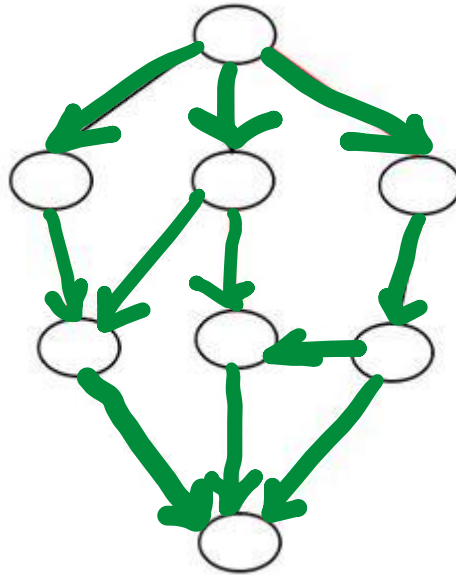


Максимальный  
поток,  
минимальный  
разрез,  
паросочетания

ИТМО ИС

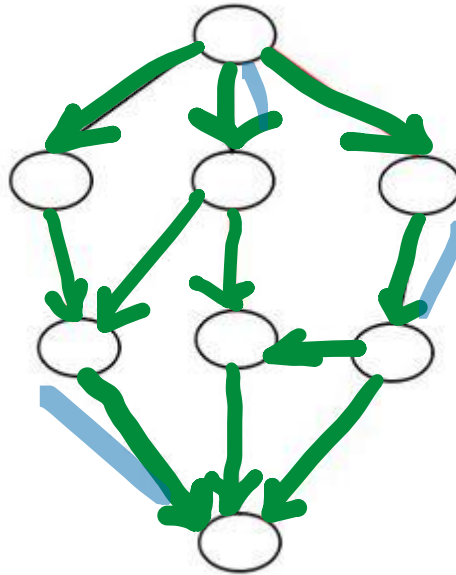
# Задача о максимальном паросочетании

Паросочетание (англ. *matching*)  $M$  – произвольное множество рёбер графа такое, что никакие два ребра не имеют общей вершины.



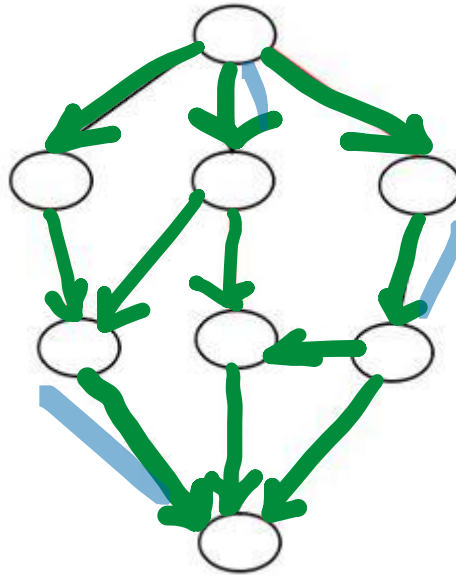
# Задача о максимальном паросочетании

Паросочетание (англ. *matching*)  $M$  – произвольное множество рёбер графа такое, что никакие два ребра не имеют общей вершины.



# Задача о максимальном паросочетании

Паросочетание (англ. matching)  $M$  – произвольное множество рёбер графа такое, что никакие два ребра не имеют общей вершины.

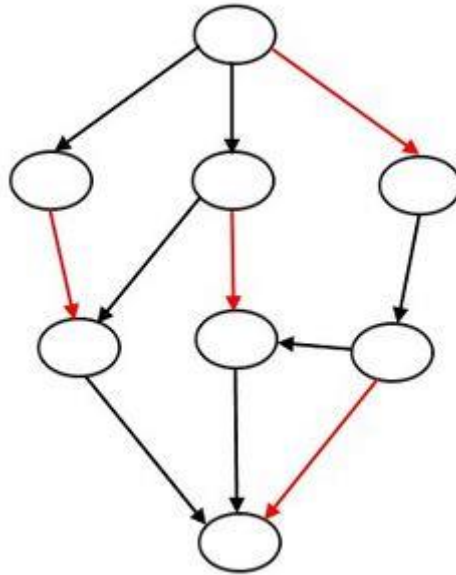


можно  
ли  
лучше?



# Задача о максимальном паросочетании

Паросочетание (англ. matching)  $M$  – произвольное множество рёбер графа такое, что никакие два ребра не имеют общей вершины.



га!

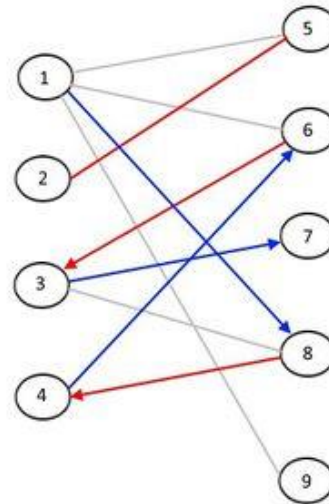
# Задача о максимальном паросочетании

Определение:

Чередующаяся цепь (англ. *alternating path*) — путь в двудольном графе, для любых двух соседних рёбер которого верно, что одно из них принадлежит паросочетанию  $M$ , а другое нет.



Чередующаяся цепь:  
1-8-4-6-3-7



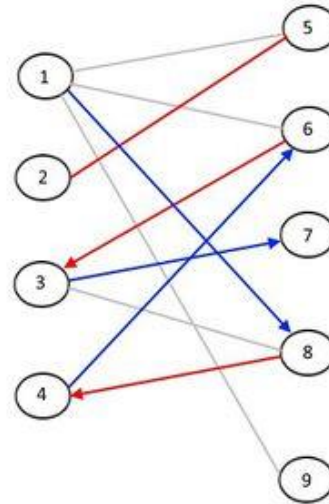
# Задача о максимальном паросочетании

Определение:

Чередующаяся цепь (англ. *alternating path*) — путь в двудольном графе, для любых двух соседних рёбер которого верно, что одно из них принадлежит паросочетанию  $M$ , а другое нет.



Чередующаяся цепь:  
1-8-4-6-3-7



# Задача о максимальном паросочетании

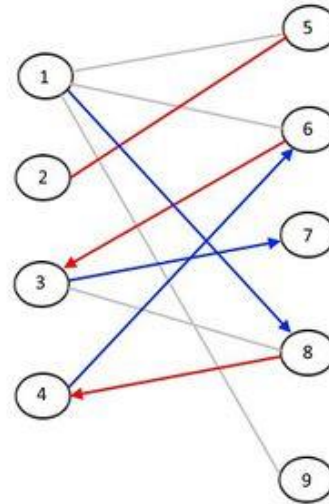
Определение:

Чередующаяся цепь (англ. *alternating path*) — путь в двудольном графе, для любых двух соседних рёбер которого верно, что одно из них принадлежит паросочетанию  $M$ , а другое нет.



как еще можем быть?

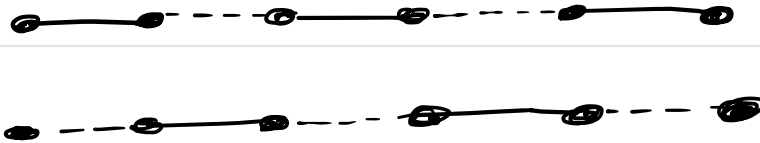
Чередующаяся цепь:  
1-8-4-6-3-7



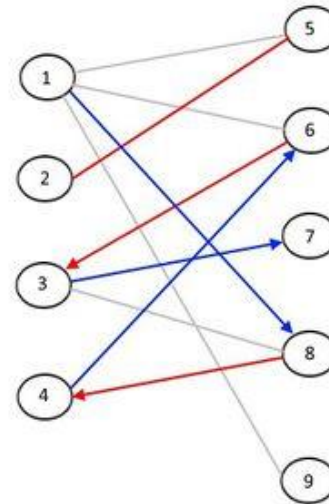
# Задача о максимальном паросочетании

Определение:

Чередующаяся цепь (англ. *alternating path*) — путь в двудольном графе, для любых двух соседних рёбер которого верно, что одно из них принадлежит паросочетанию  $M$ , а другое нет.



Чередующаяся цепь:  
1-8-4-6-3-7



# Задача о максимальном паросочетании

Определение:

Чередующаяся цепь (англ. *alternating path*) — путь в двудольном графе, для любых двух соседних рёбер которого верно, что одно из них принадлежит паросочетанию  $M$ , а другое нет.

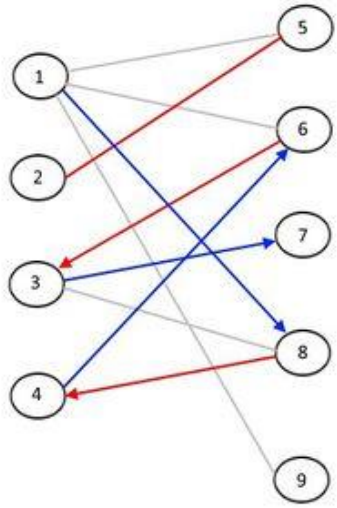


Определение:

Дополняющая цепь (или увеличивающая цепь) (англ. *augmenting path*) — чередующаяся цепь, у которой оба конца свободны.



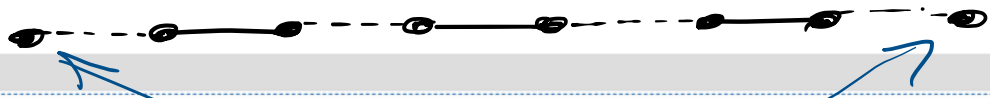
Чередующаяся цепь:  
1-8-4-6-3-7



# Задача о максимальном паросочетании

Определение:

Чередующаяся цепь (англ. *alternating path*) — путь в двудольном графе, для любых двух соседних рёбер которого верно, что одно из них принадлежит паросочетанию  $M$ , а другое нет.



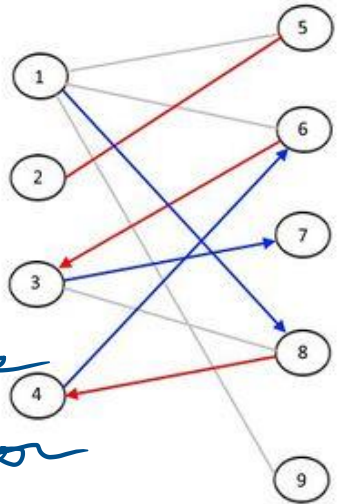
Определение:

Дополняющая цепь (или увеличивающая цепь) (англ. *augmenting path*) — чередующаяся цепь, у которой оба конца свободны.

во!

Чередующаяся цепь:  
1-8-4-6-3-7

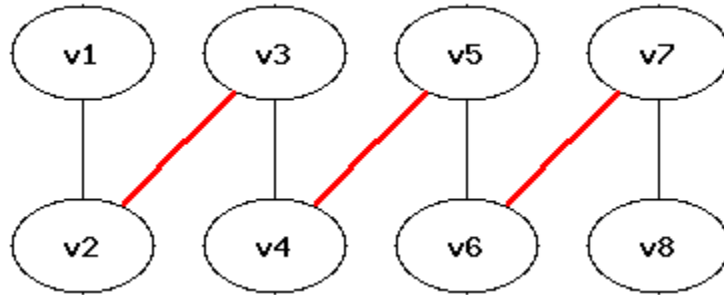
Свободные  
Вершины



# Задача о максимальном паросочетании

Теорема:

Паросочетание  $M$  в двудольном графе  $G$  является максимальным тогда и только тогда, когда в  $G$  нет дополняющей цепи.

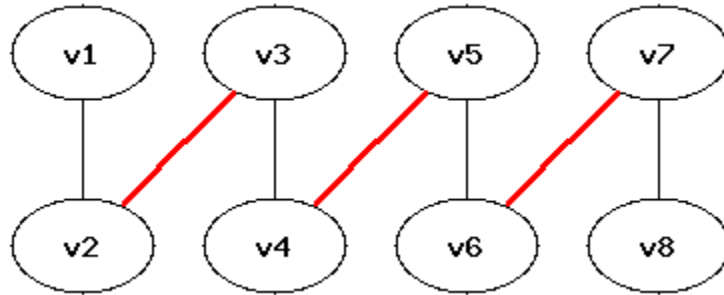




# Задача о максимальном паросочетании

Теорема:

Паросочетание  $M$  в двудольном графе  $G$  является максимальным тогда и только тогда, когда в  $G$  нет дополняющей цепи.



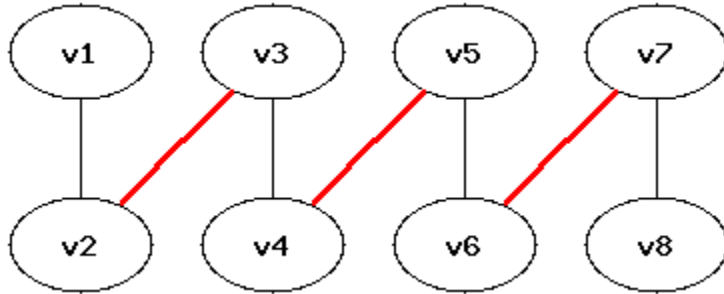
идея доказательства?

# Задача о максимальном паросочетании

Теорема:

Паросочетание  $M$  в двудольном графе  $G$  является максимальным тогда и только тогда, когда в  $G$  нет дополняющей цепи.

Красные — берем  
Черные — нет

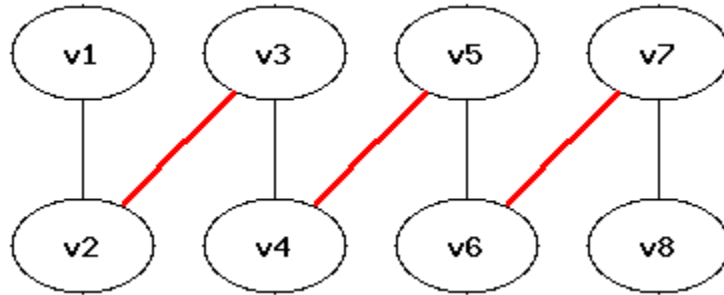


# Задача о максимальном паросочетании

Теорема:

Паросочетание  $M$  в двудольном графе  $G$  является максимальным тогда и только тогда, когда в  $G$  нет дополняющей цепи.

есть  $M_{\max}$  ●  
●  $M'$  — мы  
нашли



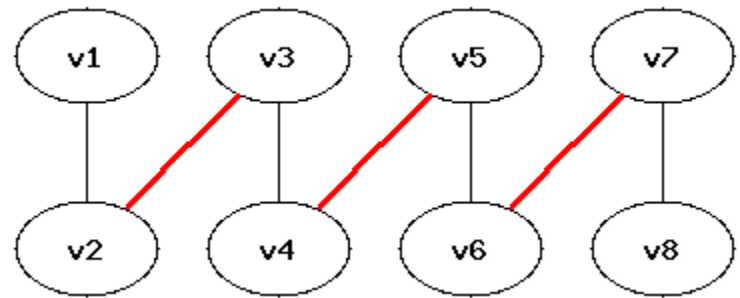
# Задача о максимальном паросочетании

Теорема:

Паросочетание  $M$  в двудольном графе  $G$  является максимальным тогда и только тогда, когда в  $G$  нет дополняющей цепи.

есть  $M_{max}$

$M'$  — мы  
нашли



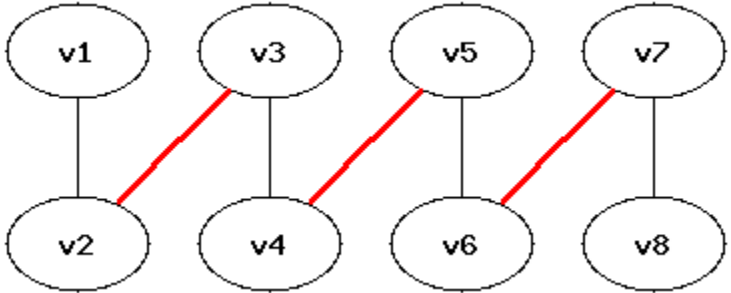
уберем  
оставшиеся

# Задача о максимальном паросочетании

Теорема:

Паросочетание  $M$  в двудольном графе  $G$  является максимальным тогда и только тогда, когда в  $G$  нет дополняющей цепи.

есть  $M_{max}$   
 $M^1$  — мы  
нашли



уберем  
оставшиеся

сколько выходов  
ребер из вершины?

