

SPb HSE, 1 курс, весна 2024/25

Практика по алгоритмам #23

Приближения и центроиды

19 марта

Собрано 20 марта 2025 г. в 10:37

---

## Содержание

<b>1. Приближения и центроиды</b>	<b>1</b>
<b>2. Разбор задач практики</b>	<b>3</b>
<b>3. Домашнее задание</b>	<b>7</b>
3.1. Обязательная часть . . . . .	7
3.2. Дополнительная часть . . . . .	8

# Приближения и центроиды

## 1. gcd на отрезке

Дан массив целых чисел от 1 до  $C$ . Массив не меняется.

Научитесь в online отвечать на запросы «gcd на отрезке  $[L, R]$ » за  $\mathcal{O}(\log C)$ .

## 2. Максимальный короткий путь в дереве

Дано дерево, каждая вершина имеет неотрицательный вес.

Среди путей длины ровно  $L$  найти путь max веса.  $\mathcal{O}(n \log n)$ .

## 3. Неприближаемость TSP

Покажите, что если  $P \neq NP$ , то за полином нельзя найти приближение задачи коммивояжера на произвольном полном графе. (a) Веса неотрицательны. (b) Веса целые,  $\geq 1$ .

## 4. Приближение Bin Packing

Пользуясь NP-трудностью задачи Partition, докажите, что  $(1.5 - \varepsilon)$ -приближение задачи Bin Packing NP-трудно.

## 5. Приближение Knapsack

Докажите, что жадное решение непрерывного рюкзака не является никаким приближением дискретного.

## 6. PTAS для Partition

Придумайте PTAS для задачи Partition. Что такое PTAS? Что такое partition?

## 7. Приближение Set Cover

a) Реализуйте жадное  $(\ln n)$ -приближение максимально быстро. Можно за  $\mathcal{O}(|U| + \sum |A_i|)$ .

b) Модифицируйте жадное решение для взвешенного случая:

каждое множество имеет вес, мы ищем покрытие минимального веса.

## 8. Итеративное приближение коммивояжера

*Задача:* Euclidean TSP, строим цикл коммивояжера на точках на плоскости.

*Решение.* Начнём с цикла, состоящего из любой одной точки. По одной вставляем в цикл новые точки, каждый раз выбираем точку, ближайшую к циклу: пусть  $A$  – вершины цикла, берём  $\min_{a \in A, b \in V \setminus A} d(a, b)$ . Вставляем  $b$  или слева от  $a$ , или справа (берём лучшее из двух).

a) Докажите, что этот алгоритм 2-ОПТ.

b) Покажите как его улучшить, чуть изменив принцип выбора  $b$ .

## 9. Приближённые расстояния в ациклическом графе

Дан ациклический граф, для каждой вершины приближённо найти число достижимых из неё. У нас уже есть точное решение за  $\mathcal{O}(nm/w)$ . Тут хотим приближённо, зато за  $\mathcal{O}(n + m)$ .

**10. (\*) Задача о надстроке**

Даны строки  $s_1, \dots, s_n$ , найти строку  $S$  min длины: все  $s_i$  – подстроки  $S$ .

- a) Увидеть в этой задаче Set Cover.  $(2 \ln n)$ -приближение.
- b) Увидеть в этой задаче TSP. 2-приближение.

**11. (\*) Пятачок, у тебя есть дома ружье?**

Даны  $n$  непересекающихся кругов на плоскости. Мы стоим в точке  $(0, 0)$  и можем стелять по прямой. Минимальным числом выстрелов проткнуть все круги.

# Разбор задач практики

## 1. gcd на отрезке

Массив – это дерево. Можно на нем строить Centroid Decomposition. Получится Disjoint Sparse Table. Дальше считать  $\text{gcd}[v, d]$  и отвечать на запросы, как обычно: по  $v, u$  находить  $x: u, v \in C(x) \wedge x \in \text{path}(u, v)$ , отвечать  $\text{gcd}(\text{gcd}[u, d_x], \text{gcd}[v, d_x])$ . Можно даже за  $\mathcal{O}(\log \log n + \log C)$ .

