

2 курс ПМИ, осень 2024/25
Практика по алгоритмам #10

Теория чисел

26 ноября

Собрано 29 ноября 2024 г. в 10:03

Содержание

1. Теория чисел	1
2. Разбор задач практики	3
3. Домашнее задание	5
3.1. Обязательная часть	5
3.2. Дополнительная часть	6

Теория чисел

1. Решето Эратосфена

- $n \leq 10^6$. Найти все простые числа на $[n^2, n^2 + n]$ за $\mathcal{O}(n \log \log n)$.
- Найти все простые на $[1, n]$ за $\mathcal{O}(n \log \log n)$ с $\mathcal{O}(\sqrt{n})$ памяти.

2. Применяем решето

Для каждого числа от 1 до n найти: сумму делителей и $\varphi(n)$.

3. Расширенный Евклид

- Придумаем/вспомним рекурсивного расширенного Евклида: найти $x, y: ax + by = \gcd(a, b)$.
- Докажите: на каждом шаге $ax_i + by_i = \gcd(a, b)$ рекурсивного Евклида $\gcd(x_i, y_i) = 1$.
- Докажите, что на каждом шаге рекурсивного Евклида $|x_i| \leq |b|$ и $|y_i| \leq |a|$.
- Описать все решения диофантова уравнения $ax \equiv b \pmod{m}$.
- (*) Найти $x, y: ax + by = c, |x| + |y| \rightarrow \min$.
- (*) Придумайте нерекурсивную версию.

4. RSA

- Пусть $n = pq$, известно $\varphi(n)$, разложите n на множители.
- Пусть у нас есть «волшебный» оракул. Для любого открытого ключа (n, e) оракул может взломать 1% из всех возможных зашифрованных сообщений. Придумайте алгоритм, который взламывает любое сообщение. Матожидание времени работы $\mathcal{O}(\text{poly}(\log n))$.

5. RSA и реальный мир

Предложите быстрый способ передачи большого объёма закодированных данных.
Наш арсенал: Диффи-Хеллман, RSA, хог-кодирование, псевдорандом.

6. Первообразный корень

Мы обсудили, как найти первообразный корень простого n . А если n не простое?

7. Битые сектора

Есть множество $A \subseteq [n]$ и k ячеек, каждая из которых умеет хранить $\mathcal{O}(\log n)$ бит информации. В каждый момент времени максимум t из k ячеек могут оказаться недоступны (мы можем узнать про ячейку, доступна ли она, и, если доступна, прочитать данные). Требуется организовать такой способ хранения информации, чтобы в любой момент времени можно было восстановить множество A .

- $k = (t + 1) \cdot |A|$.
- $k = t + |A|$ при $t = 1$.
- $k = t + |A|$.

8. Биномиальные коэффициенты по модулю

При данных $n \leq 10^6$ и простом $p \leq 10^6$ можно представить $n! = p^k r$. Поймите, как быстро найти k и $r \pmod{p}$. Пользуясь этим, найдите $\binom{n}{k} \pmod{m}$. Какой подсчёт нужно сделать, чтобы, зная заранее m , отвечать на запрос $n, k \leq 10^6, \binom{n}{k} \pmod{m}$ за $\mathcal{O}(\log m)$.

9. Квадратный корень по модулю

За сколько уже сейчас вы умеете решать уравнение $x^2 = a \pmod{p}$?

10. (*) Башня степеней

Посчитайте $a_1^{a_2^{a_3^{\dots^{a_n}}}}$ mod m .

Пример: $m = 2^7 3^8$, $a = 2 \cdot 5$. В какую степень возводить?

Кто поможет!

11. (*) Быстрый квадратный корень

Хотим найти $r : r^2 \bmod p = n$. Представим $p = q2^s$.

Все равенства далее по модулю p .

a) Пусть у нас есть $r : r^2 = nt$, где $t^{2^k} = 1$. Основной шаг алгоритма в том, чтобы получить новые r и t , чтобы $r^2 = nt$ и $t^{2^{k-1}} = 1$.

Для этого шага воспользуемся величиной $c : c^{2^{s-1}} = -1$.

b) С чего начать и чем закончить алгоритм?

c) Где взять нужное c ?

d) Оценить время работы.

Разбор задач практики

1. Решето Эратосфена

- За $\mathcal{O}(n \log \log n)$ нашли все простые от 1 до n . Теперь для каждого простого p_k вычеркнем все числа на отрезке $[n^2..n^2 + n]$, кратные ему. Сделаем это за $\mathcal{O}(\frac{n}{p_k})$.
- Предподсчитаем все простые от 1 до \sqrt{n} . Для каждого отрезка $[i\sqrt{n}..(i+1)\sqrt{n}]$ вычеркнем все непростые за $\mathcal{O}(\sqrt{n} + \sqrt{n})$ (количество простые + длина отрезка).

