

SPb HSE, 1 курс, весна 2024/25

Практика по алгоритмам #23

Приближения и центроиды

19 марта

Собрано 20 марта 2025 г. в 10:37

Содержание

1. Приближения и центроиды	1
2. Разбор задач практики	3
3. Домашнее задание	7
3.1. Обязательная часть	7
3.2. Дополнительная часть	8

Приближения и центроиды

1. gcd на отрезке

Дан массив целых чисел от 1 до C . Массив не меняется.

Научитесь в online отвечать на запросы «gcd на отрезке $[L, R]$ » за $\mathcal{O}(\log C)$.

2. Максимальный короткий путь в дереве

Дано дерево, каждая вершина имеет неотрицательный вес.

Среди путей длины ровно L найти путь max веса. $\mathcal{O}(n \log n)$.

3. Неприближаемость TSP

Покажите, что если $P \neq NP$, то за полином нельзя найти приближение задачи коммивояжера на произвольном полном графе. (a) Веса неотрицательны. (b) Веса целые, ≥ 1 .

4. Приближение Bin Packing

Пользуясь NP-трудностью задачи Partition, докажите, что $(1.5 - \varepsilon)$ -приближение задачи Bin Packing NP-трудно.

5. Приближение Knapsack

Докажите, что жадное решение непрерывного рюкзака не является никаким приближением дискретного.

6. PTAS для Partition

Придумайте PTAS для задачи Partition. Что такое PTAS? Что такое partition?

7. Приближение Set Cover

a) Реализуйте жадное $(\ln n)$ -приближение максимально быстро. Можно за $\mathcal{O}(|U| + \sum |A_i|)$.

b) Модифицируйте жадное решение для взвешенного случая:

каждое множество имеет вес, мы ищем покрытие минимального веса.

8. Итеративное приближение коммивояжера

Задача: Euclidean TSP, строим цикл коммивояжера на точках на плоскости.

Решение. Начнём с цикла, состоящего из любой одной точки. По одной вставляем в цикл новые точки, каждый раз выбираем точку, ближайшую к циклу: пусть A – вершины цикла, берём $\min_{a \in A, b \in V \setminus A} d(a, b)$. Вставляем b или слева от a , или справа (берём лучшее из двух).

a) Докажите, что этот алгоритм 2-ОПТ.

b) Покажите как его улучшить, чуть изменив принцип выбора b .

9. Приближённые расстояния в ациклическом графе

Дан ациклический граф, для каждой вершины приближённо найти число достижимых из неё.

У нас уже есть точное решение за $\mathcal{O}(nm/w)$. Тут хотим приближённо, зато за $\mathcal{O}(n + m)$.

10. (*) Задача о надстроке

Даны строки s_1, \dots, s_n , найти строку S min длины: все s_i – подстроки S .

- a) Увидеть в этой задаче Set Cover. $(2 \ln n)$ -приближение.
- b) Увидеть в этой задаче TSP. 2-приближение.

11. (*) Пятачок, у тебя есть дома ружье?

Даны n непересекающихся кругов на плоскости. Мы стоим в точке $(0, 0)$ и можем стелять по прямой. Минимальным числом выстрелов проткнуть все круги.

Разбор задач практики

1. gcd на отрезке

Массив – это дерево. Можно на нем строить Centroid Decomposition. Получится Disjoint Sparse Table. Дальше считать $\text{gcd}[v, d]$ и отвечать на запросы, как обычно: по v, u находить $x: u, v \in C(x) \wedge x \in \text{path}(u, v)$, отвечать $\text{gcd}(\text{gcd}[u, d_x], \text{gcd}[v, d_x])$. Можно даже за $\mathcal{O}(\log \log n + \log C)$.

2. Максимальный короткий путь в дереве

Переберем центроид x , который будет на пути.

За **dfs** по $C(x)$ считаем массив $w_x[d]$ – max вес пути до вершины на глубине d , $d \leq |C(x)|$.

Снова **dfs** по $C(x)$. Вот **dfs** стоит в вершине v на глубине d с весом пути s . Обновляем ответ величиной $s + w_x[L - d]$.

Но это может дать путь с самопересечением.

Чтобы этого избежать, храним w_x не для всей $C(x)$, а для нескольких рассмотренных поддеревьев.

Обходя очередное поддерево x , только обновляем ответ.

Затем обходим поддерево второй раз, обновляя w_x .

Теперь хотим пути длины $\leq L$. Нужно поддерживать префиксные максимумы w_x .

Способ 1. Сортируем поддеревья x по возрастанию их размеров C_1, C_2, \dots . Обходим их в таком порядке.

