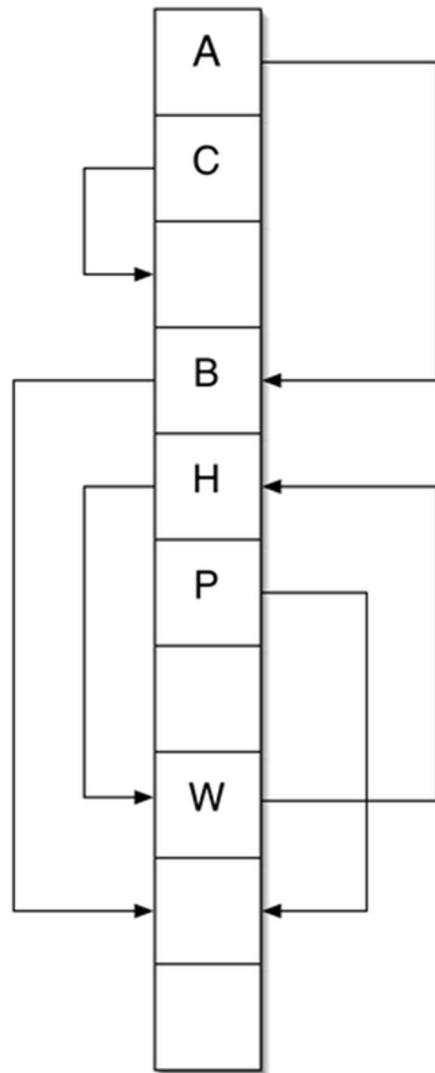
- Если одна из ячеек с индексами  $h1(x)$  или  $h2(x)$  свободна, кладем в нее
- Иначе запоминаем элемент из занятой ячейки и помещаем туда новый
- Проверяем от сохраненного элемента вторую хеш – функцию
- Если занято, то сохраняем элемент, записываем ранее сохраненный и продолжаем дальше поиск



# Хеширование кукушкой

## Пример хеширования кукушки:

- Стрелки показывают второе возможное место элементов.
- Если нам надо будет вставить новый элемент на место **A**, то мы поместим **A** в его вторую ячейку, занятую **B**, а **B** переместим в его вторую ячейку, которая сейчас свободна.
- А вот помещение нового элемента на место **H** не получится: так как **H** — часть цикла, добавленный элемент будет вытеснен после прохода по циклу.



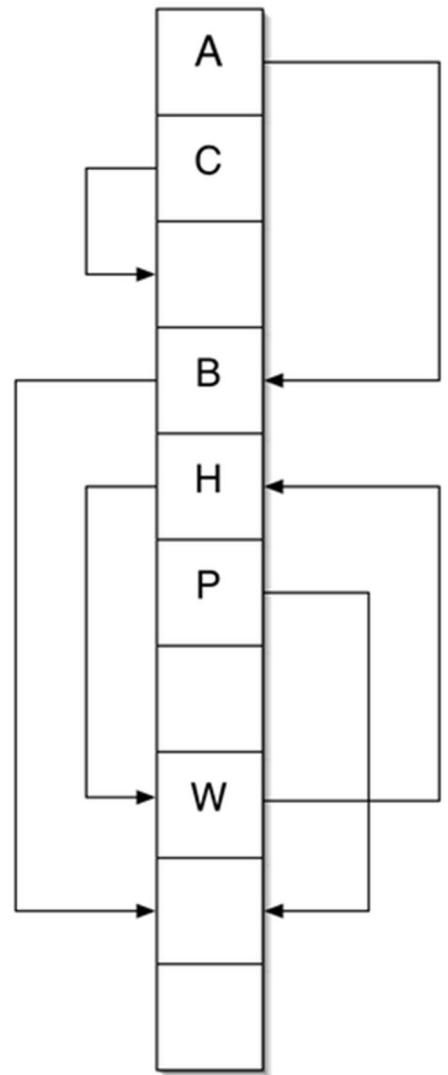
# Хеширование кукушкой

Алгоритм **remove**:

- Смотрим на ячейку с индексами  $h1(x)$  и  $h2(x)$
- Если в одной из них есть нужный элемент, помечаем как свободную

Алгоритм **contains**:

- Смотрим на ячейку с индексами  $h1(x)$  и  $h2(x)$
- Если в одной из них есть нужный элемент, возвращаем **true**
- Иначе возвращаем **false**



# Хеширование кукушкой

При добавлении элемента может возникнуть закливание.

Например, оно возникнет, если добавить в таблицу 3 элемента **x**, **y**, **z** такие, что

- $h1(x) = h1(y) = h1(z)$
- $h2(x) = h2(y) = h2(z)$

Одним из способов решения проблемы закливания является смена хэш-функции