2. Применяем решето

```

1 int d[N]; // d[x] - минимальный простой делитель x
2 int cnt[N]; // cnt[x] - степень вхождения d[x]
3 int y[N]; // y[x] = x / d[x]^{cnt[x]}
4 // Запустили решето, нашли d[], d[1] = 0
5 cnt_div[1] = sum_div[1] = mu[1] = 1;
6 for (int x = 2; x < N; x++):
7     int z = x / d[x];
8     if (d[x] == d[z])
9         cnt[x] = cnt[z] + 1, y[x] = y[z];
10    else
11        cnt[x] = 1, y[x] = z;
12    cnt_div[x] = cnt_div[y[x]] * (cnt[x] + 1);
13    sum_div[x] = sum_div[y[x]] * ((x / y[x] * d[x] - 1) / (d[x] - 1));
14    mu[x] = cnt[x] > 1 ? 0 : -mu[y[x]];

```

3. Расширенный Евклид

- См. конспект.
- Доказываем $(x_i, y_i) = 1$. Если в какой-то момент $(x_i, y_i) = t$, то на всех следующих шагах $ax_i + by_i$ делится на $t \cdot \gcd(a, b) \Rightarrow$, поскольку Евклид корректно ищет \gcd , $t = 1$.
- Индукция. База: $b = 0 \Rightarrow x = 1, y = 0$. Переход:
 $r = a - kb = a \bmod b \wedge (a - kb)x' + by' = (a, b)$
 $x = x' \wedge y = y' - kx'$, по индукции имеем $|x'| \leq b \wedge |y'| \leq r \Rightarrow |y' - kx'| \leq r + kb = a$ ■
- $ax_0 + my = (a, m) \Rightarrow ax_0 \frac{b}{(a, m)} \equiv b \bmod m \Rightarrow x \in \{x_0 \frac{b}{(a, m)} + k \frac{m}{(a, m)} \mid \forall k \in \mathbb{Z}\}$.
- $\forall k \in \mathbb{Z} (x_0, y_0) + k(\frac{b}{\gcd(a, b)}, \frac{-a}{\gcd(a, b)})$ — решение. $|x_0 + k \frac{b}{\gcd(a, b)}| + |y_0 + k \frac{-a}{\gcd(a, b)}|$ — почти линейная функция от k . Если бы мы знали, как раскрывается модуль, функция была бы линейной и минимум достигался бы на одном из краёв \Rightarrow
Решение: нарисуем прямую $ax + by = c$, она пересекает оси координат, проверим два решения ближние к абсциссе, два решения ближние к ординате.
- См. конспект.

4. RSA

- Пусть $n = pq$, известно $\varphi(n) \Rightarrow \varphi(n) = n - p - q + 1 \Rightarrow p + q = -(\varphi(n) - n - 1) \Rightarrow x^2 + (\varphi(n) - n - 1)x + n = 0$ имеет корни p, q .
- Нам дали $c = m^e \bmod n$. Загадаем случайное число r .
 Дадим оракулу $r^e c \bmod n = (rm)^e \bmod n$, с вероятностью 0.01 он расшифрует.

5. RSA и реальный мир

Пример решения – каждый блок длины $\approx 16m$ (?) хог-шифровать псевдослучайным ключом. Самый первый ключ получен или DH, или RSA.

6. Первообразный корень

Всё то же самое, только вместо $n - 1$ используем $\varphi(n)$.

Напомним из алгебры, что первообразный корень есть только у чисел вида $2, 4, p^k, 2p^k$.

7. Битые сектора

а) $k = (t + 1) \cdot |A|$: дублируем каждую ячейку $t+1$ раз.

б) $k = t + |A|$ при $t = 1$: храним XOR или сумму по модулю.

в) $k = t + |A|$. Решение – сказать, что a_0, a_1, \dots, a_{n-1} – коэффициенты $A(x)$, храним $A(1), A(2), \dots, A(k)$. Восстановление = Гаусс. *Альтернативное решение*: видимо, можно хранить сумму i -х степеней $i = 1..t$, зная их и оставшиеся $|A| - t$ ячейку, всё восстанавливается.

8. Биномиальные коэффициенты по модулю

[e-maxx]

Если умеем по модулю p^k , то по КТО умеем и по модулю m .

Предподсчёт: для каждого p из разложения m храним все факториалы в форме $p^{k_i} \cdot r_i$.

9. Квадратный корень по модулю

Логарифмируем $a = g^i$, ищем x в виде $x = g^k$, получаем $g^{2k} = g^i \pmod p \Rightarrow 2k = i \pmod{p-1}$.