# Задача о максимальном паросочетании

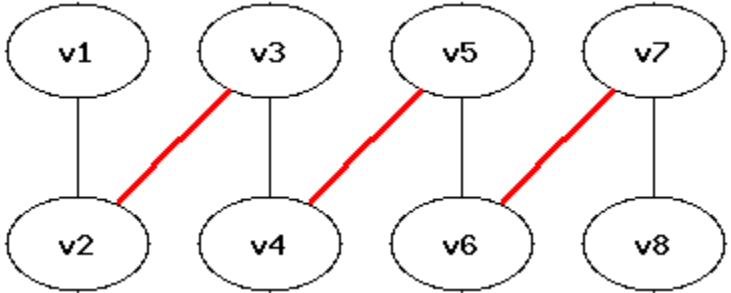
Теорема:

Паросочетание  $M$  в двудольном графе  $G$  является максимальным тогда и только тогда, когда в  $G$  нет дополняющей цепи.

есть  $M_{max}$

$M'$  — мы  
нашли

$\leq 2!$



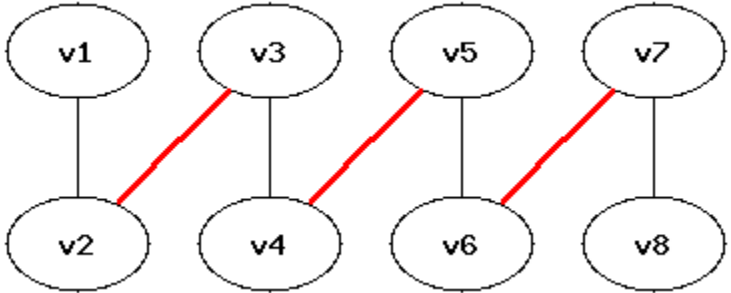
уберем  
оставшиеся

сколько выходов  
ребер из вершины?

# Задача о максимальном паросочетании

Теорема:

Паросочетание  $M$  в двудольном графе  $G$  является максимальным тогда и только тогда, когда в  $G$  нет дополняющей цепи.



что  
→ то  
тогда?

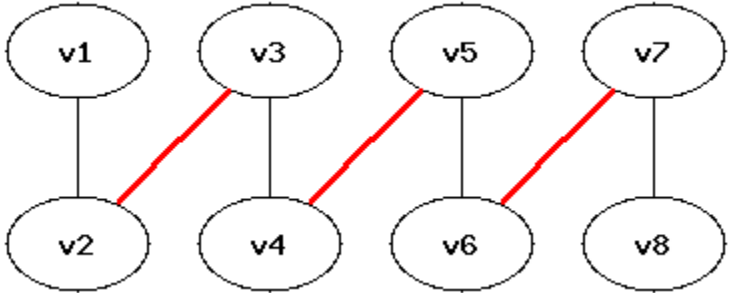


$\leq 2!$

# Задача о максимальном паросочетании

Теорема:

Паросочетание  $M$  в двудольном графе  $G$  является максимальным тогда и только тогда, когда в  $G$  нет дополняющей цепи.



что  
→ то  
тогда?



$\leq 2!$

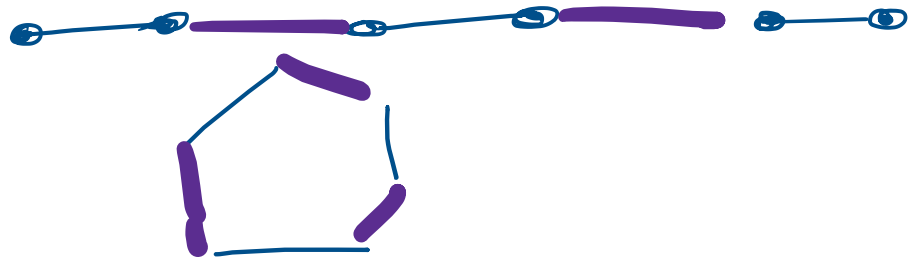
генерация / усложнение



# Задача о максимальном паросочетании

Теорема:

Паросочетание  $M$  в двудольном графе  $G$  является максимальным тогда и только тогда, когда в  $G$  нет дополняющей цепи.



что  
→ то  
тогда?



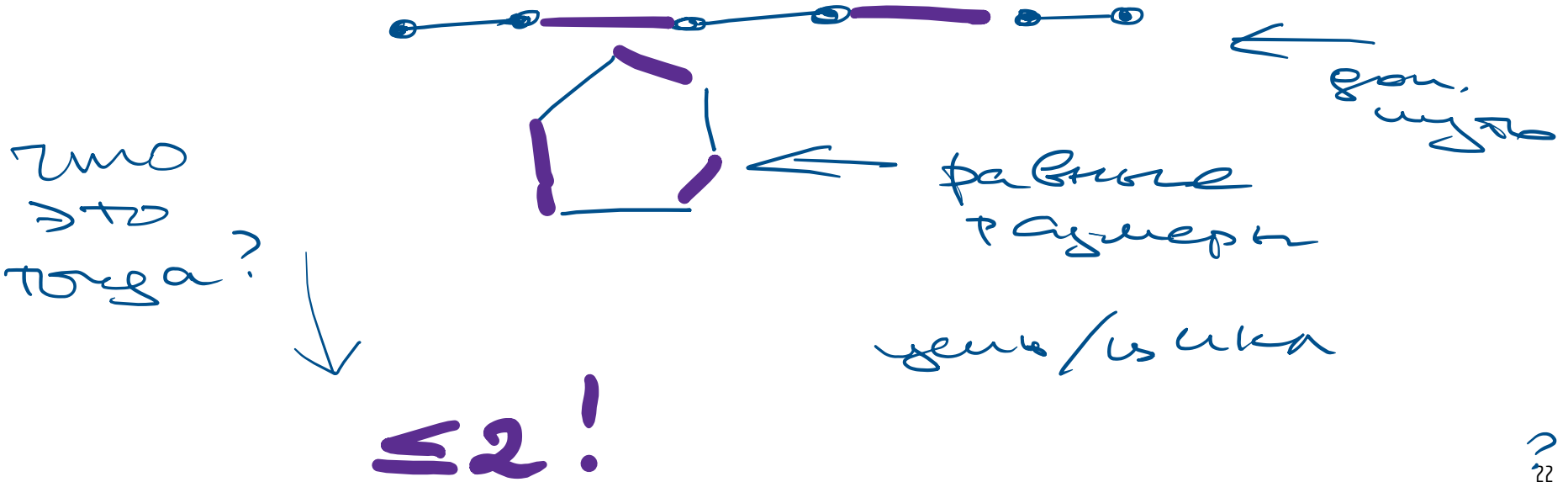
$\leq 2!$

генерация / усилки

# Задача о максимальном паросочетании

Теорема:

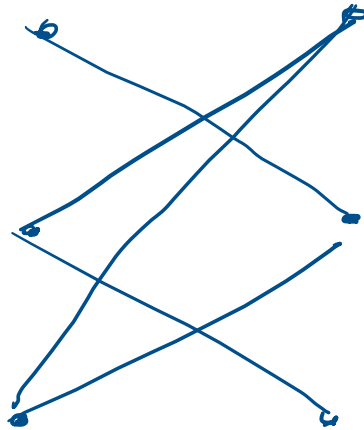
Паросочетание  $M$  в двудольном графе  $G$  является максимальным тогда и только тогда, когда в  $G$  нет дополняющей цепи.



# Задача о максимальном паросочетании. Двудольный граф. Алгоритм Куна

Теорема:

Паросочетание  $M$  в двудольном графе  $G$  является максимальным тогда и только тогда, когда в  $G$  нет дополняющей цепи.

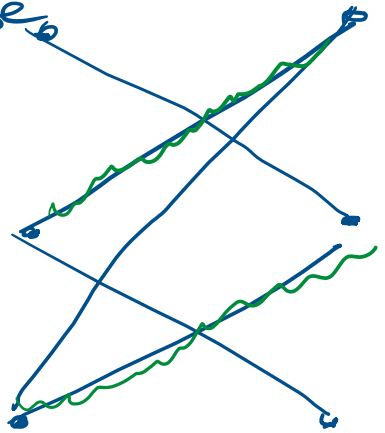


# Задача о максимальном паросочетании. Двудольный граф. Алгоритм Куна

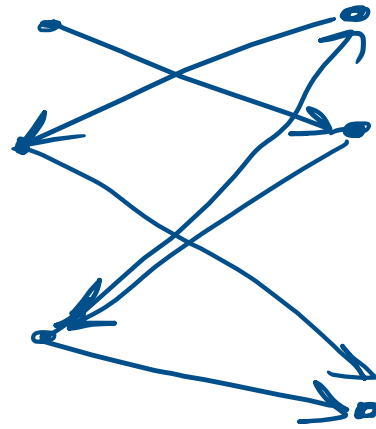
Теорема:

Паросочетание  $M$  в двудольном графе  $G$  является максимальным тогда и только тогда, когда в  $G$  нет дополняющей цепи.

ориент. вправо = свободное  
влево = занятое



ребро



# Задача о максимальном паросочетании. Двудольный граф. Алгоритм Куна

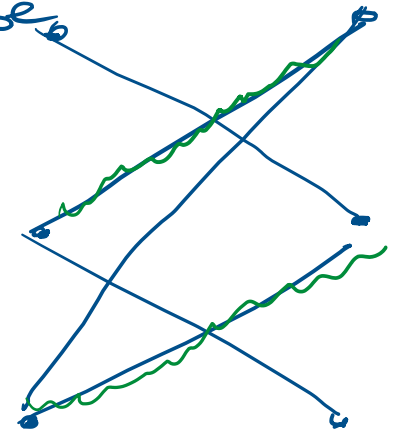
Теорема:

Паросочетание  $M$  в двудольном графе  $G$  является максимальным тогда и только тогда, когда в  $G$  нет дополняющей цепи.

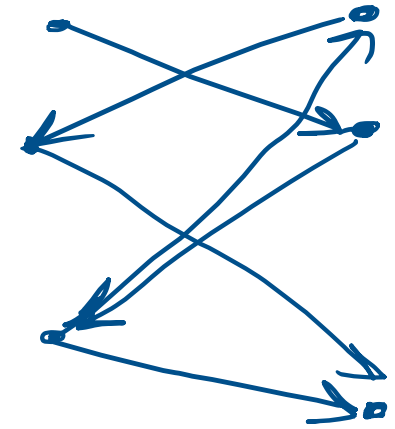
ориент. вправо = свободное ребро

влево = занятое

доп. путь?



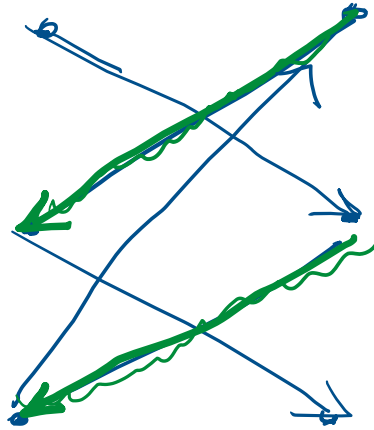
ребро



# Задача о максимальном паросочетании. Двудольный граф. Алгоритм Куна

Теорема:

Паросочетание  $M$  в двудольном графе  $G$  является максимальным тогда и только тогда, когда в  $G$  нет дополняющей цепи.

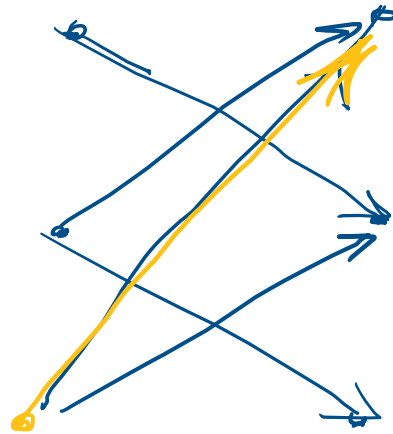


пусть предположим  
своб. / зам.  
вершины

# Задача о максимальном паросочетании. Двудольный граф. Алгоритм Куна

Теорема:

Паросочетание  $M$  в двудольном графе  $G$  является максимальным тогда и только тогда, когда в  $G$  нет дополняющей цепи.

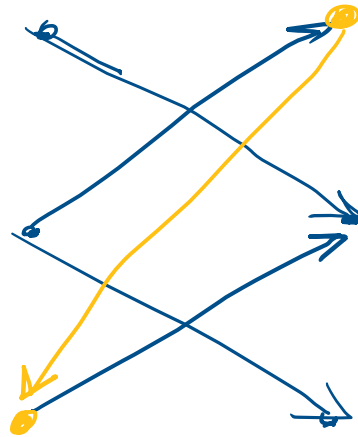


путь чередует  
своб. / зан.  
вершины

# Задача о максимальном паросочетании. Двудольный граф. Алгоритм Куна

Теорема:

Паросочетание  $M$  в двудольном графе  $G$  является максимальным тогда и только тогда, когда в  $G$  нет дополняющей цепи.



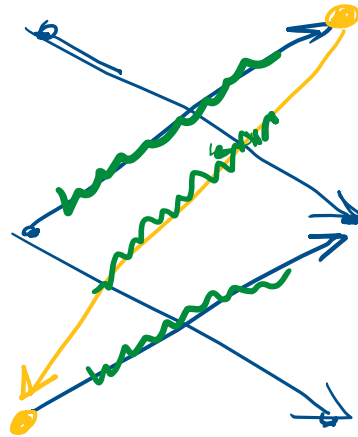
путь чередует  
своб./зан.  
вершины



# Задача о максимальном паросочетании. Двудольный граф. Алгоритм Куна

Теорема:

Паросочетание  $M$  в двудольном графе  $G$  является максимальным тогда и только тогда, когда в  $G$  нет дополняющей цепи.

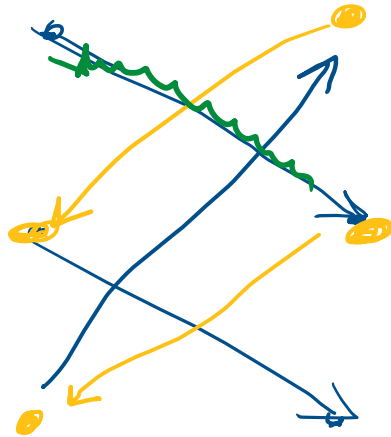


путь чередует  
своб. / зам.  
вершины

# Задача о максимальном паросочетании. Двудольный граф. Алгоритм Куна

Теорема:

Паросочетание  $M$  в двудольном графе  $G$  является максимальным тогда и только тогда, когда в  $G$  нет дополняющей цепи.

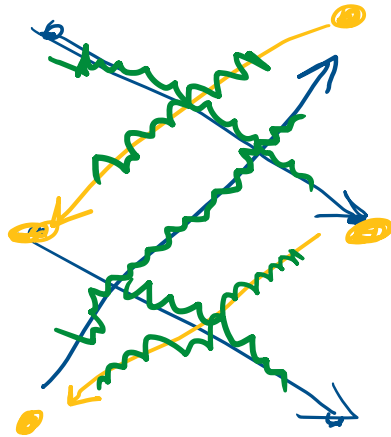


путь чередует  
своб./зан.  
вершины

# Задача о максимальном паросочетании. Двудольный граф

Теорема:

Паросочетание  $M$  в двудольном графе  $G$  является максимальным тогда и только тогда, когда в  $G$  нет дополняющей цепи.

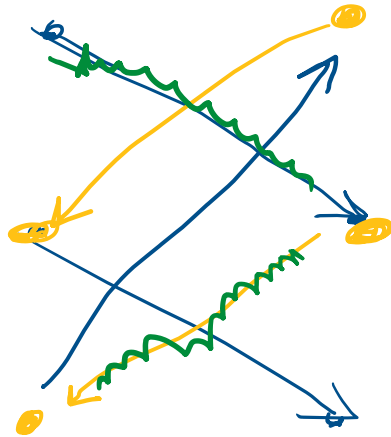


путь чередует  
своб. / зам.  
вершины

# Задача о максимальном паросочетании. Двудольный граф

Теорема:

Паросочетание  $M$  в двудольном графе  $G$  является максимальным тогда и только тогда, когда в  $G$  нет дополняющей цепи.

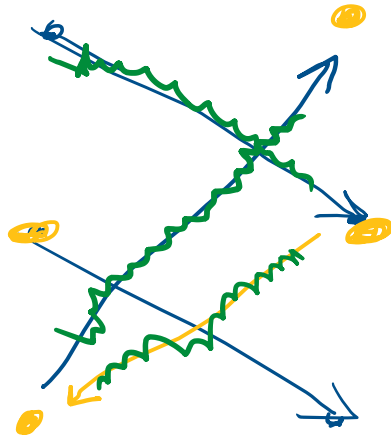


путь чередует  
своб./зан.  
вершины

# Задача о максимальном паросочетании. Двудольный граф

Теорема:

Паросочетание  $M$  в двудольном графе  $G$  является максимальным тогда и только тогда, когда в  $G$  нет дополняющей цепи.