Тоже два обхода каждой C_i . На первом релаксируем ответ, на втором обновляем w_x .

После второго обхода надо обновить префиксные максимумы. Длина массива w_x сейчас $\leq |C_i|$, т.е. сделали $\mathcal{O}(|C_i|)$ операций.

Итого $\mathcal{O}(|C(x)|)$, в сумме $\mathcal{O}(n \log n)$.

Способ 2. Храним по два максимума в $w_x[d]$.

Второй max среди путей, ведущих не в то поддерево, где первый max.

Обходим всю $C(x)$ и считаем w_x .

Второй раз обходим всю $C(x)$ и обновляем ответ.

Если max путь пересекается в путем в текущую v , надо брать второй максимум.

Чтобы определить, есть ли пересечение, запомним в $w_x[d]$ не только вес пути, но и соседа x , с которого начался этот путь. То же самое помним и во втором **dfs**.

3. Неприближаемость TSP

Сведём гамильтонов цикл в неорграфе к приближению коммивояжера. Берём граф. Создаём матрицу весов: нет ребра $\Rightarrow w_{ij} = 1$, есть ребро $\Rightarrow w_{ij} = 0$. \exists гамильтонов цикл \Rightarrow вес для коммивояжера = 0, иначе 1, что в бесконечность раз больше.

Если нас просят тест, где все веса положительны, заменим $\langle 0, 1 \rangle$ на $\langle 1, Cn + 1 \rangle$.

4. Приближение Bin Packing

Такое приближение позволит отличать ответы 2 и 3 для Bin Packing. А это позволит решать задачу Partition.

5. Приближение Knapsack

$w_1 = 1, c_1 = 2, w_2 = S, c_2 = S$. Жадность возьмёт первый предмет, оптимально брать второй. Ошибка в $S/2$ раз \Rightarrow не ограничена.

6. PTAS для Partition

Переберём за $\binom{n}{k}$, куда кладём k максимальных по весу предметов, остаток разложим жадно (очередного кладём в меньший рюкзак).

Нам нужно минимизировать $f = \max(\sum a_i, \sum b_i)$. При жадной стратегии части $\sum a_i$ и $\sum b_i$ будут отличаться на \leq веса одного предмета $w \Rightarrow \text{GREEDY} \leq \text{OPT} + \frac{w}{2}$

Пусть мы угадали k максимальных по весу. В один из рюкзаков упало хотя бы $\frac{k}{2}$ из них. $w \leq$ этих k весов. Итого: $\frac{k}{2}w \leq \text{OPT} \Rightarrow \text{GREEDY} \leq \text{OPT}(1 + \frac{1}{k})$.

Тогда вес большей части $\leq \frac{\sum w_i + w}{2} \leq \text{OPT} + \frac{w}{2}$.

Пусть распределили $2k$ предметов оптимально. Если в большую часть больше ничего не добавится, то это оптимум.

Иначе разница между частями, аналогично жадной стратегии, будет не более w_{2k+1} .

Тогда $w_{2k+1} \leq \frac{\sum_{2k+1}^{2k+1} w_i}{2k+1} \leq \frac{\sum w_i}{2k+1} \leq \frac{2\text{OPT}}{2k+1} \leq \frac{\text{OPT}}{k} \Rightarrow$ погрешность $\leq \frac{w/2}{\text{OPT}} \leq \frac{1}{2k}\text{OPT}$.

7. Приближение Set Cover

Будем считать, что $|A|$ – число ещё не покрытых элементов A , а не исходный размер.

а) Предподсчитаем $\text{ids}[x]$ – номера множеств, содержащих элемент x .

Поддерживаем $\text{size}[j]$ – число ещё не покрытых элементов в множестве j .

Поддерживаем $\text{sets}[i]$ – номера множеств, в которых ровно i ещё не покрытых элементов.

При изменении $\text{size}[j]$ удаляем j из $\text{sets}[\text{size}[j]]$ лениво (не удаляем).

```

1 for (int k = n; k >= 1; k--)
2   for (int i : sets[k]) // пытаемся выбрать множество, которое покрое ещё k элементов
3     if (size[i] == k) // ленивое удаление в действии
4       answer.add(i)
5       for (int x : A[i]) // все элеметы множества
6         if (!used[x]) // тогда нужно пометить элемент
7           used[x] = 1
8           for (int j : A[x])
9             size[j]--
10          if (i != j) sets[size[j]].add(j)

```

Каждый элемент x мы удалим ровно один раз \Rightarrow время $\mathcal{O}(n + \sum |A_i|)$.

б) Алгоритм для взвешенного случая.

Выбираем каждый раз множество S с минимальной удельной стоимостью $\frac{\text{cost}(S)}{|S|}$.