10. (*) Башня степеней

Факторизуем один раз m . $a^x \pmod m = \text{КТО}(a^x \pmod{p_i^{\alpha_i}})$. Решаем задачу по модулю $p_i^{\alpha_i}$.

Пусть $a = p_i^{\beta_i} g$: $(g, p_i) = 1 \Rightarrow a^x \pmod{p_i^{\alpha_i}} = [g^{x \pmod{(p_i-1)p_i^{\alpha_i-1}}} p_i^{\min(x\beta_i, \alpha_i)}] \pmod{p_i^{\alpha_i}}$.

Мы свели задачу к двум: такой же и посчитать $\min(x, \frac{\alpha_i}{\beta_i})$.

11. (*) Быстрый квадратный корень

[Алгоритм Tonelli-Shanks]

Домашнее задание

3.1. Обязательная часть

1. (2) Не самая наивная факторизация

Приходят запросы факторизовать число $a_i \leq N$.

Предсчет $\mathcal{O}(\sqrt{N})$, ответ на запрос за $\mathcal{O}(\sqrt{N}/\log N)$.

Ну, мы же вроде знаем, сколько бывает простых чисел от 1 до N ?

2. (2) Евклид и полезность

Лягушонок Вася живёт на прямой. Он умеет целеустремлённо прыгать только вперёд.

Устройство лапок позволяет прыгать ему только на a или b вперёд.

Может ли он попасть в точку c ?

3. (3) Я теряю корни

На лекции научились по данным p, a, b искать $x: x^a = b \pmod{p}$ (p простое).

Найти не один, а все такие x (заодно можно заметить, что на лекции был маленький обман).

4. (3) Эратосфен и гладкость

Обозначим i -е по возрастанию простое число, как p_i .

Назовём число b -гладким, если все его простые делители не превосходят p_b .

Дано $n \leq 10^6$. Для каждого $b \leq n$ найдите количество b -гладких чисел от 1 до n .

5. (3) Взлом RSA при малом e

Аня решила послать приглашение на секретную вечеринку Боре, Ване и Гоше. Аня разослала им одинаковый текст приглашения M закодированный с помощью RSA . У Вани, Бори и Гоши выбраны различные n , но ключ e у всех одинаковый: $e = 3$. Придумайте, как Дима сможет узнать (за полиномиальное от суммы длин всех чисел время), где будет происходить секретная вечеринка, если ему доступны все три зашифрованных приглашения и открытые ключи.

3.2. Дополнительная часть

1. (3) Подсчёт d^p в лоб

Мы умеем за $\mathcal{O}(n)$ для всех $x \in [2, n]$ искать $d[x]$ – минимальный простой делитель x . Умеем искать и $p[x]$, степень вхождения $d[x]$ в x , за $\mathcal{O}(n)$ динамикой.

Докажите, что наивный поиск $p[x]$ работает тоже за $\mathcal{O}(n)$:

```
for (x = 2..N) for (y = x; d[y] == d[x]; y /= d[x]) p[x]++
```

Есть короткое док-во совсем без алгебры.

2. (4) $\pi(n)$ для больших n

$\pi(n)$ – количество простых от 1 до n .

С помощью решета Эратосфена умеем считать $\pi(n)$ за $\mathcal{O}(n)$. Можно быстрее. Эта задача даёт вам подсказку и предлагает придумать алгоритм.

$\Phi(n, d)$ – количество чисел от 1 до n , все простые делители которых больше d .

Можно вывести рекуррентную формулу пересчёта $\Phi(n, p_i)$, выразить через эту величину π , а из этого получить алгоритм.

Баллы будут ставиться за любое решение за $\mathcal{O}(n^{1-\epsilon})$. Существует решение за $\mathcal{O}(n^{2/3})$.

3. (5) $\binom{n}{k} \bmod m$

Рассмотрим алгоритм подсчёта $\binom{n}{k} \bmod m$ за $\mathcal{O}(n \log m) + \text{ФАСТ}(m)$. Разложим $m = \prod_i p_i^{\alpha_i}$.

$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!} \equiv \frac{f_p(n)}{f_p(k)f_p(n-k)} p^{cnt_p(n) - cnt_p(k) - cnt_p(n-k)} \bmod p^\alpha$. Далее используем КТО.

Слабое место этого алгоритма – факторизация. Придумайте аналог за $\mathcal{O}(\text{poly}(n, \log m))$.

4. (5) Быстрое дискретное логарифмирование

Придумайте любой алгоритм для поиска дискретного логарифма за $\mathcal{O}(n^{1/4} \cdot \text{poly}(\log))$.