## 2. Максимальный короткий путь в дереве

Переберем центроид  $x$ , который будет на пути.

За **dfs** по  $C(x)$  считаем массив  $w_x[d]$  – max вес пути до вершины на глубине  $d$ ,  $d \leq |C(x)|$ .

Снова **dfs** по  $C(x)$ . Вот **dfs** стоит в вершине  $v$  на глубине  $d$  с весом пути  $s$ . Обновляем ответ величиной  $s + w_x[L - d]$ .

Но это может дать путь с самопересечением.

Чтобы этого избежать, храним  $w_x$  не для всей  $C(x)$ , а для нескольких рассмотренных поддеревьев.

Обходя очередное поддерево  $x$ , только обновляем ответ.

Затем обходим поддерево второй раз, обновляя  $w_x$ .

Теперь хотим пути длины  $\leq L$ . Нужно поддерживать префиксные максимумы  $w_x$ .

**Способ 1.** Сортируем поддеревья  $x$  по возрастанию их размеров  $C_1, C_2, \dots$ . Обходим их в таком порядке.

Тоже два обхода каждой  $C_i$ . На первом релаксируем ответ, на втором обновляем  $w_x$ .

После второго обхода надо обновить префиксные максимумы. Длина массива  $w_x$  сейчас  $\leq |C_i|$ , т.е. сделали  $\mathcal{O}(|C_i|)$  операций.

Итого  $\mathcal{O}(|C(x)|)$ , в сумме  $\mathcal{O}(n \log n)$ .

**Способ 2.** Храним по два максимума в  $w_x[d]$ .

Второй max среди путей, ведущих не в то поддерево, где первый max.

Обходим всю  $C(x)$  и считаем  $w_x$ .

Второй раз обходим всю  $C(x)$  и обновляем ответ.

Если max путь пересекается в путем в текущую  $v$ , надо брать второй максимум.

Чтобы определить, есть ли пересечение, запомним в  $w_x[d]$  не только вес пути, но и соседа  $x$ , с которого начался этот путь. То же самое помним и во втором **dfs**.

## 3. Неприближаемость TSP

Сведём гамильтонов цикл в неорграфе к приближению коммивояжера. Берём граф. Создаём матрицу весов: нет ребра  $\Rightarrow w_{ij} = 1$ , есть ребро  $\Rightarrow w_{ij} = 0$ .  $\exists$  гамильтонов цикл  $\Rightarrow$  вес для коммивояжера = 0, иначе 1, что в бесконечность раз больше.

Если нас просят тест, где все веса положительны, заменим  $\langle 0, 1 \rangle$  на  $\langle 1, Cn + 1 \rangle$ .

## 4. Приближение Bin Packing

Такое приближение позволит отличать ответы 2 и 3 для Bin Packing. А это позволит решать задачу Partition.

## 5. Приближение Knapsack

$w_1 = 1, c_1 = 2, w_2 = S, c_2 = S$ . Жадность возьмёт первый предмет, оптимально брать второй. Ошибка в  $S/2$  раз  $\Rightarrow$  не ограничена.

## 6. PTAS для Partition

Переберём за  $\binom{n}{k}$ , куда кладём  $k$  максимальных по весу предметов, остаток разложим жадно (очередного кладём в меньший рюкзак).

Нам нужно минимизировать  $f = \max(\sum a_i, \sum b_i)$ . При жадной стратегии части  $\sum a_i$  и  $\sum b_i$  будут отличаться на  $\leq$  веса одного предмета  $w \Rightarrow \text{GREEDY} \leq \text{OPT} + \frac{w}{2}$

Пусть мы угадали  $k$  максимальных по весу. В один из рюкзаков упало хотя бы  $\frac{k}{2}$  из них.  $w \leq$  этих  $k$  весов. Итого:  $\frac{k}{2}w \leq \text{OPT} \Rightarrow \text{GREEDY} \leq \text{OPT}(1 + \frac{1}{k})$ .

Тогда вес большей части  $\leq \frac{\sum w_i + w}{2} \leq \text{OPT} + \frac{w}{2}$ .