Пусть нужно покрыть n элементов, мы выбрали S . Тогда верно $\frac{\text{cost}(S)}{|S|} \leq \frac{\text{OPT}}{n}$ (*).

Рассмотрим новую задачу для «ещё не покрытых элементов». Вызовемся для неё рекурсивно. Ответы для неё обозначим $\text{OPT}_1, \text{GREEDY}_1$. $\text{OPT}_1 \leq \text{OPT}$.

По индукции $\text{GREEDY}_1 \leq \ln(n - |S|)\text{OPT}_1 \leq \ln(n - |S|)\text{OPT}$.

$\text{GREEDY} \leq \text{GREEDY}_1 + |S| \frac{\text{OPT}}{n} \leq (\ln(n - |S|) + \frac{|S|}{n})\text{OPT} \leq (\ln n)\text{OPT}$.

Доказательство (*): рассмотрим множества A_1, A_2, \dots, A_k в оптимальном ответе.

Уменьшим их, чтобы каждый элемент покрывался ровно одним из A_i .

$\frac{\text{cost}(S)}{|S|}$ лучше всех удельных стоимостей новых A_i , а максимум из них больше $\frac{\text{OPT}}{n}$.

8. Итеративное приближение коммивояжера

- а) Мы очень похожи на алгоритм Прима. Прим тоже выбирает $\min_{a \in A, b \in V \setminus A} d(a, b)$. Собственно \sum выбранных $d(a, b)$ равно MST. При добавлении b к циклу можно представить, что сперва мы получили непростой цикл $a \rightarrow b \rightarrow a \rightsquigarrow a$, а затем спрямили (уменьшили) его \Rightarrow мы не хуже $2 \cdot \text{MST} \Rightarrow 2\text{-OPT}$.
- б) Более хорошие способы выбрать b – минимизировать
- 1) или расстояние не до вершин цикла, а до рёбер цикла,
 - 2) или стоимость вставки, то есть, $d(x, b) + d(y, b) - d(x, y)$ при вставке в ребро (x, y) .

9. Приближённые расстояния в ациклическом графе

Каждой вершине v сгенерируем случайное $x_v = \text{random}[0..1]$.

Посчитаем динамику по ациклическому графу m_v – минимальное достижимое x_v .

Если из v достижимо k_v вершин, $E[m_v] = \frac{1}{k+1}$. Доказательство:

$$E[\min(x_1, \dots, x_k)] = k \int x(1-x)^{k-1} dx = -x(1-x)^k \Big|_0^1 + \int (1-x)^k dx = \frac{(1-x)^{k+1}}{k+1} \Big|_1^0 = \frac{1}{k+1}.$$

Итого приближение $k_v = \frac{1}{m_v} - 1$. Чтобы алгоритм работал лучше, запустим его z раз, для каждой v получим список из z возможных k_v , вернём медиану.

10. (*) Задача о надстроке

Для начала в любом случае уберём все подстроки (s_i – подстрока $s_j \Rightarrow$ удаляем s_i).

Зацеплением строк s_i и s_j называют $\max k$: суффикс s_i и префикс s_j длины k совпадают.

Заметим, что ответ однозначно задаётся порядком строк.

- а) Построим орграф, $i \rightarrow j$, а вес ребра – длина максимального зацепления строк s_i и s_j . Нам нужно найти \max по весу гамильтонов путь, а ответ на задачу = $\sum_i |s_i| - w(\text{path})$. Мы умеем 2-приближать только неориентированного коммивояжера с нер-вом Δ .

Алгоритм. Пока строк больше одной, взять две с \max зацеплением и объединить.

Умеют доказывать, что это 3.5-приближение ([статья в формате ps](#)).

Есть гипотеза, что это 2-приближение. Умеют доказывать для строк длины ≤ 4 ([статья](#)).

- б) $2 \ln n$ -приближение. [Стр. 20 в книге Вазирани.](#)

Посмотрим на все возможные сцепления пар строк: $\sigma_{i,j,k} = s_i + s_j[k:]$ при $s_i[:-k] = s_j[k:]$.

Например, $s_i = xabab$, $s_j = ababcc$, $k = 2 \Rightarrow \sigma_{i,j,k} = xabababcc$.

$\forall p \in \{\sigma_{i,j,k}\}$ строим множество $S_p = \{i \mid s_i \text{ является подстрокой } p\}$. Пусть S_p весит $|p|$.

Хотим все i покрыть множествами из $\{S_p\}$ минимального суммарного веса.

Пусть S_{p_1}, \dots, S_{p_m} – покрытие \min веса \Rightarrow отвечаем строкой $p_1 \dots p_m$.