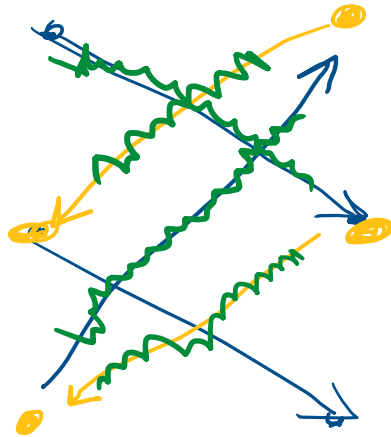


путь чередует  
своб./зан.  
вершины

# Задача о максимальном паросочетании. Двудольный граф

Теорема:

Паросочетание  $M$  в двудольном графе  $G$  является максимальным тогда и только тогда, когда в  $G$  нет дополняющей цепи.

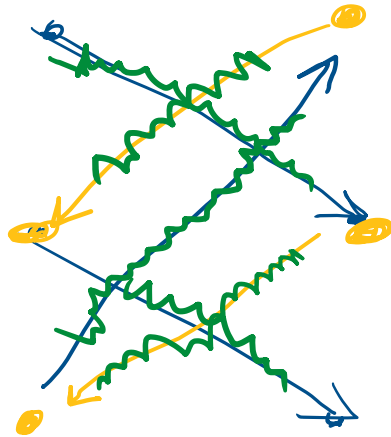


путь чередует  
своб. / зам.  
вершины

# Задача о максимальном паросочетании. Двудольный граф

Теорема:

Паросочетание  $M$  в двудольном графе  $G$  является максимальным тогда и только тогда, когда в  $G$  нет дополняющей цепи.

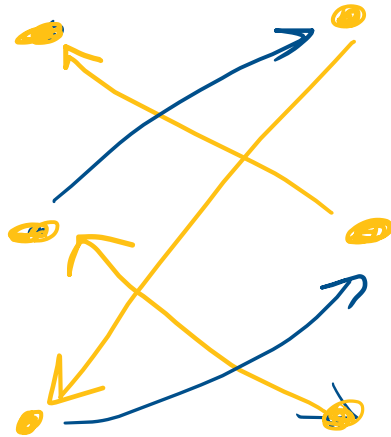


путь чередует  
своб. / зам.  
вершины

# Задача о максимальном паросочетании. Двудольный граф

Теорема:

Паросочетание  $M$  в двудольном графе  $G$  является максимальным тогда и только тогда, когда в  $G$  нет дополняющей цепи.



пусть предположим  
своб. / зам.  
вершины

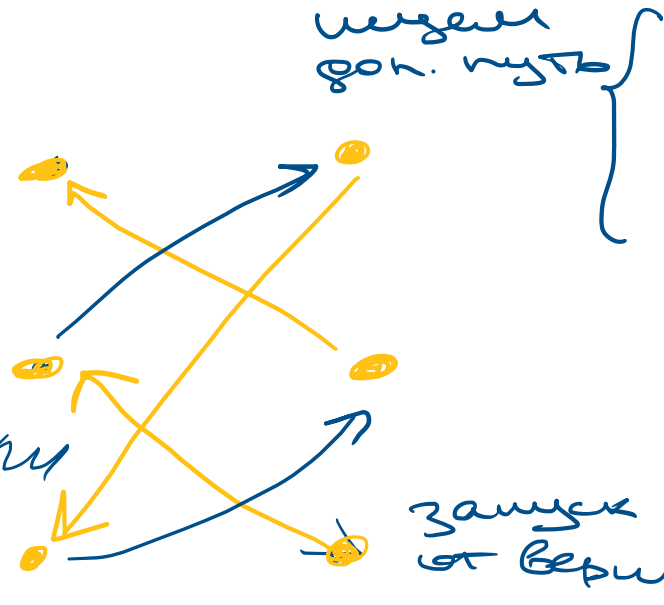


# Задача о максимальном паросочетании. Двудольный граф

Теорема:

Паросочетание  $M$  в двудольном графе  $G$  является максимальным тогда и только тогда, когда в  $G$  нет дополняющей цепи.

если  
то  
нет — закончили



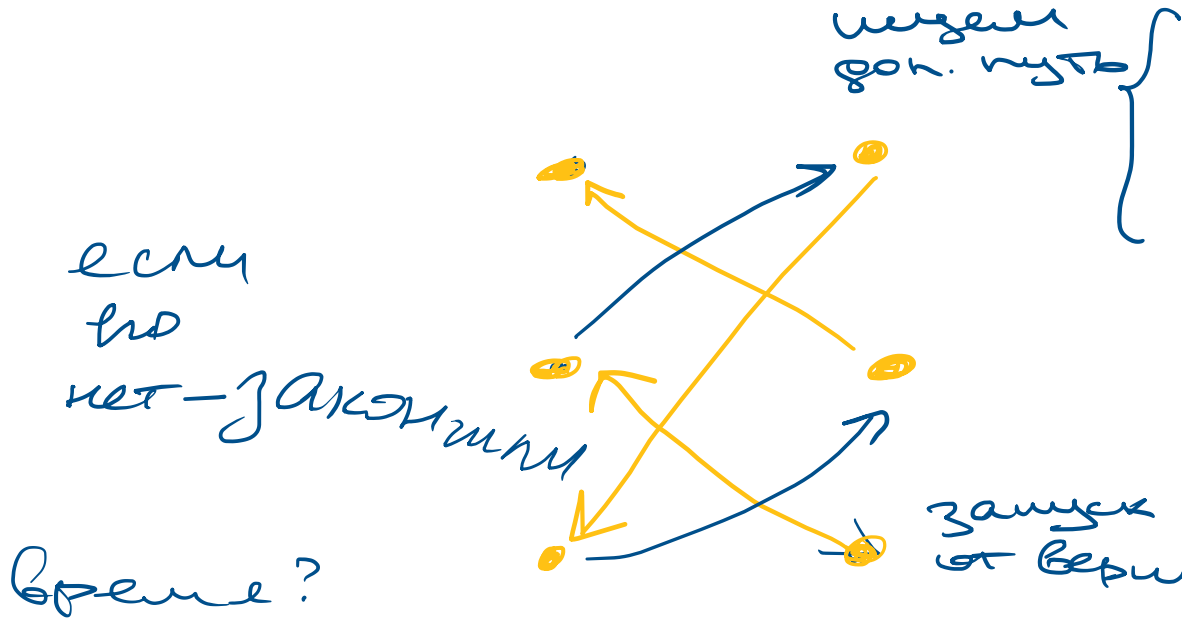
```
bool dfs(v: int):  
    if (used[v])  
        return false  
    used[v] = true  
    for to in g[v]  
        if (matching[to] == -1 or dfs(matching[to])):  
            matching[to] = v  
            return true  
    return false
```

```
function main():  
    fill(matching, -1)  
    for i = 1..n  
        fill(used, false)  
        dfs(i)  
    for i = 1..n  
        if (matching[i] != -1)  
            print(i, " ", matching[i])
```

# Задача о максимальном паросочетании. Двудольный граф

Теорема:

Паросочетание  $M$  в двудольном графе  $G$  является максимальным тогда и только тогда, когда в  $G$  нет дополняющей цепи.



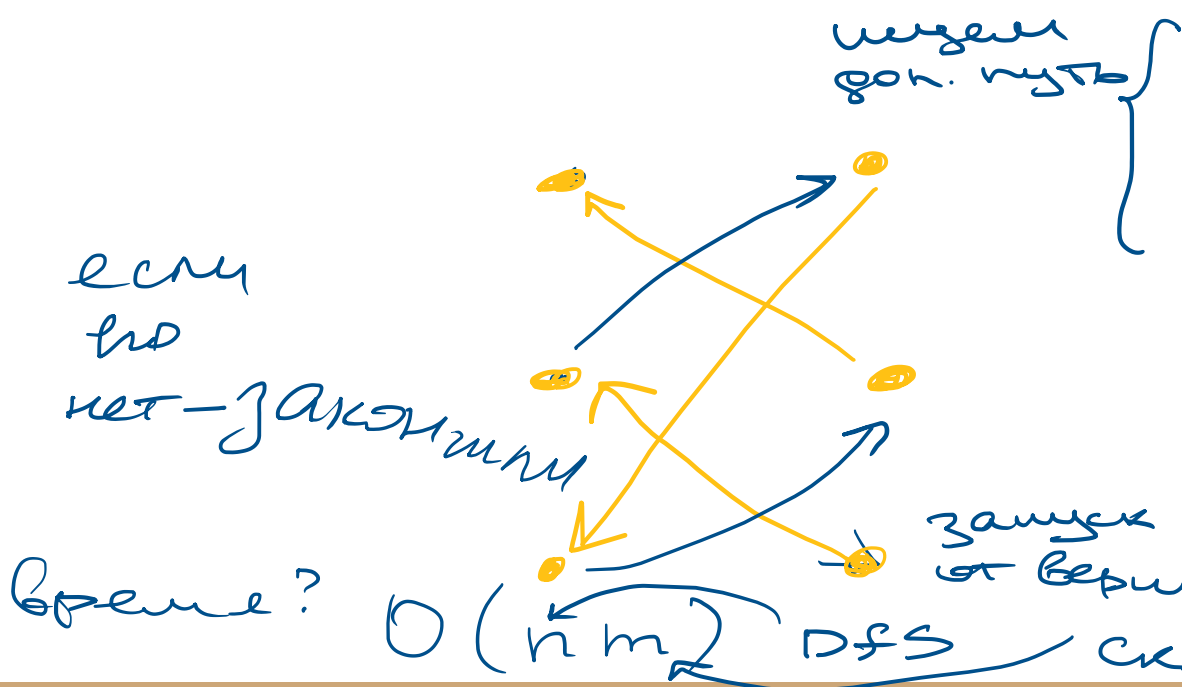
```
bool dfs(v: int):  
    if (used[v])  
        return false  
    used[v] = true  
    for to in g[v]  
        if (matching[to] == -1 or dfs(matching[to])):  
            matching[to] = v  
            return true  
    return false
```

```
function main():  
    fill(matching, -1)  
    for i = 1..n  
        fill(used, false)  
        dfs(i)  
    for i = 1..n  
        if (matching[i] != -1)  
            print(i, " ", matching[i])
```

# Задача о максимальном паросочетании. Двудольный граф

Теорема:

Паросочетание  $M$  в двудольном графе  $G$  является максимальным тогда и только тогда, когда в  $G$  нет дополняющей цепи.



```
bool dfs(v: int):  
    if (used[v])  
        return false  
    used[v] = true  
    for to in g[v]  
        if (matching[to] == -1 or dfs(matching[to])):  
            matching[to] = v  
            return true  
    return false
```

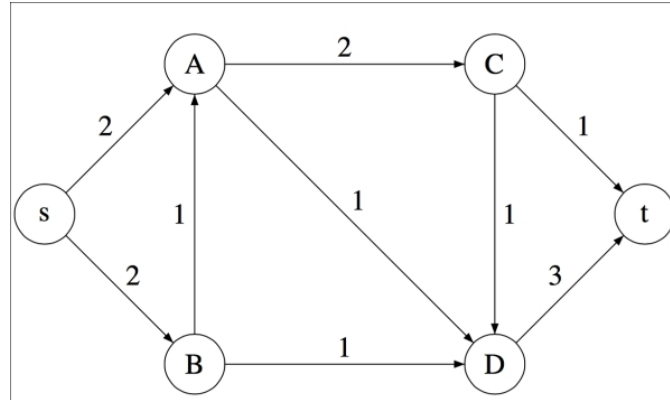
```
function main():  
    fill(matching, -1)  
    for i = 1..n  
        fill(used, false)  
        dfs(i)  
    for i = 1..n  
        if (matching[i] != -1)  
            print(i, " ", matching[i])
```

# Задача о максимальном потоке. Сеть

## Определение:

**Сеть** (англ. *flow network*)  $G = (V, E)$  представляет собой **ориентированный граф**, в котором каждое **ребро**  $(u, v) \in E$  имеет положительную **пропускную способность** (англ. *capacity*)  $c(u, v) > 0$ . Если  $(u, v) \notin E$ , предполагается что  $c(u, v) = 0$ .

В транспортной сети выделяются две вершины: **исток**  $s$  и **сток**  $t$ .

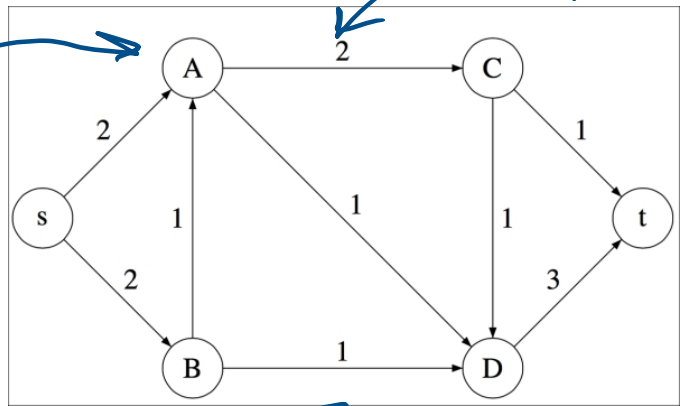


# Задача о максимальном потоке. Сеть

**Определение:**  
Сеть (англ. flow network)  $G = (V, E)$  представляет собой **ориентированный граф**, в котором каждое ребро  $(u, v) \in E$  имеет положительную **пропускную способность** (англ. capacity)  $c(u, v) > 0$ . Если  $(u, v) \notin E$ , предполагается что  $c(u, v) = 0$ .

В транспортной сети выделяются две вершины: **исток**  $s$  и **сток**  $t$ .

место, где  
будут  
соединены



ширина  
трубы перекладываем  
\*и\*у

направление  
\*и\*и

# Задача о максимальном потоке. Поток

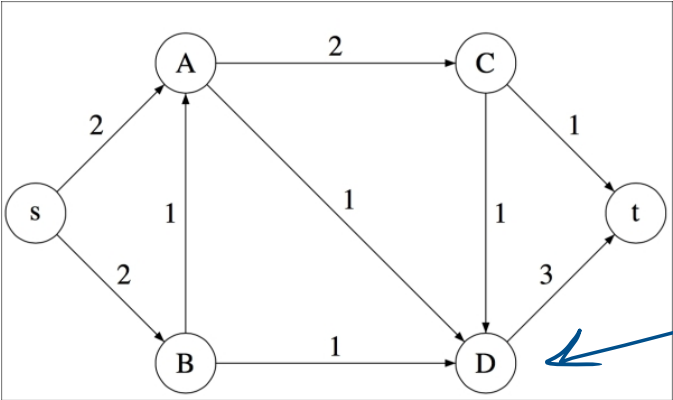
**Определение:**

Потоком (англ. flow)  $f$  в  $G$  является действительная функция  $f: V \times V \rightarrow R$ , удовлетворяющая условиям:

- 1)  $f(u, v) = -f(v, u)$  (антисимметричность);
- 2)  $f(u, v) \leq c(u, v)$  (ограничение пропускной способности), если ребра нет, то  $f(u, v) = 0$ ;
- 3)  $\sum_v f(u, v) = 0$  для всех вершин  $u$ , кроме  $s$  и  $t$  (закон сохранения потока).

Величина потока  $f$  определяется как  $|f| = \sum_{v \in V} f(s, v)$ .

используем  
x и y  
теперь  
перез  
группу



совмещено  
в узлах

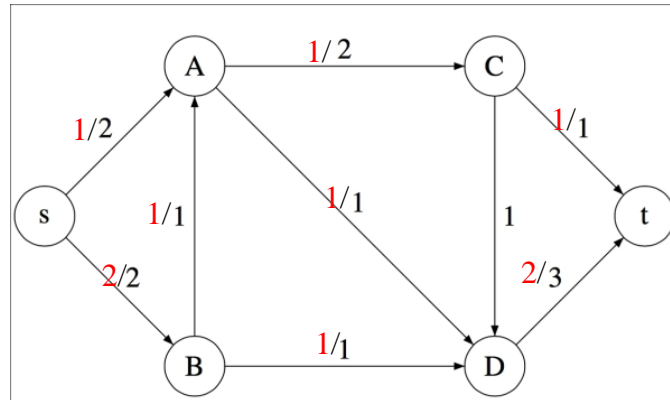
# Задача о максимальном потоке. Пример потока

## Определение:

Потоком (англ. *flow*)  $f$  в  $G$  является действительная функция  $f: V \times V \rightarrow R$ , удовлетворяющая условиям:

- 1)  $f(u, v) = -f(v, u)$  (антисимметричность);
- 2)  $f(u, v) \leq c(u, v)$  (ограничение пропускной способности), если ребра нет, то  $f(u, v) = 0$ ;
- 3)  $\sum_v f(u, v) = 0$  для всех вершин  $u$ , кроме  $s$  и  $t$  (закон сохранения потока).

Величина потока  $f$  определяется как  $|f| = \sum_{v \in V} f(s, v)$ .