Пусть распределили  $2k$  предметов оптимально. Если в большую часть больше ничего не добавится, то это оптимум.

Иначе разница между частями, аналогично жадной стратегии, будет не более  $w_{2k+1}$ .

Тогда  $w_{2k+1} \leq \frac{\sum^{2k+1} w_i}{2k+1} \leq \frac{\sum w_i}{2k+1} \leq \frac{2\text{OPT}}{2k+1} \leq \frac{\text{OPT}}{k} \Rightarrow$  погрешность  $\leq \frac{w/2}{\text{OPT}} \leq \frac{1}{2k}\text{OPT}$ .

## 7. Приближение Set Cover

Будем считать, что  $|A|$  – число ещё не покрытых элементов  $A$ , а не исходный размер.

а) Предподсчитаем  $\text{ids}[x]$  – номера множеств, содержащих элемент  $x$ .

Поддерживаем  $\text{size}[j]$  – число ещё не покрытых элементов в множестве  $j$ .

Поддерживаем  $\text{sets}[i]$  – номера множеств, в которых ровно  $i$  ещё не покрытых элементов.

При изменении  $\text{size}[j]$  удаляем  $j$  из  $\text{sets}[\text{size}[j]]$  лениво (не удаляем).

```

1 for (int k = n; k >= 1; k--)
2   for (int i : sets[k]) // пытаемся выбрать множество, которое покрое ещё k элементов
3     if (size[i] == k) // ленивое удаление в действии
4       answer.add(i)
5       for (int x : A[i]) // все элеметы множества
6         if (!used[x]) // тогда нужно пометить элемент
7           used[x] = 1
8           for (int j : A[x])
9             size[j]--
10            if (i != j) sets[size[j]].add(j)

```

Каждый элемент  $x$  мы удалим ровно один раз  $\Rightarrow$  время  $\mathcal{O}(n + \sum |A_i|)$ .

б) **Алгоритм для взвешенного случая.**

Выбираем каждый раз множество  $S$  с минимальной удельной стоимостью  $\frac{\text{cost}(S)}{|S|}$ .

Пусть нужно покрыть  $n$  элементов, мы выбрали  $S$ . Тогда верно  $\frac{\text{cost}(S)}{|S|} \leq \frac{\text{OPT}}{n}$  (\*).

Рассмотрим новую задачу для «ещё не покрытых элементов». Вызовемся для неё рекурсивно. Ответы для неё обозначим  $\text{OPT}_1, \text{GREEDY}_1$ .  $\text{OPT}_1 \leq \text{OPT}$ .

По индукции  $\text{GREEDY}_1 \leq \ln(n - |S|)\text{OPT}_1 \leq \ln(n - |S|)\text{OPT}$ .

$\text{GREEDY} \leq \text{GREEDY}_1 + |S| \frac{\text{OPT}}{n} \leq (\ln(n - |S|) + \frac{|S|}{n})\text{OPT} \leq (\ln n)\text{OPT}$ .

**Доказательство (\*)**: рассмотрим множества  $A_1, A_2, \dots, A_k$  в оптимальном ответе.

Уменьшим их, чтобы каждый элемент покрывался ровно одним из  $A_i$ .

$\frac{\text{cost}(S)}{|S|}$  лучше всех удельных стоимостей новых  $A_i$ , а максимум из них больше  $\frac{\text{OPT}}{n}$ .

## 8. Итеративное приближение коммивояжера

- а) Мы очень похожи на алгоритм Прима. Прим тоже выбирает  $\min_{a \in A, b \in V \setminus A} d(a, b)$ . Собственно  $\sum$  выбранных  $d(a, b)$  равно MST. При добавлении  $b$  к циклу можно представить, что сперва мы получили непростой цикл  $a \rightarrow b \rightarrow a \rightsquigarrow a$ , а затем спрямили (уменьшили) его  $\Rightarrow$  мы не хуже  $2 \cdot \text{MST} \Rightarrow 2\text{-OPT}$ .
- б) Более хорошие способы выбрать  $b$  – минимизировать
- 1) или расстояние не до вершин цикла, а до рёбер цикла,
  - 2) или стоимость вставки, то есть,  $d(x, b) + d(y, b) - d(x, y)$  при вставке в ребро  $(x, y)$ .

