

SPb HSE, MOAD ВБИБ, осень 2024/25
Практика по алгоритмам #15

Треар
27 января

Собрано 27 января 2025 г. в 15:22

Содержание

1. Треар	1
2. Разбор задач практики	2

Treap

1. Модификации отрезка

- Запросы: `insert(i,x)`, `del(i)`, `get_sum(l,r)`
- Отложенные операции: `set(l,r,value)`.
- Добавим запросы `reverse(l,r)` и `rotate(k)`.
- (*) То же самое, но `add(l,r,value)` по модулю 5, а `get_sum` по-прежнему без модуля.

2. Excel

Есть excel-табличка. Научитесь за $\mathcal{O}(\log n)$ обрабатывать запросы

- Столбец j подвинуть влево-вправо на d .
- Строку i подвинуть вверх-вниз на d .
- Поменять/прочитать ячейку $[i,j]$.

3. Улучшаем и изучаем декартово дерево

- `insert` через один спуск и один `split`.
- `del` через один спуск и один `merge`.
- Дан отсортированный массив x_i . Постройте Treap за $\mathcal{O}(n)$ (есть простое решение).

4. Время работы Treap

Пусть дан массив x_1, x_2, \dots, x_n , по нему был построен Treap. На лекции мы показали, что для каждого i глубина узла с ключом x_i имеет матожидание $\mathcal{O}(\log n)$.

Докажите, что матожидание времени работы `split` и `merge` есть $\mathcal{O}(\log n)$.

5. Копирование памяти

Соделайте массив, который за $\mathcal{O}(\log n)$ умеет `read(i)`, `write(i,x)`, `copy(l,r,i)`.

6. Детская персистентность

Придумайте персистентный массив, который умеет делать

- Обращение за $\mathcal{O}(1)$, модификацию за $\mathcal{O}(n)$.
- Обращение за $\mathcal{O}(m)$, модификацию за $\mathcal{O}(1)$.
- Частичная персистентность (модифицировать можно только последнюю версию).
Обращение за $\mathcal{O}(\log m)$, модификацию за $\mathcal{O}(1)$.

7. Персистентность для взрослых

Придумайте персистентный массив, который умеет делать обращение за $\mathcal{O}(\log n)$, модификацию за $\mathcal{O}(\log n)$.

8. Персистентное удаление

Напишите явно код персистентного *ленивого* удаления для BST.

9. (*) Персистентный СНМ

10. (*) Найдите матожидание максимальной глубины вершины в случайном дереве.

Разбор задач практики

8. Персистентное ленивое удаление

```
1 pnode Del(pnode v, int x):  
2     if (v->x == x)  
3         return new node {v->x, v->l, v->r, 1};  
4     if (x < v->x)  
5         return new node {v->x, Del(v->l, x), v->r, v->isdeleted};  
6     else  
7         return new node {v->x, v->l, Del(v->r, x), v->isdeleted};
```