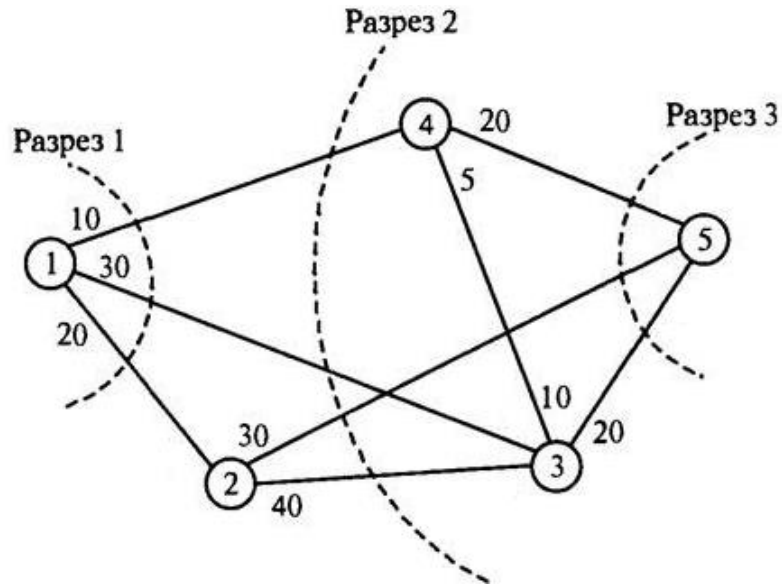


# Задача о максимальном потоке. Разрез

Определение:

$(s, t)$ -разрезом (англ. *s-t cut*)  $\langle S, T \rangle$  в сети  $G$  называется пара множеств  $S, T$ , удовлетворяющих условиям:

1.  $s \in S, t \in T$
2.  $S = V \setminus T$

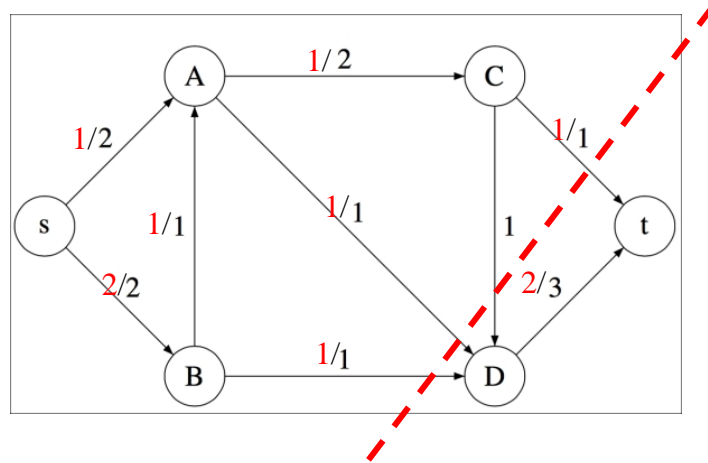




# Задача о максимальном потоке. Разрез

Поток через разрез  
 $f(S, T) = 3$

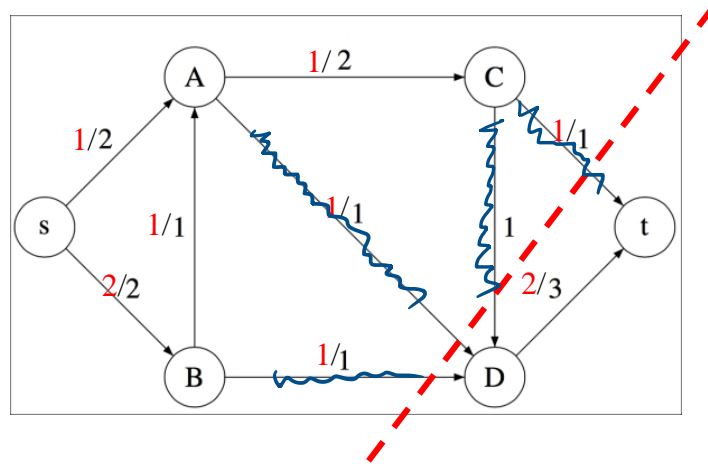
Пропускная способность  
разреза  
 $c(S, T) = 4$



# Задача о максимальном потоке. Разрез

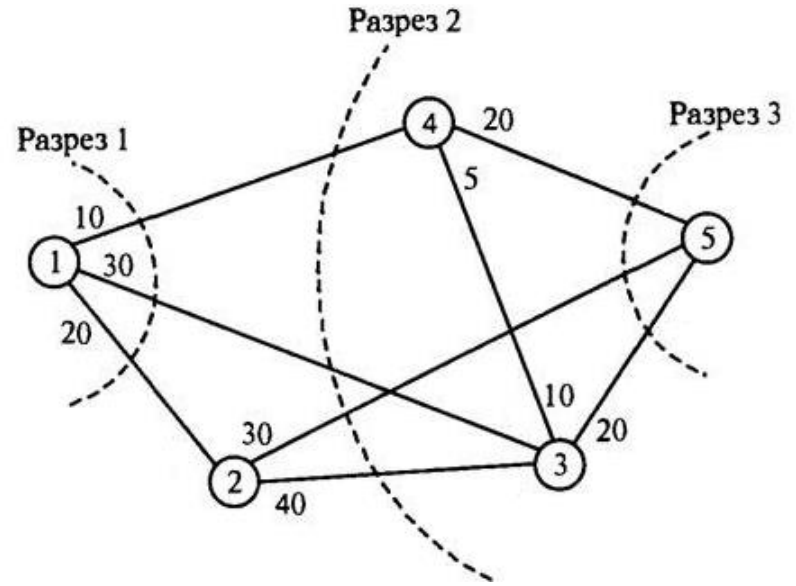
Поток через разрез  
 $f(S, T) = 3$

Пропускная способность  
разреза  
 $c(S, T) = 4$



# Задача о максимальном потоке. Леммы о разрезе

- Минимальный разрез - разрез с минимальной пропускной способностью
- Поток в сети  $|f|$  равен потоку разреза  $f(S, T)$
- $f(S, T) \leq c(S, T)$  - и для двух **разных** разрезов тоже
- Если  $f(S, T) = c(S, T)$ , то поток - максимален, а разрез - минимален



# Задача о максимальном потоке. Остаточная сеть

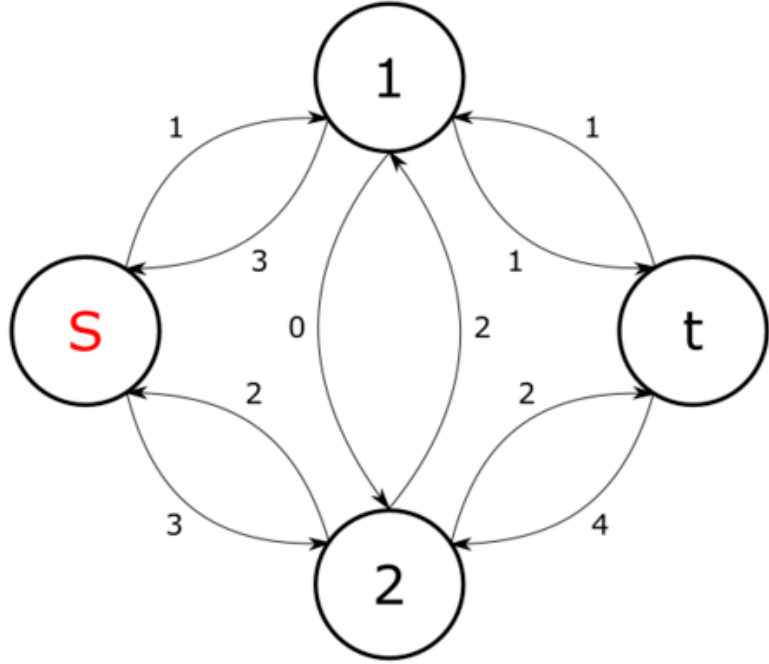
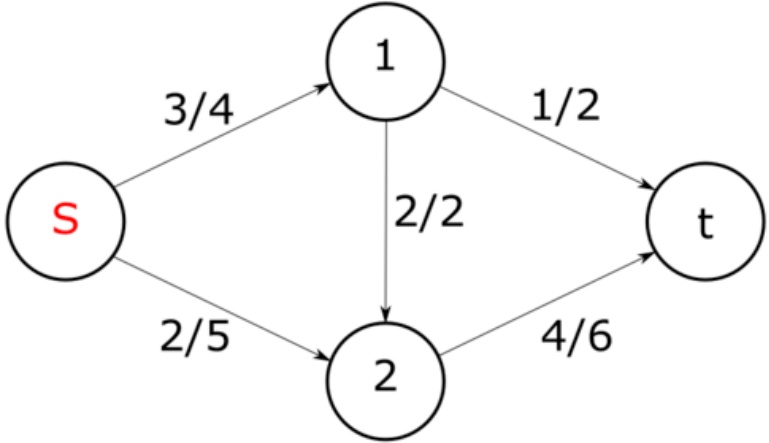
## Определение:

**Остаточной пропускной способностью** (англ. *residual capacity*) ребра  $(u, v)$  называется величина дополнительного потока, который мы можем направить из  $u$  в  $v$ , не превысив пропускную способность  $c(u, v)$ . Иными словами  $c_f(u, v) = c(u, v) - f(u, v)$ .

## Определение:

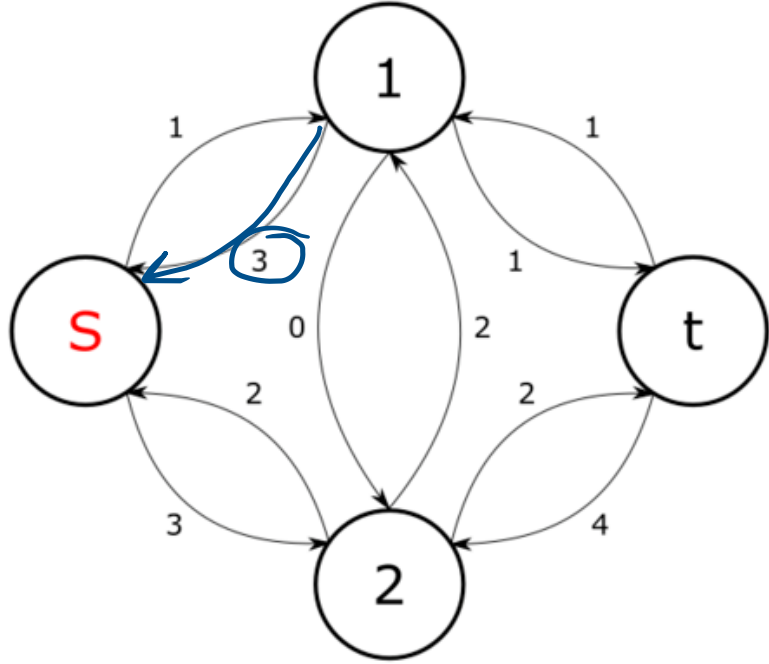
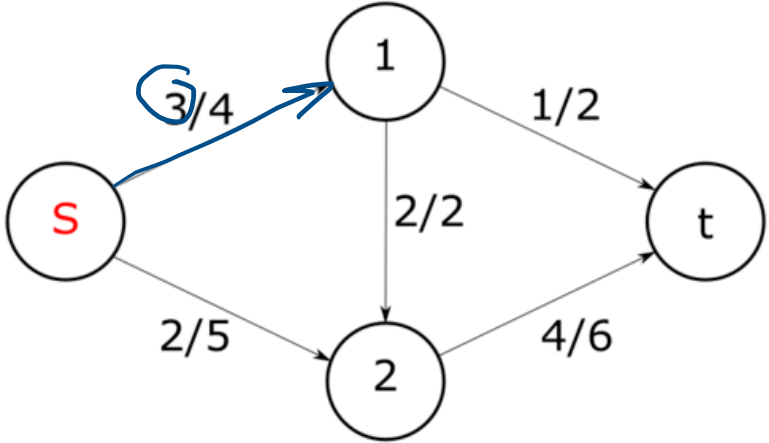
Для заданной транспортной сети  $G = (V, E)$  и потока  $f$ , **остаточной сетью**, (**дополняющая сеть**, англ. *residual network*) в  $G$ , порожденной потоком  $f$ , является сеть  $G_f = (V, E_f)$ , где  $E_f = \{(u, v) \in V \times V \mid c_f(u, v) > 0\}$

# Задача о максимальном потоке. Остаточная сеть



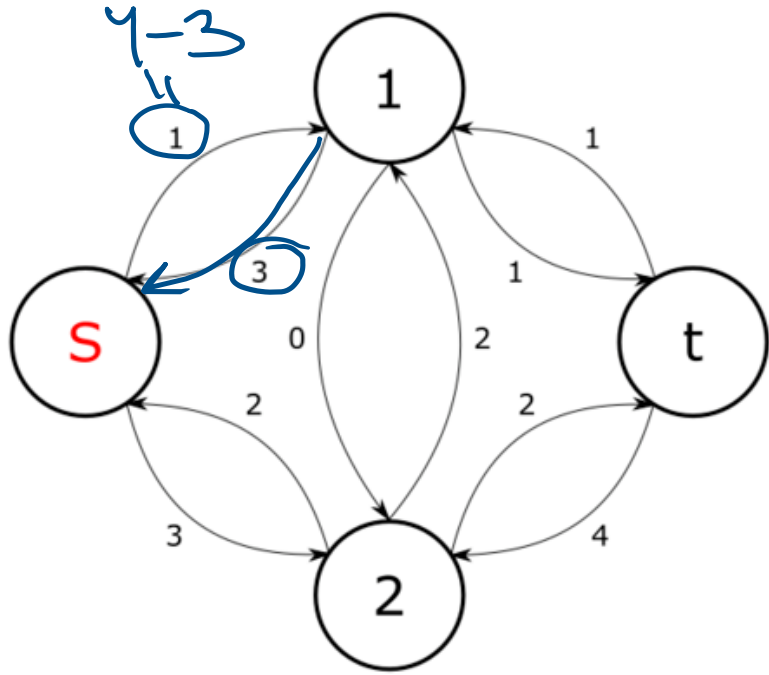
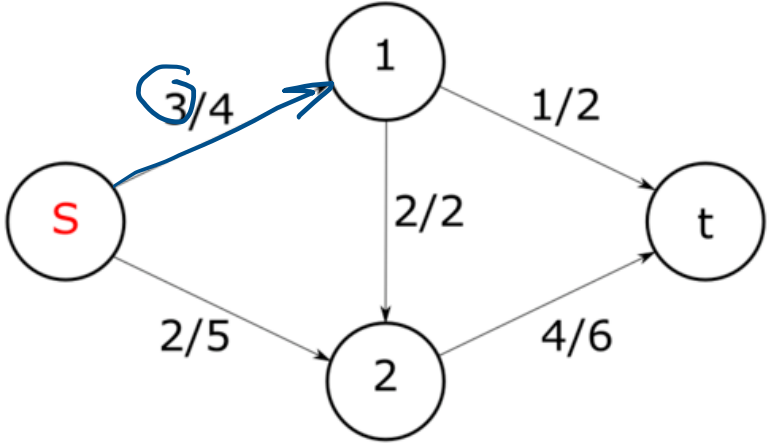
обратные ребра появляются из-за свойства антисимметричности (см. 47 сл.)

# Задача о максимальном потоке. Остаточная сеть



обратные ребра появляются из-за свойства антисимметричности (см. 47 сл.)

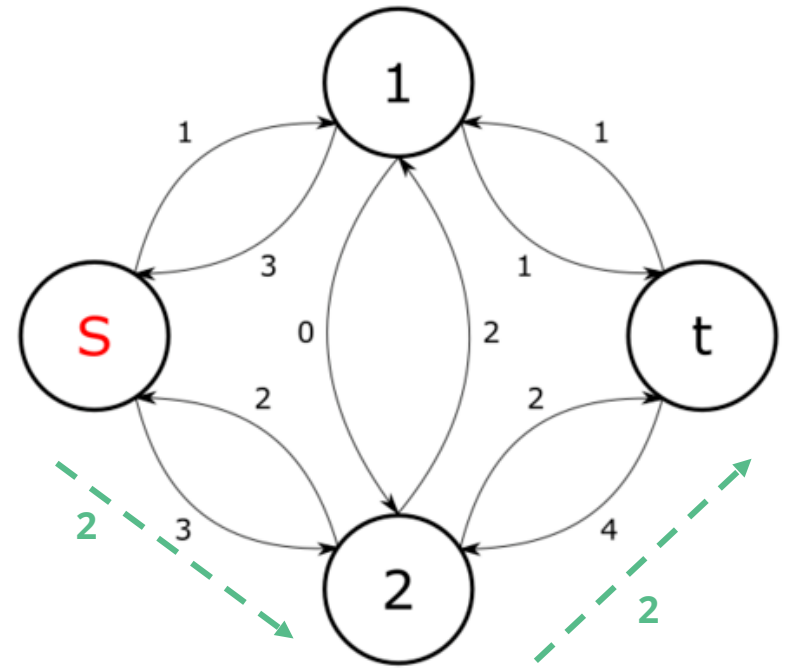
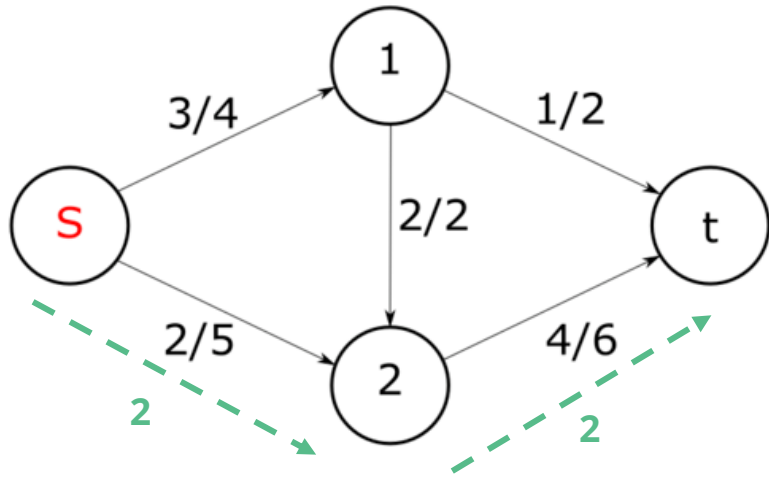
# Задача о максимальном потоке. Остаточная сеть



обратные ребра появляются из-за свойства антисимметричности (см. 47 сл.)