## 9. Приближённые расстояния в ациклическом графе

Каждой вершине  $v$  сгенерируем случайное  $x_v = \text{random}[0..1]$ .

Посчитаем динамику по ациклическому графу  $m_v$  – минимальное достижимое  $x_v$ .

Если из  $v$  достижимо  $k_v$  вершин,  $E[m_v] = \frac{1}{k+1}$ . Доказательство:

$$E[\min(x_1, \dots, x_k)] = k \int x(1-x)^{k-1} dx = -x(1-x)^k \Big|_0^1 + \int (1-x)^k dx = \frac{(1-x)^{k+1}}{k+1} \Big|_1^0 = \frac{1}{k+1}.$$

Итого приближение  $k_v = \frac{1}{m_v} - 1$ . Чтобы алгоритм работал лучше, запустим его  $z$  раз, для каждой  $v$  получим список из  $z$  возможных  $k_v$ , вернём медиану.

## 10. (\*) Задача о надстроке

Для начала в любом случае уберём все подстроки ( $s_i$  – подстрока  $s_j \Rightarrow$  удаляем  $s_i$ ).

Зацеплением строк  $s_i$  и  $s_j$  называют  $\max k$ : суффикс  $s_i$  и префикс  $s_j$  длины  $k$  совпадают.

Заметим, что ответ однозначно задаётся порядком строк.

- а) Построим оргграф,  $i \rightarrow j$ , а вес ребра – длина максимального зацепления строк  $s_i$  и  $s_j$ . Нам нужно найти  $\max$  по весу гамильтонов путь, а ответ на задачу =  $\sum_i |s_i| - w(\text{path})$ . Мы умеем 2-приближать только неориентированного коммивояжера с нер-вом  $\Delta$ .

*Алгоритм.* Пока строк больше одной, взять две с  $\max$  зацеплением и объединить.

Умеют доказывать, что это 3.5-приближение ([статья в формате ps](#)).

Есть гипотеза, что это 2-приближение. Умеют доказывать для строк длины  $\leq 4$  ([статья](#)).

- б)  $2 \ln n$ -приближение. [Стр. 20 в книге Вазирани](#).

Посмотрим на все возможные сцепления пар строк:  $\sigma_{i,j,k} = s_i + s_j[k:]$  при  $s_i[:-k] = s_j[k:]$ .

Например,  $s_i = xabab$ ,  $s_j = ababcc$ ,  $k = 2 \Rightarrow \sigma_{i,j,k} = xabababcc$ .

$\forall p \in \{\sigma_{i,j,k}\}$  строим множество  $S_p = \{i \mid s_i \text{ является подстрокой } p\}$ . Пусть  $S_p$  весит  $|p|$ .

Хотим все  $i$  покрыть множествами из  $\{S_p\}$  минимального суммарного веса.

Пусть  $S_{p_1}, \dots, S_{p_m}$  – покрытие  $\min$  веса  $\Rightarrow$  отвечаем строкой  $p_1 \dots p_m$ .

Покрытие можем  $(\ln n)$ -приблизить. Покажем, что покрытие 2-приближает надстроку.

*Интуиция.* Грубо говоря, «мы взяли каждое второе зацепление».

*Доказательство.* Рассмотрим ответ – строки в порядке  $s_{i_1} \dots s_{i_n}$ . Пусть  $s_{i_k}$  – последняя, пересекающая  $s_{i_1}$ . Заметим, что мы могли кусок ответа  $\langle s_{i_1}, s_{i_k} \rangle$  взять в качестве  $p_1$ . Продолжим процесс для  $s$

$s_{i_{k_2}}$  – последняя, пересекающая  $s_{i_{k_1+1}}$ . И так далее.

Тогда есть покрытие из строк  $\sigma_{1,i_1,k_1}, \sigma_{i_1+1,i_2,k_2}, \dots$

В оптимальное покрытие участки строк от конца  $s_{i_j+1}$  до начала  $s_{i_{j+1}+1}$  входят один раз, у нас ровно два раза.