Покрытие можем $(\ln n)$ -приблизить. Покажем, что покрытие 2-приближает надстроку.

Интуиция. Грубо говоря, «мы взяли каждое второе зацепление».

Доказательство. Рассмотрим ответ – строки в порядке $s_{i_1} \dots s_{i_n}$. Пусть s_{i_k} – последняя, пересекающая s_{i_1} . Заметим, что мы могли кусок ответа $\langle s_{i_1}, s_{i_k} \rangle$ взять в качестве p_1 . Продолжим процесс для s

$s_{i_{k_2}}$ – последняя, пересекающая $s_{i_{k_1+1}}$. И так далее.

Тогда есть покрытие из строк $\sigma_{1,i_1,k_1}, \sigma_{i_1+1,i_2,k_2}, \dots$

В оптимальное покрытие участки строк от конца s_{i_j+1} до начала $s_{i_{j+1}+1}$ входят один раз, у нас ровно два раза.

\Rightarrow нашли не хуже, чем 2-приближение.

11. (*) Пятачок, у тебя есть дома ружье?

Решим задачу для отрезков на прямой.

Первый выстрел надо сделать в min правый конец. Выкинуть простреленные, решить задачу для оставшихся отрезков.

Вернемся к кругу. Заметим, что после первого выстрела круг разомкнется в прямую.

Более того, для каждого выстрела (в конец отрезка) однозначно определяется следующий.

Найдем двумя указателями для каждого выстрела r_i следующий $r_j: r_i < l_j$.

Если первый выстрел в r_i , то надо переходить к следующему до момента $r_{n+i} \leq r_j$ (удвоили круг).

Уже можем за $\mathcal{O}(n^2)$ для каждого варианта первого выстрела посчитать ответ.

За $\mathcal{O}(n \log n)$. Насчитаем $\text{to}[x][i]$ – прыжок из точки x на 2^i шагов вперед.

Перебираем первый выстрел и бинариским считаем, сколько хватит выстрелов.

Домашнее задание

3.1. Обязательная часть

1. (2) 2-приближение Knapsack

Дано n предметов с весами w_i и стоимостями c_i .

Алгоритм: выкинем предметы, которые не помещаются в рюкзак (т. е. $w_i > W$), остальные упорядочим по убыванию удельной стоимости: $q_1 \geq q_2 \geq \dots \geq q_n$, $q_i = c_i/w_i$. Выберем наименьшее k , что набор $\{1, \dots, k\}$ уже не влезает в рюкзак. После этого выберем лучший набор из двух вариантов: $\{1, \dots, k-1\}$ или $\{k\}$.

Докажите, что это 2-приближение для задачи о рюкзаке.

2. (2) Хорновские формулы

SAT-формула называется Хорновской, если в каждом дизъюнкте не более одного отрицания. Найти решение. Оценить время работы.

3. (2) Размен

Есть монеты со стоимостями c_1, \dots, c_n .

Найти такое минимальное X , что X не представляется в виде суммы набора монет.

Каждую монету можно брать только один раз (но у разных монет могут совпадать номиналы, то есть может быть $c_i = c_j$ для каких-то $i \neq j$).

4. (3) Путь с заданным XOR

Дано дерево и число S . Найти путь, XOR на котором равен S . $\mathcal{O}(n \log n)$ времени, $\mathcal{O}(n)$ памяти.

a) (1) веса на рёбрах;

b) (2) веса в вершинах, путь простой.

3.2. Дополнительная часть

1. (3) Дерево Штейнера

Дерево Штейнера для множества вершин T в графе G – такой связный подграф G , содержащий все вершины из T , что суммарный вес всех ребер подграфа минимален. Задача – найти дерево Штейнера. Веса неотрицательны. Граф неориентированный.

- a) (2) Для $|T| = k$ найти за $\mathcal{O}(V^3 + 3^k V)$
- b) (0.25) Для $|T| = |V|$ найти за $\mathcal{O}(E \log V)$
- c) (0.25) Для $|T| = 2$ найти за $\mathcal{O}(E \log V)$
- d) (0.25) Для $|T| = 3$ найти за $\mathcal{O}(E \log V)$
- e) (0.25) Для $|T| = 4$ найти за $\mathcal{O}(V^3)$

2. (5) У коммивояжёра нет цели, только путь

Построить приближение *пути* коммивояжёра в симметричном полном графе с неравенством треугольника.

- a) (2) Путь между любыми двумя вершинами, $3/2$ -приближение.
- b) (1) Путь из данной вершины s , $3/2$ -приближение.
- c) (2) Путь между данными s и t , $5/3$ -приближение.