# Задача о максимальном потоке. Дополняющий путь

**Определение:**  
Для заданной транспортной сети  $G = (V, E)$  и потока  $f$  дополняющим путем (англ. *augmenting path*)  $p$  является простой путь из истока в сток в остаточной сети  $G_f = (V, E_f)$ .

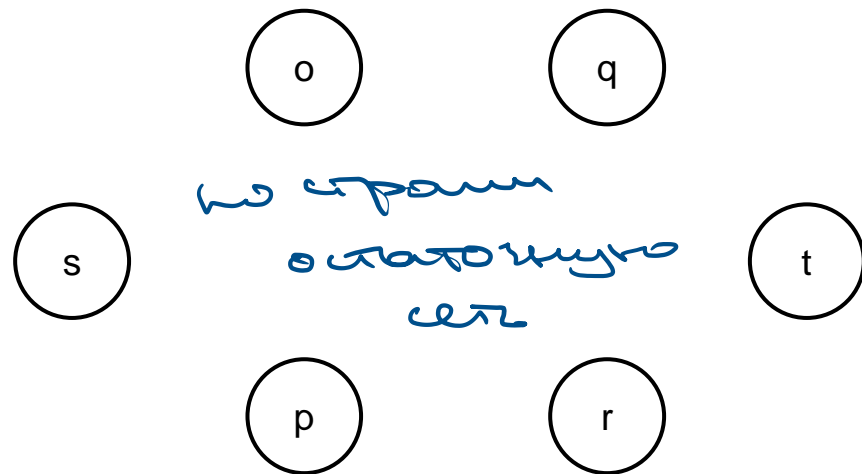
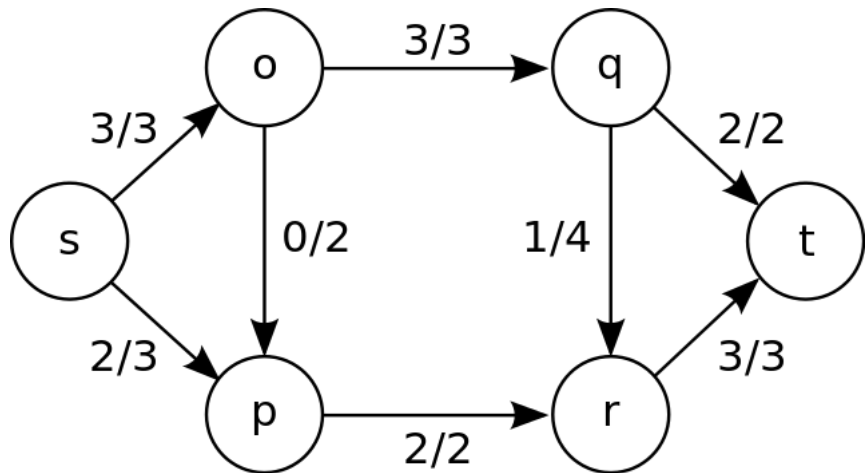




# Теорема Форда-Фалкерсона

Если  $f$  — некоторый поток в сети  $G = (V, E)$  с источником  $s$  и стоком  $t$ , то следующие утверждения эквивалентны:

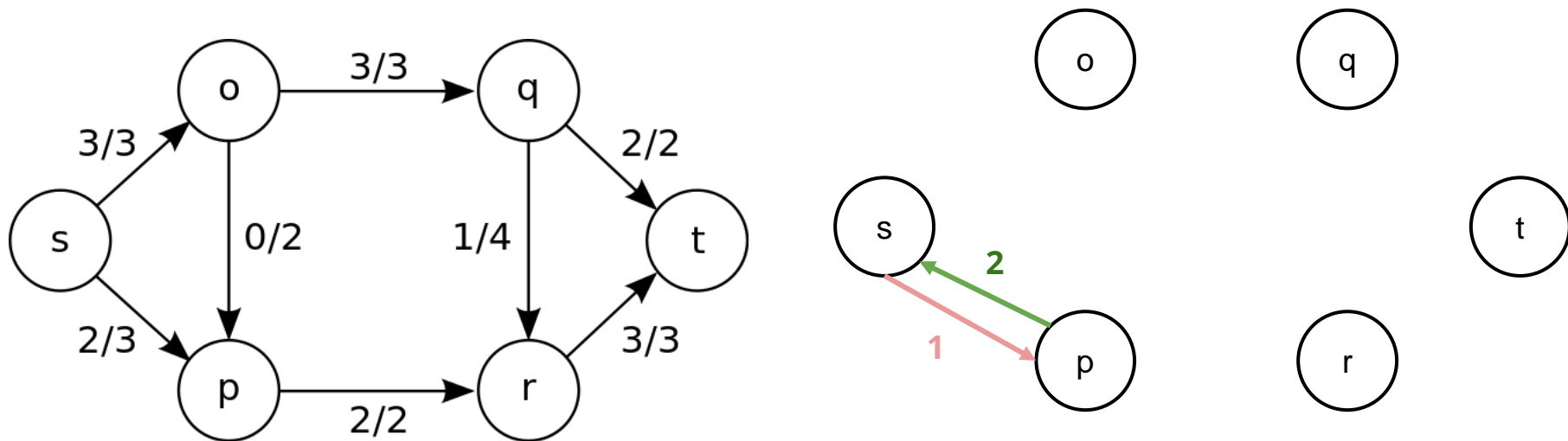
1. Поток  $f$  максимален.
2. В  $G_f$  не существует пути  $s \rightsquigarrow t$ .
3.  $|f| = c(S, T)$  для некоторого разреза  $(S, T)$  сети  $G$ .



# Теорема Форда-Фалкерсона

Если  $f$  — некоторый поток в сети  $G = (V, E)$  с источником  $s$  и стоком  $t$ , то следующие утверждения эквивалентны:

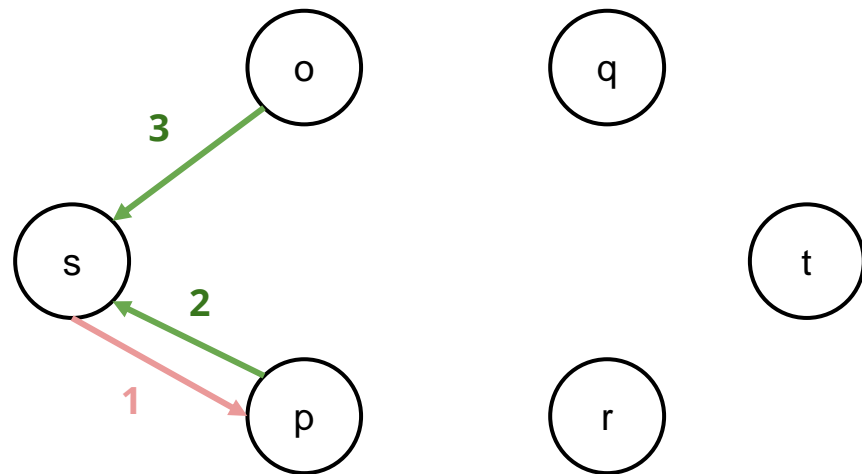
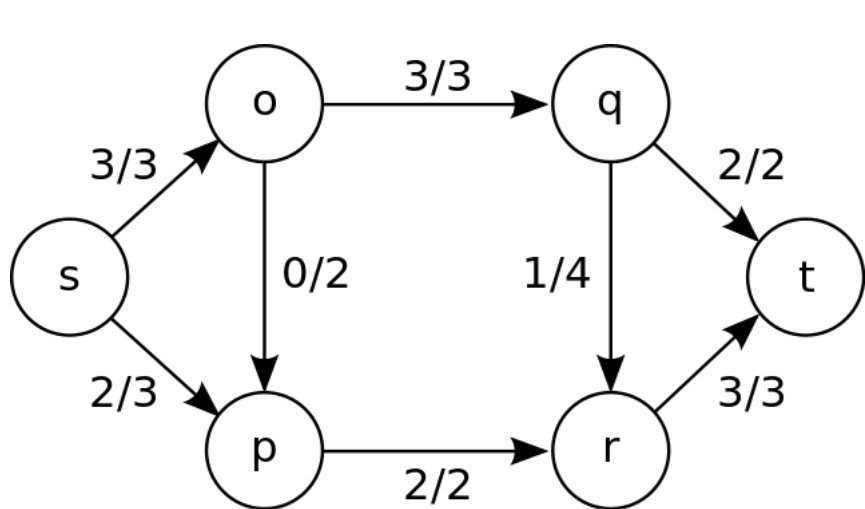
1. Поток  $f$  максимален.
2. В  $G_f$  не существует пути  $s \rightsquigarrow t$ .
3.  $|f| = c(S, T)$  для некоторого разреза  $(S, T)$  сети  $G$ .



# Теорема Форда-Фалкерсона

Если  $f$  — некоторый поток в сети  $G = (V, E)$  с источником  $s$  и стоком  $t$ , то следующие утверждения эквивалентны:

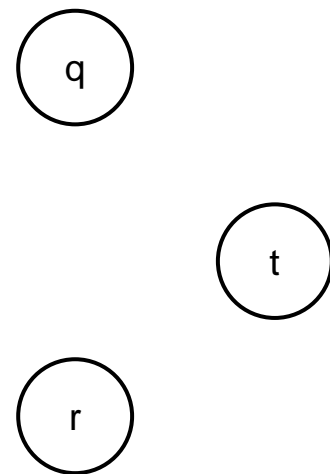
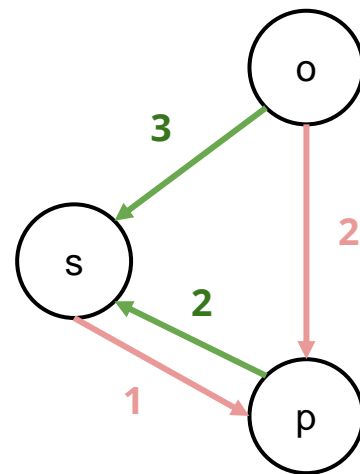
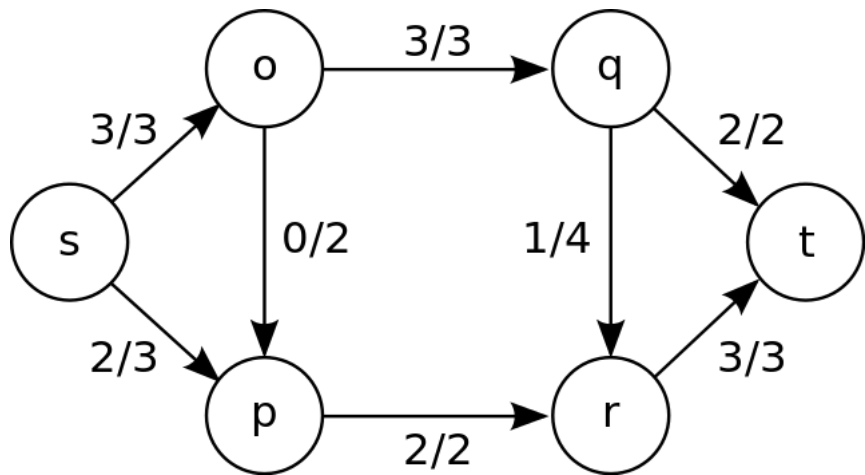
1. Поток  $f$  максимален.
2. В  $G_f$  не существует пути  $s \rightsquigarrow t$ .
3.  $|f| = c(S, T)$  для некоторого разреза  $(S, T)$  сети  $G$ .



# Теорема Форда-Фалкерсона

Если  $f$  — некоторый поток в сети  $G = (V, E)$  с источником  $s$  и стоком  $t$ , то следующие утверждения эквивалентны:

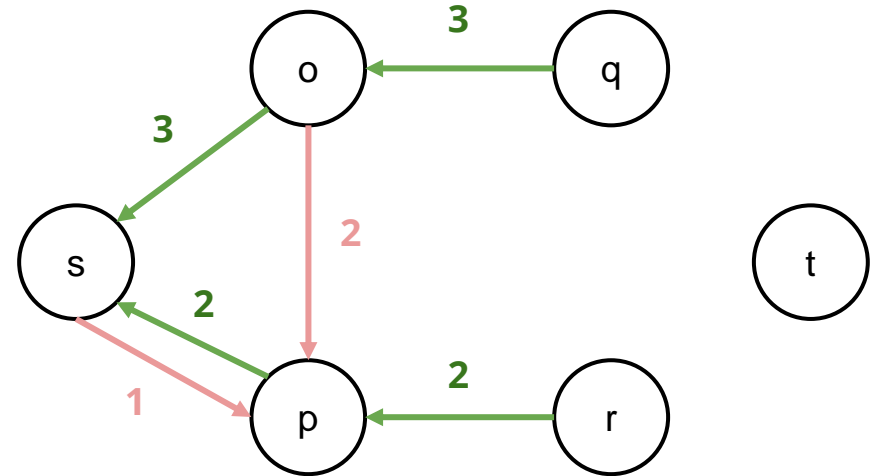
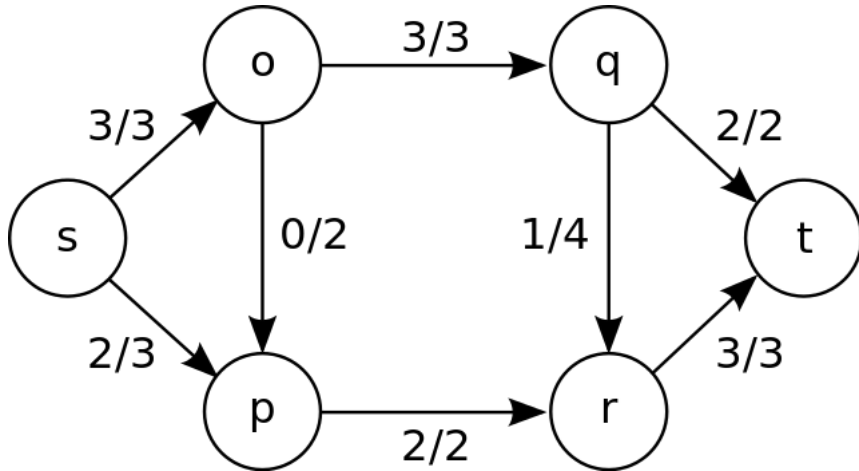
1. Поток  $f$  максимален.
2. В  $G_f$  не существует пути  $s \rightsquigarrow t$ .
3.  $|f| = c(S, T)$  для некоторого разреза  $(S, T)$  сети  $G$ .