$\Rightarrow$  нашли не хуже, чем 2-приближение.

## 11. (\*) Пятачок, у тебя есть дома ружье?

Решим задачу для отрезков на прямой.

Первый выстрел надо сделать в min правый конец. Выкинуть простреленные, решить задачу для оставшихся отрезков.

Вернемся к кругу. Заметим, что после первого выстрела круг разомкнется в прямую.

Более того, для каждого выстрела (в конец отрезка) однозначно определяется следующий.

Найдем двумя указателями для каждого выстрела  $r_i$  следующий  $r_j: r_i < l_j$ .

Если первый выстрел в  $r_i$ , то надо переходить к следующему до момента  $r_{n+i} \leq r_j$  (удвоили круг).

Уже можем за  $\mathcal{O}(n^2)$  для каждого варианта первого выстрела посчитать ответ.

За  $\mathcal{O}(n \log n)$ . Насчитаем  $\text{to}[x][i]$  – прыжок из точки  $x$  на  $2^i$  шагов вперед.

Перебираем первый выстрел и бинариским считаем, сколько хватит выстрелов.

# Домашнее задание

## 3.1. Обязательная часть

### 1. (2) 2-приближение Knapsack

Дано  $n$  предметов с весами  $w_i$  и стоимостями  $c_i$ .

*Алгоритм:* выкинем предметы, которые не помещаются в рюкзак (т. е.  $w_i > W$ ), остальные упорядочим по убыванию удельной стоимости:  $q_1 \geq q_2 \geq \dots \geq q_n$ ,  $q_i = c_i/w_i$ . Выберем наименьшее  $k$ , что набор  $\{1, \dots, k\}$  уже не влезает в рюкзак. После этого выберем лучший набор из двух вариантов:  $\{1, \dots, k-1\}$  или  $\{k\}$ .

Докажите, что это 2-приближение для задачи о рюкзаке.

### 2. (2) Хорновские формулы

SAT-формула называется Хорновской, если в каждом дизъюнкте не более одного отрицания. Найти решение. Оценить время работы.

### 3. (2) Размен

Есть монеты со стоимостями  $c_1, \dots, c_n$ .

Найти такое минимальное  $X$ , что  $X$  не представляется в виде суммы набора монет.

Каждую монету можно брать только один раз (но у разных монет могут совпадать номиналы, то есть может быть  $c_i = c_j$  для каких-то  $i \neq j$ ).

### 4. (3) Путь с заданным XOR

Дано дерево и число  $S$ . Найти путь, XOR на котором равен  $S$ .  $\mathcal{O}(n \log n)$  времени,  $\mathcal{O}(n)$  памяти.

a) (1) веса на рёбрах;

b) (2) веса в вершинах, путь простой.



## 3.2. Дополнительная часть

### 1. (3) Дерево Штейнера

Дерево Штейнера для множества вершин  $T$  в графе  $G$  – такой связный подграф  $G$ , содержащий все вершины из  $T$ , что суммарный вес всех ребер подграфа минимален. Задача – найти дерево Штейнера. Веса неотрицательны. Граф неориентированный.

- a) (2) Для  $|T| = k$  найти за  $\mathcal{O}(V^3 + 3^k V)$
- b) (0.25) Для  $|T| = |V|$  найти за  $\mathcal{O}(E \log V)$
- c) (0.25) Для  $|T| = 2$  найти за  $\mathcal{O}(E \log V)$
- d) (0.25) Для  $|T| = 3$  найти за  $\mathcal{O}(E \log V)$
- e) (0.25) Для  $|T| = 4$  найти за  $\mathcal{O}(V^3)$

### 2. (5) У коммивояжёра нет цели, только путь

Построить приближение *пути* коммивояжёра в симметричном полном графе с неравенством треугольника.

- a) (2) Путь между любыми двумя вершинами,  $3/2$ -приближение.
- b) (1) Путь из данной вершины  $s$ ,  $3/2$ -приближение.
- c) (2) Путь между данными  $s$  и  $t$ ,  $5/3$ -приближение.