

SPb HSE, MOAD BBIb, осень 2024/25  
Практика по алгоритмам #15

Треар  
27 января

Собрано 27 января 2025 г. в 15:22

---

## Содержание

1. Треар	1
2. Разбор задач практики	2

# Treap

## 1. Модификации отрезка

- Запросы: `insert(i,x)`, `del(i)`, `get_sum(l,r)`
- Отложенные операции: `set(l,r,value)`.
- Добавим запросы `reverse(l,r)` и `rotate(k)`.
- (\*) То же самое, но `add(l,r,value)` по модулю 5, а `get_sum` по-прежнему без модуля.

## 2. Excel

Есть excel-табличка. Научитесь за  $\mathcal{O}(\log n)$  обрабатывать запросы

- Столбец  $j$  подвинуть влево-вправо на  $d$ .
- Строку  $i$  подвинуть вверх-вниз на  $d$ .
- Поменять/прочитать ячейку  $[i,j]$ .

## 3. Улучшаем и изучаем декартово дерево

- `insert` через один спуск и один `split`.
- `del` через один спуск и один `merge`.
- Дан отсортированный массив  $x_i$ . Постройте Treap за  $\mathcal{O}(n)$  (есть простое решение).

## 4. Время работы Treap

Пусть дан массив  $x_1, x_2, \dots, x_n$ , по нему был построен Treap. На лекции мы показали, что для каждого  $i$  глубина узла с ключом  $x_i$  имеет матожидание  $\mathcal{O}(\log n)$ .

Докажите, что матожидание времени работы `split` и `merge` есть  $\mathcal{O}(\log n)$ .

## 5. Копирование памяти

Соделайте массив, который за  $\mathcal{O}(\log n)$  умеет `read(i)`, `write(i,x)`, `copy(l,r,i)`.

## 6. Детская персистентность

Придумайте персистентный массив, который умеет делать

- Обращение за  $\mathcal{O}(1)$ , модификацию за  $\mathcal{O}(n)$ .
- Обращение за  $\mathcal{O}(m)$ , модификацию за  $\mathcal{O}(1)$ .
- Частичная персистентность (модифицировать можно только последнюю версию).  
Обращение за  $\mathcal{O}(\log m)$ , модификацию за  $\mathcal{O}(1)$ .

## 7. Персистентность для взрослых

Придумайте персистентный массив, который умеет делать обращение за  $\mathcal{O}(\log n)$ , модификацию за  $\mathcal{O}(\log n)$ .

## 8. Персистентное удаление

Напишите явно код персистентного *ленивого* удаления для BST.

## 9. (\*) Персистентный СНМ

## 10. (\*) Найдите матожидание максимальной глубины вершины в случайном дереве.

## Разбор задач практики

### 8. Персистентное ленивое удаление

```
1 pnode Del(pnode v, int x):  
2     if (v->x == x)  
3         return new node {v->x, v->l, v->r, 1};  
4     if (x < v->x)  
5         return new node {v->x, Del(v->l, x), v->r, v->isdeleted};  
6     else  
7         return new node {v->x, v->l, Del(v->r, x), v->isdeleted};
```