# Теорема Форда-Фалкерсона

Если  $f$  — некоторый поток в сети  $G = (V, E)$  с источником  $s$  и стоком  $t$ , то следующие утверждения эквивалентны:

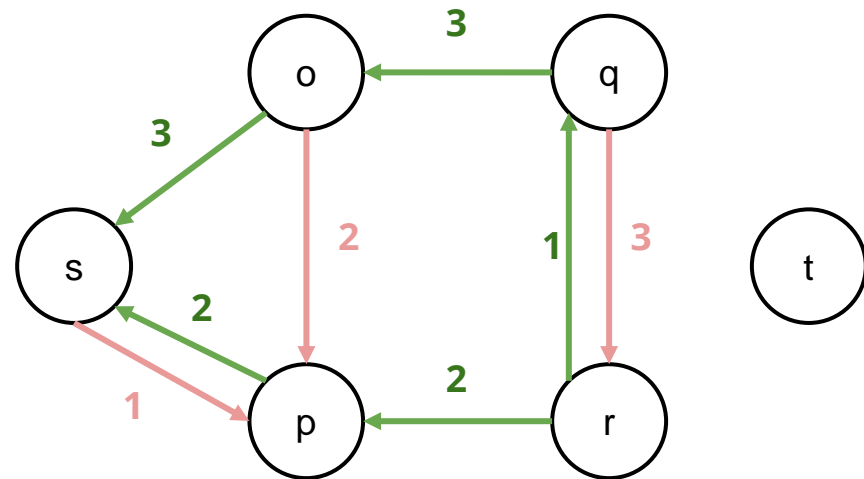
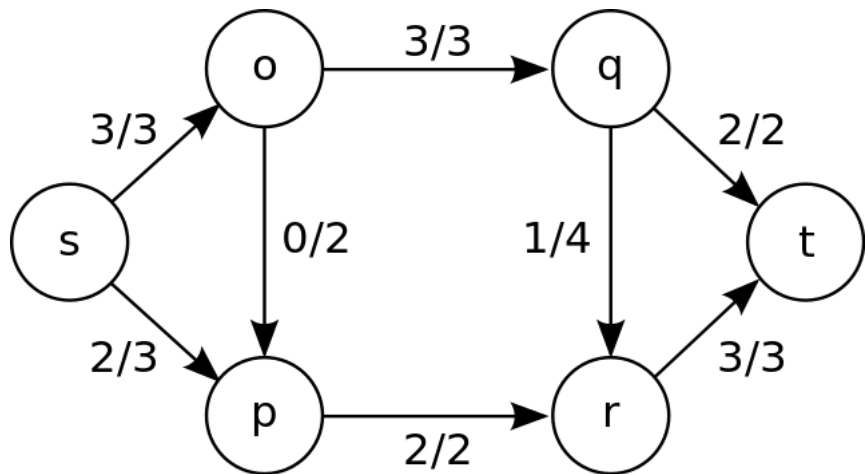
1. Поток  $f$  максимален.
2. В  $G_f$  не существует пути  $s \rightsquigarrow t$ .
3.  $|f| = c(S, T)$  для некоторого разреза  $(S, T)$  сети  $G$ .



# Теорема Форда-Фалкерсона

Если  $f$  — некоторый поток в сети  $G = (V, E)$  с источником  $s$  и стоком  $t$ , то следующие утверждения эквивалентны:

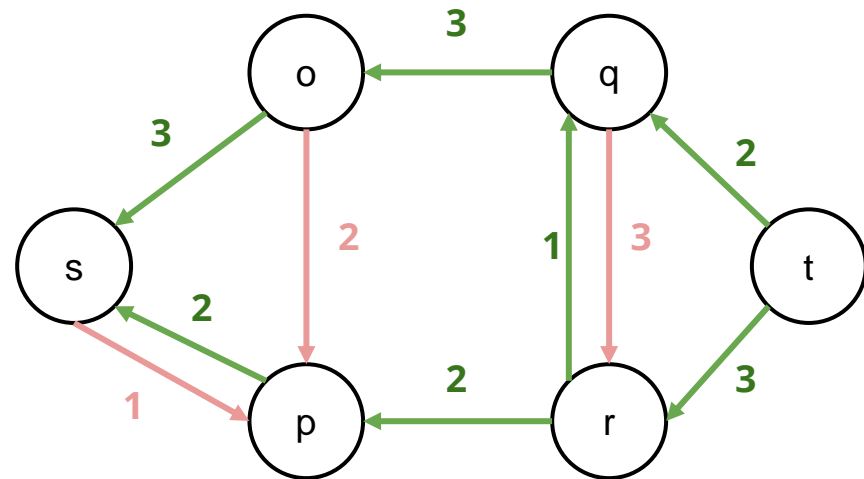
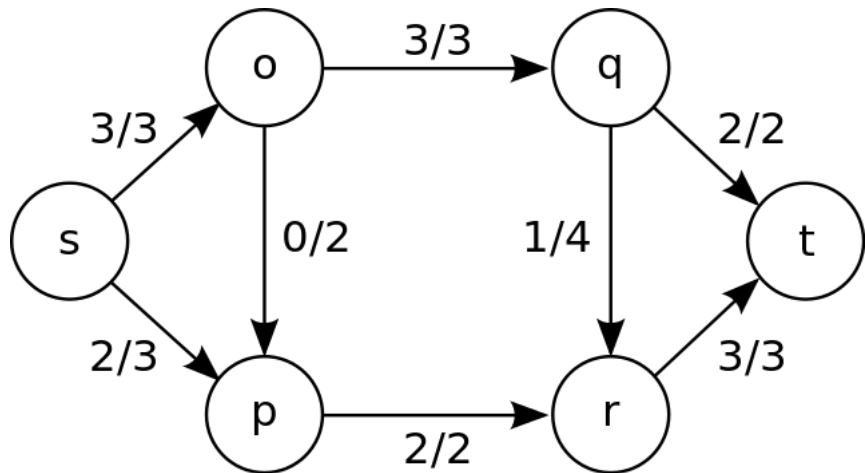
1. Поток  $f$  максимален.
2. В  $G_f$  не существует пути  $s \rightsquigarrow t$ .
3.  $|f| = c(S, T)$  для некоторого разреза  $(S, T)$  сети  $G$ .



# Теорема Форда-Фалкерсона

Если  $f$  — некоторый поток в сети  $G = (V, E)$  с источником  $s$  и стоком  $t$ , то следующие утверждения эквивалентны:

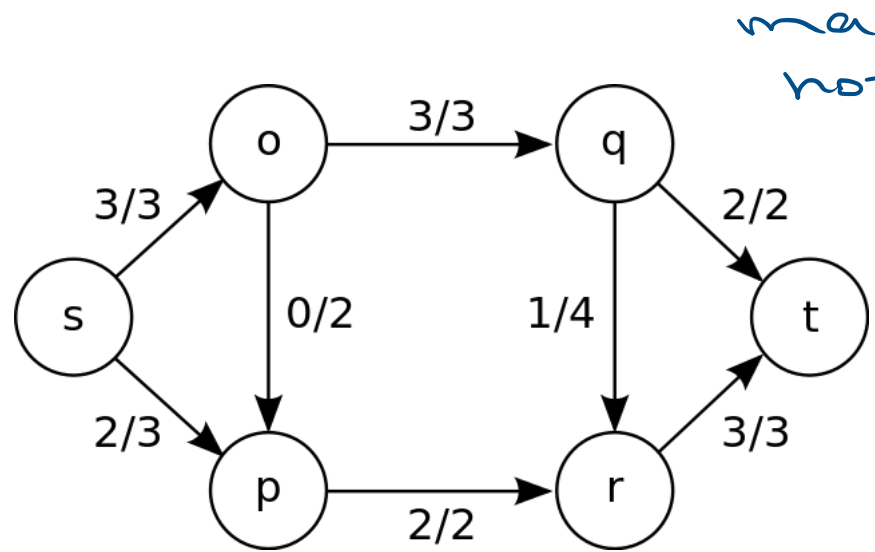
1. Поток  $f$  максимален.
2. В  $G_f$  не существует пути  $s \rightsquigarrow t$ .
3.  $|f| = c(S, T)$  для некоторого разреза  $(S, T)$  сети  $G$ .



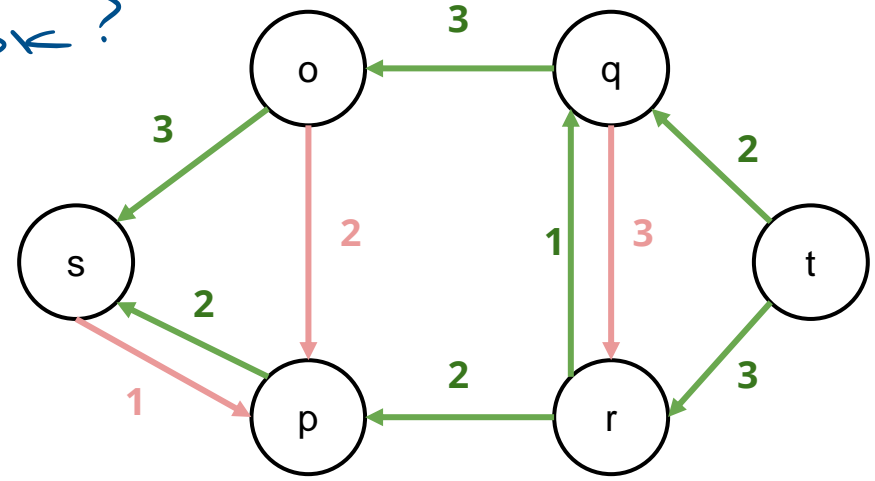
# Теорема Форда-Фалкерсона

Если  $f$  — некоторый поток в сети  $G = (V, E)$  с источником  $s$  и стоком  $t$ , то следующие утверждения эквивалентны:

- 1. Поток  $f$  максимален.
- 2. В  $G_f$  не существует пути  $s \rightsquigarrow t$ .
- 3.  $|f| = c(S, T)$  для некоторого разреза  $(S, T)$  сети  $G$ .



max  
поток?

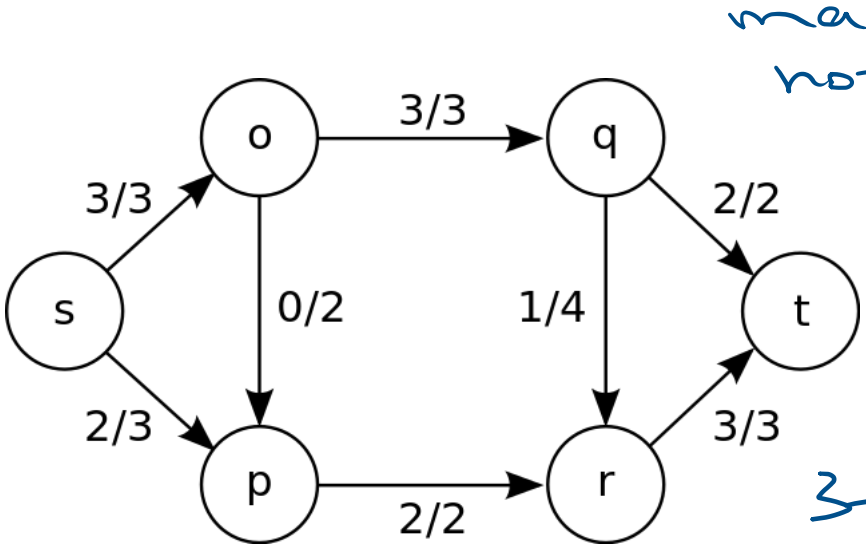




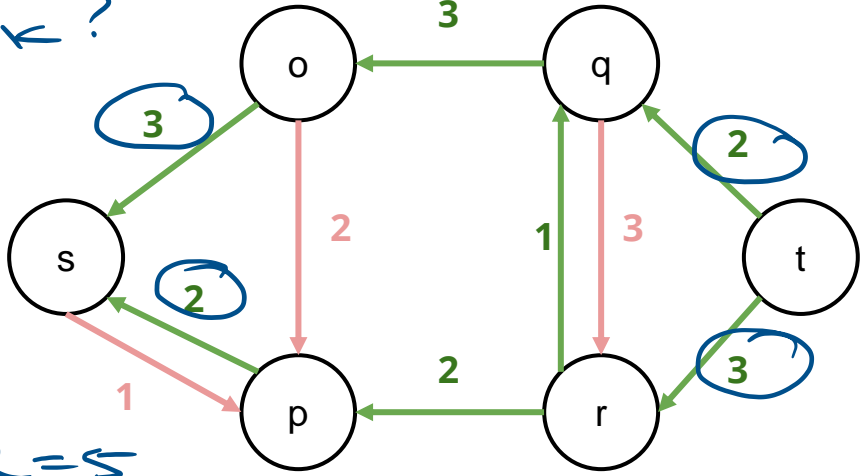
# Теорема Форда-Фалкерсона

Если  $f$  — некоторый поток в сети  $G = (V, E)$  с источником  $s$  и стоком  $t$ , то следующие утверждения эквивалентны:

1. Поток  $f$  максимален.
2. В  $G_f$  не существует пути  $s \rightsquigarrow t$ .
3.  $|f| = c(S, T)$  для некоторого разреза  $(S, T)$  сети  $G$ .

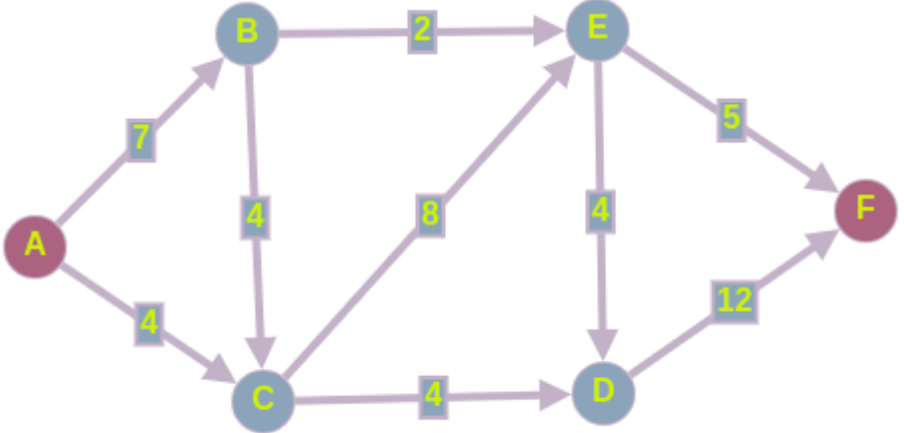


max  
поток?



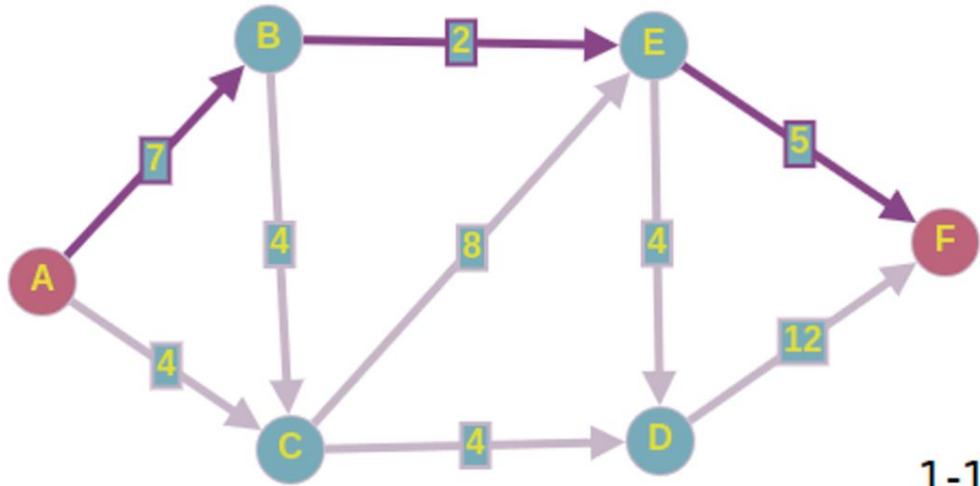
$3 + 2 = 5$

# Алгоритм Форда-Фалкерсона

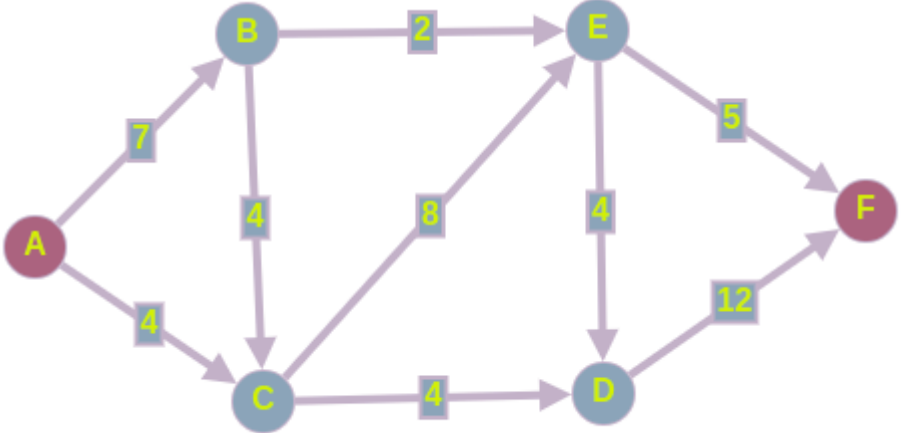


Исходный граф

Остаточная сеть



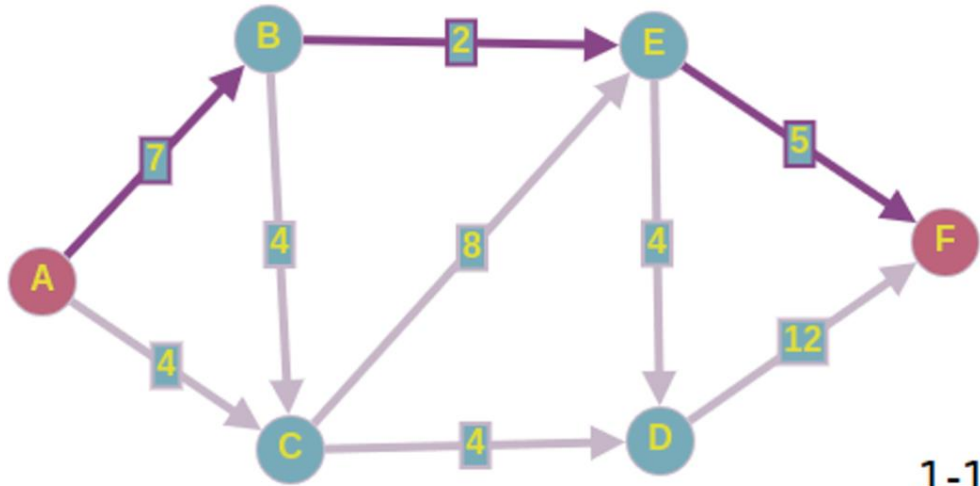
# Алгоритм Форда-Фалкерсона



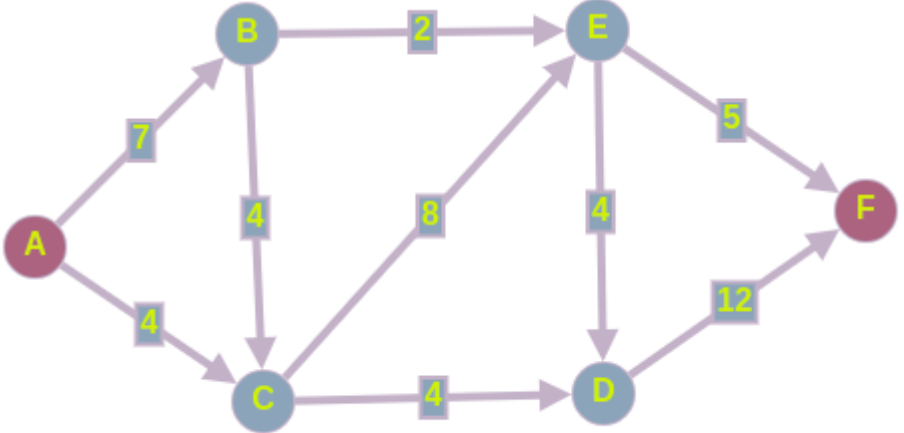
Исходный граф

$$|K| = 2$$

Остаточная сеть

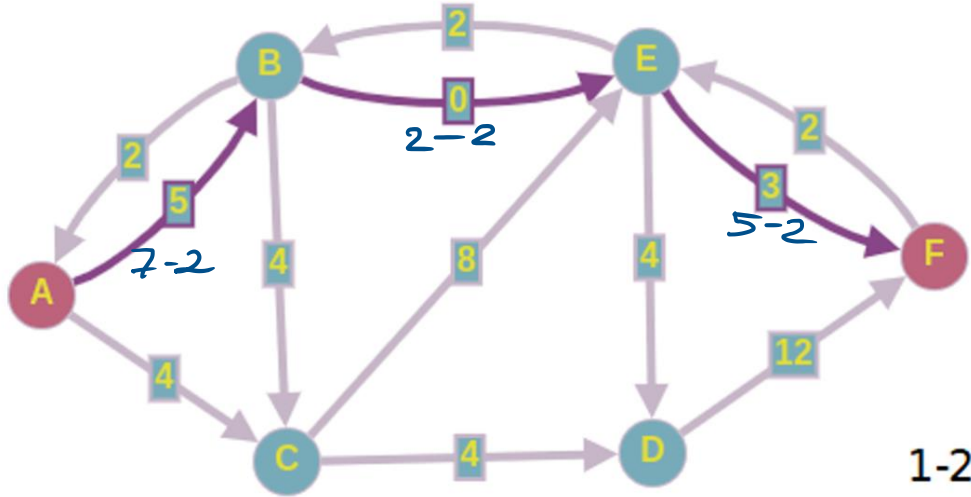


# Алгоритм Форда-Фалкерсона

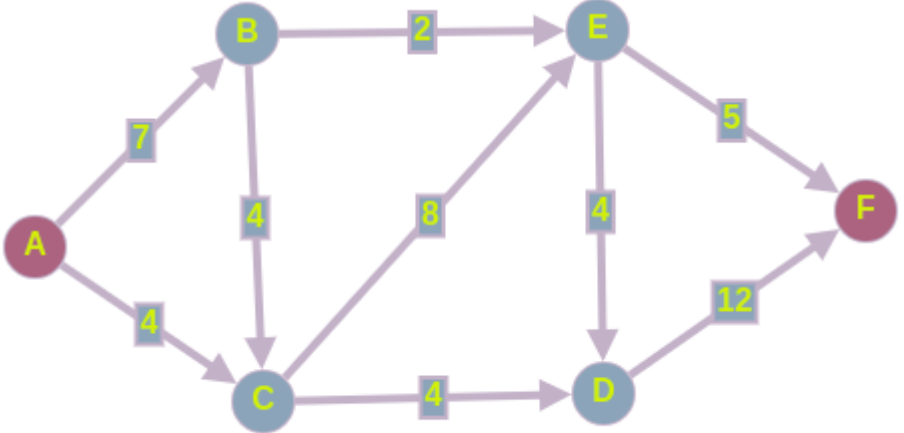


Исходный граф

Остаточная сеть



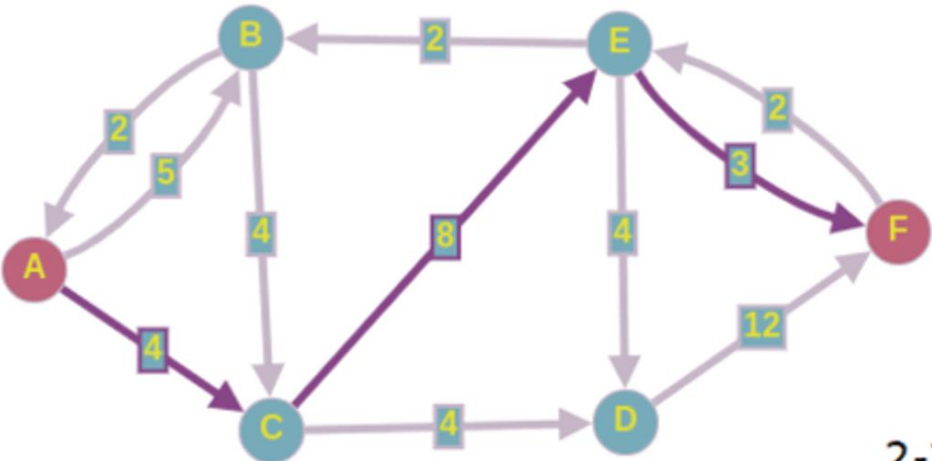
# Алгоритм Форда-Фалкерсона



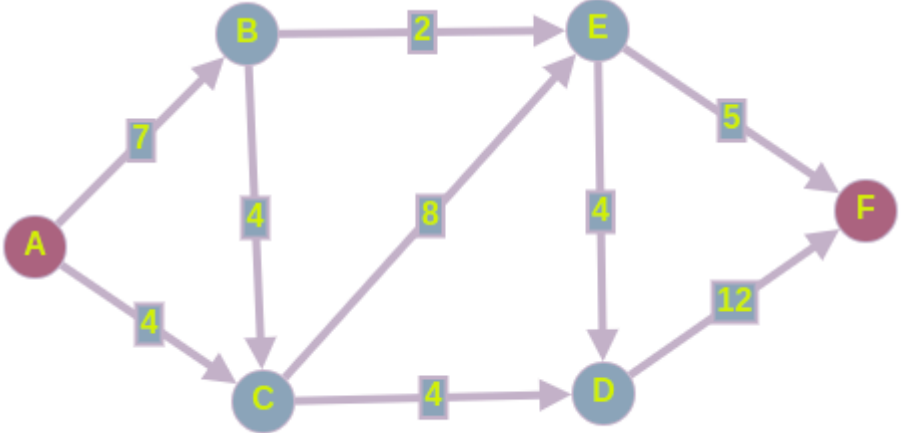
Исходный граф

$c_{min} - ?$

Остаточная сеть



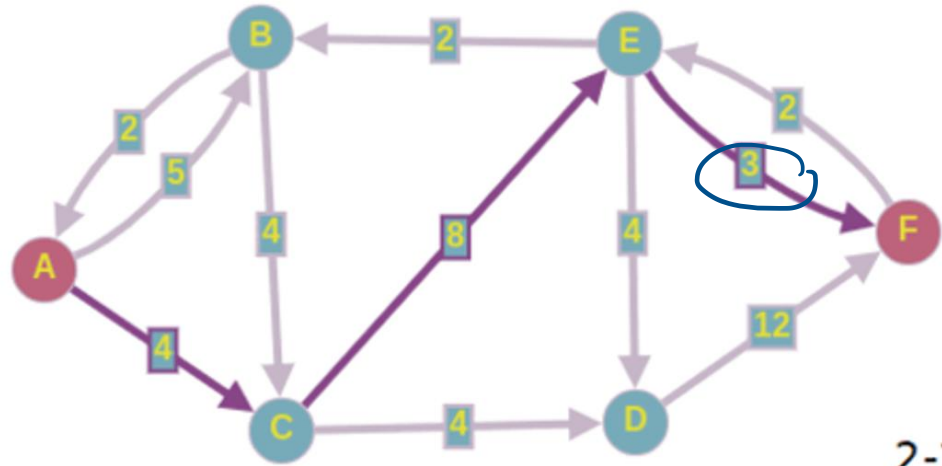
# Алгоритм Форда-Фалкерсона



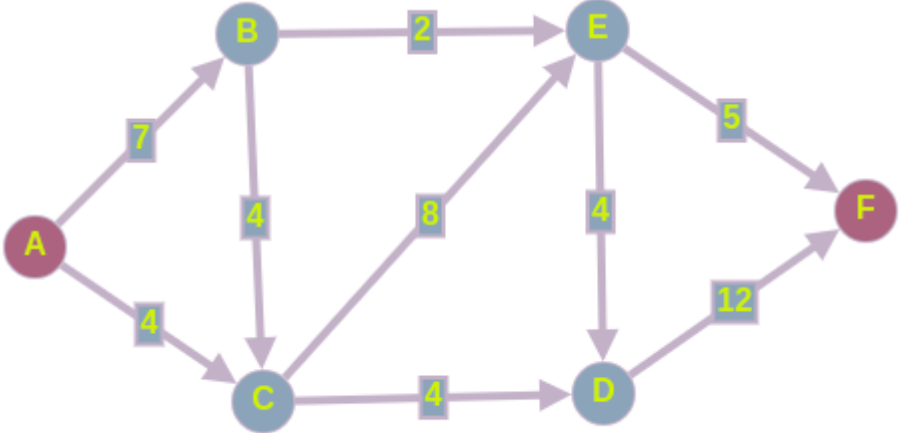
Исходный граф

$c_{min} - ?$   
3

Остаточная сеть

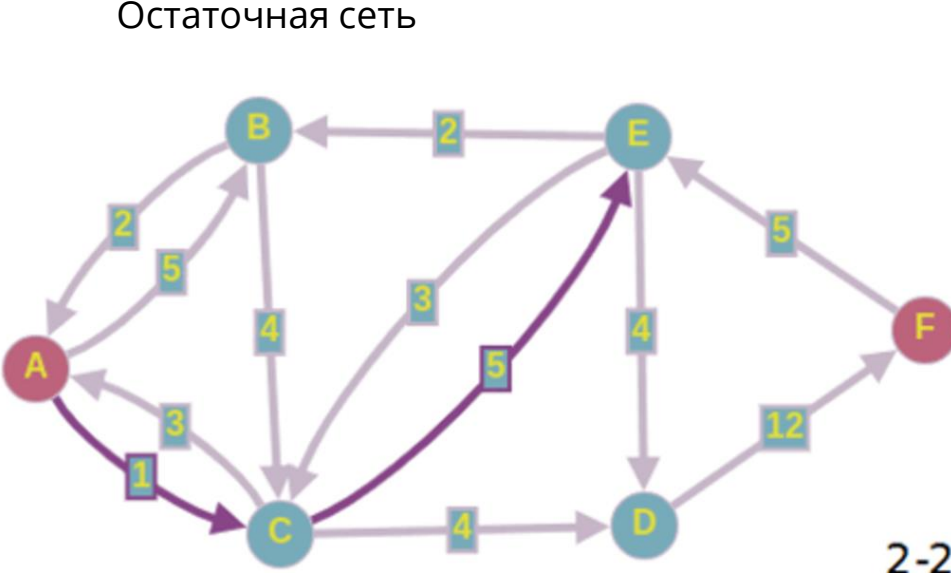


# Алгоритм Форда-Фалкерсона

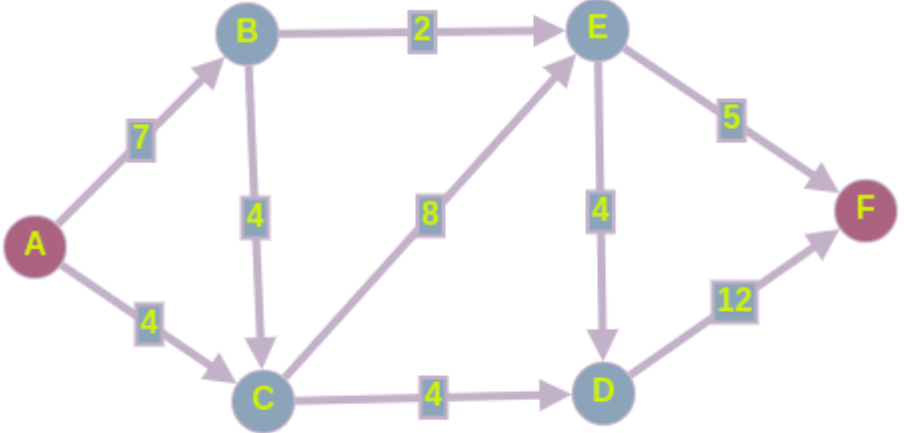


Исходный граф

*вычитаем  
на  
пути*



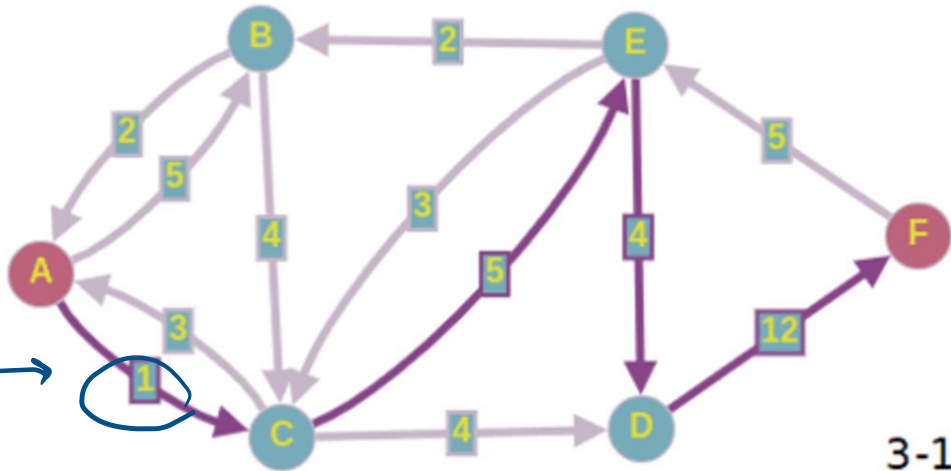
# Алгоритм Форда-Фалкерсона



Исходный граф

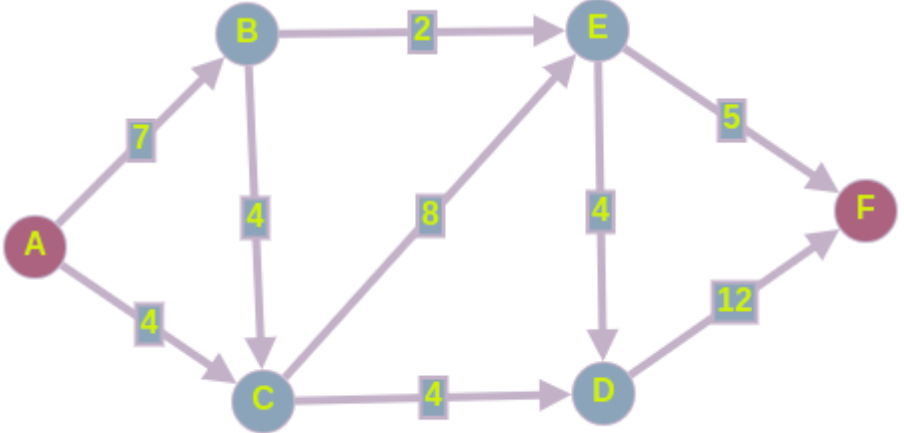
Остаточная сеть

*amih* →

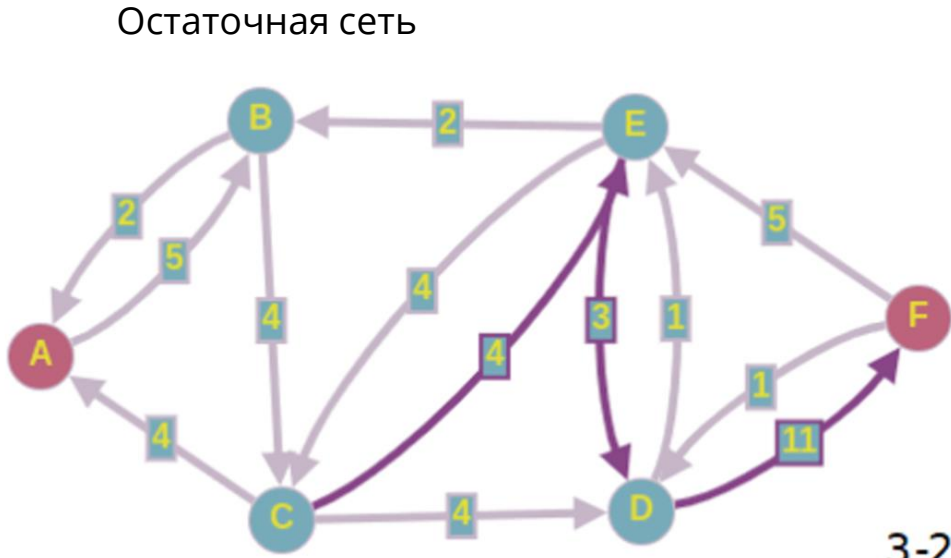




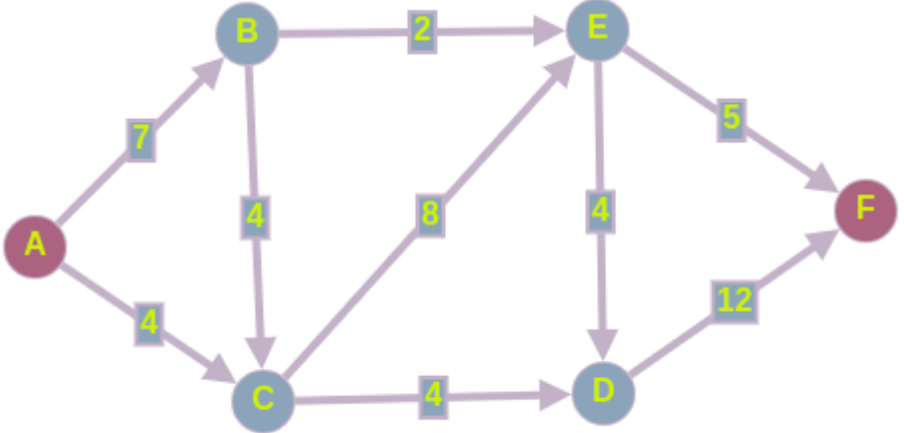
# Алгоритм Форда-Фалкерсона



Исходный граф

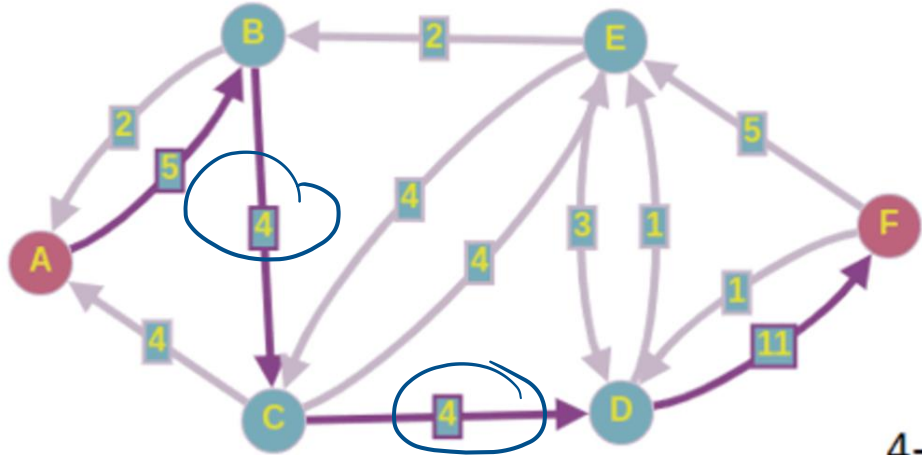


# Алгоритм Форда-Фалкерсона

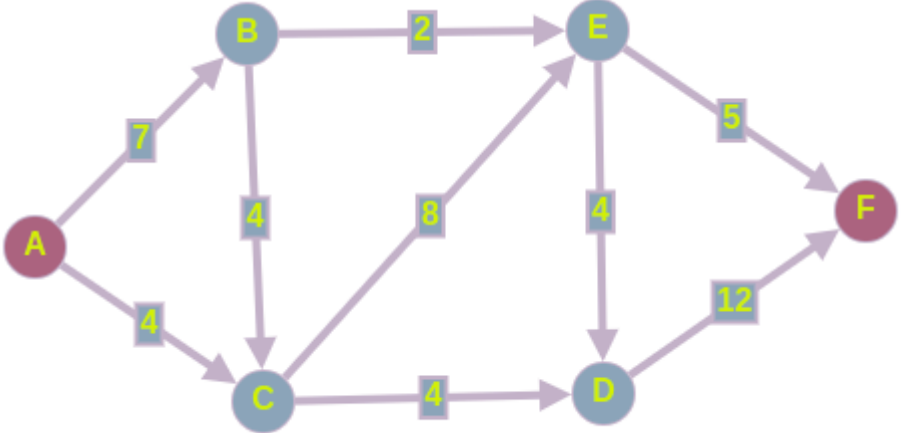


Исходный граф

Остаточная сеть

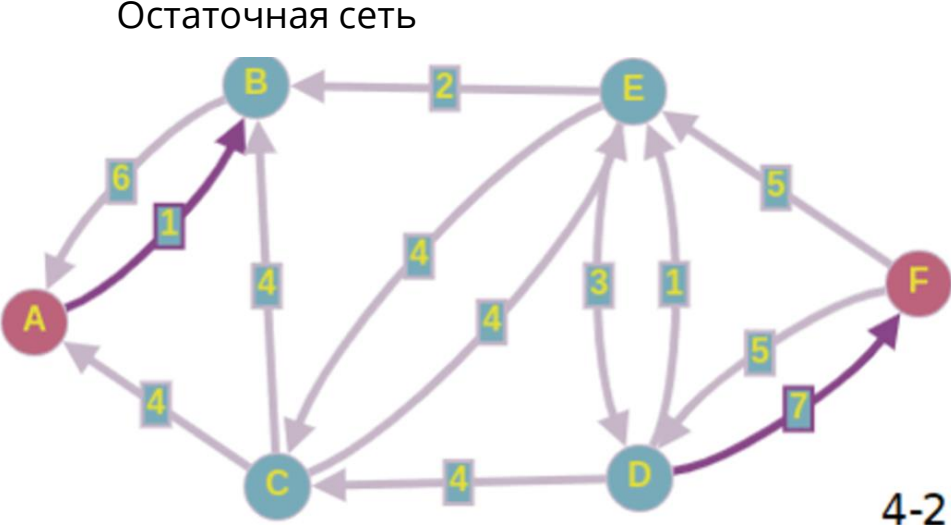


# Алгоритм Форда-Фалкерсона



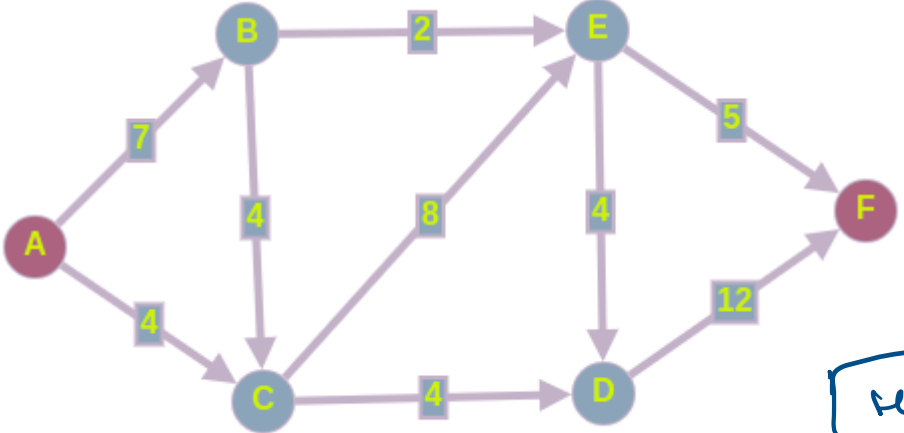
Исходный граф

*Есть ли еще путь?*



Остаточная сеть

# Алгоритм Форда-Фалкерсона

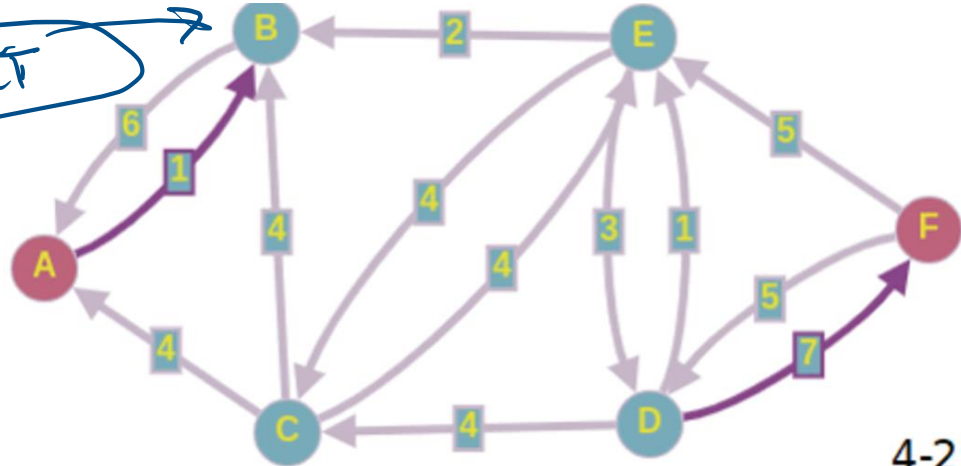


Исходный граф

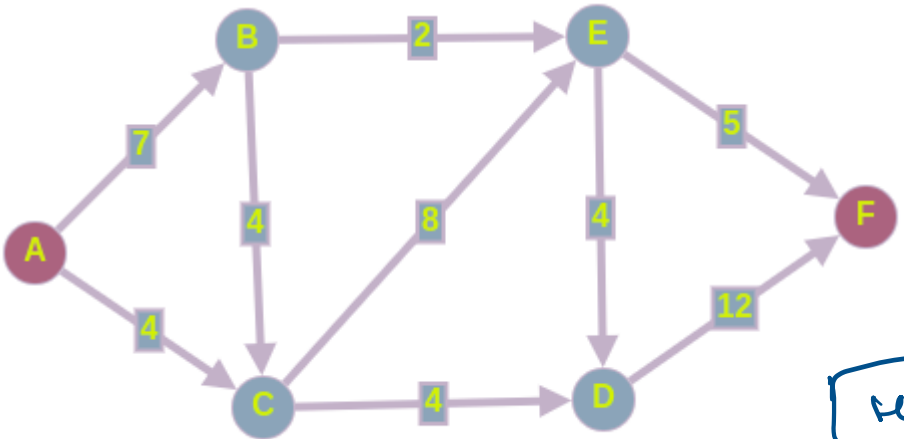
*Есть ли еще путь?*

*нет*

Остаточная сеть



# Алгоритм Форда-Фалкерсона



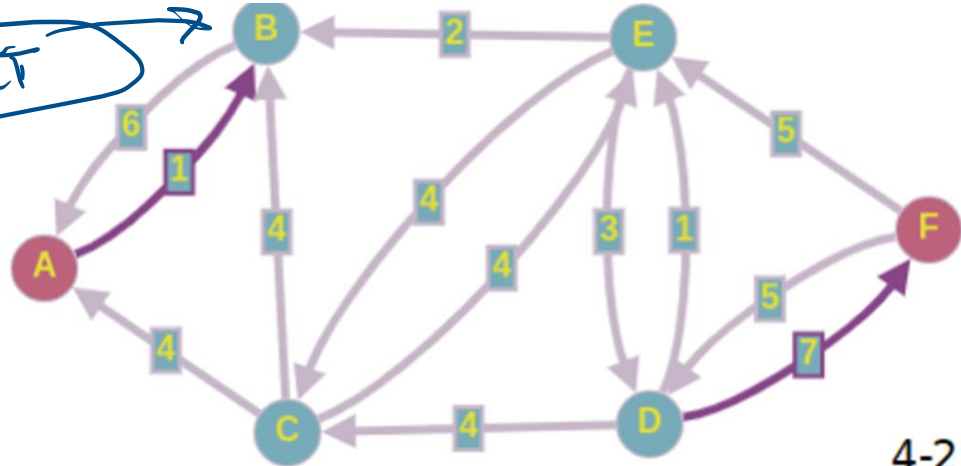
поток через сеть?

Исходный граф

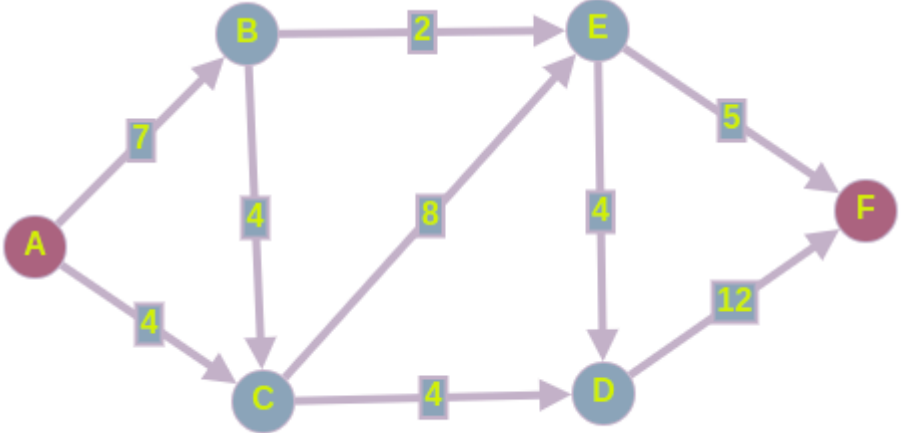
Есть ли еще путь?

Остаточная сеть

нет



# Алгоритм Форда-Фалкерсона

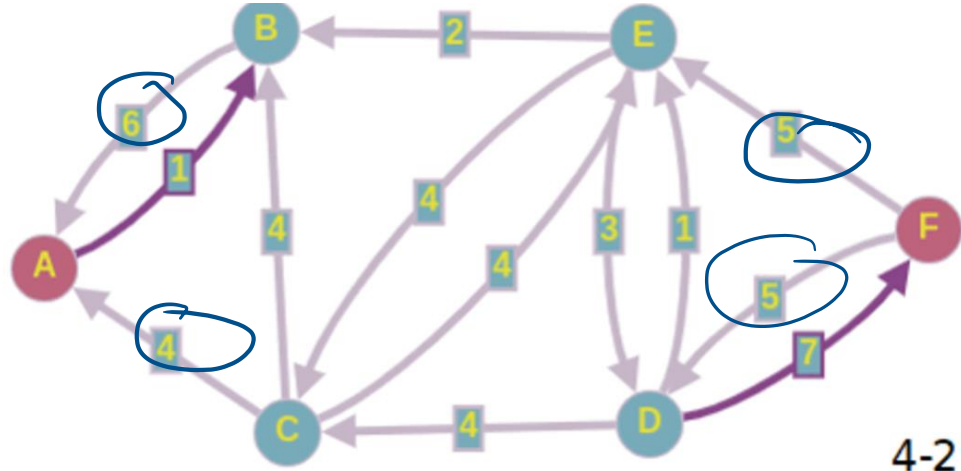


Исходный граф

$6 + 4 = 10$   
 $5 + 5 = 10$

поток через сеть?  
 10

Остаточная сеть



# Алгоритм Форда-Фалкерсона

1. Обнуляем все потоки. Остаточная сеть изначально совпадает с исходной сетью.
2. В остаточной сети находим любой путь из источника в сток. Если такого пути нет, останавливаемся.
3. Пускаем через найденный путь (**дополняющий путь**) максимально возможный поток:
  1. На найденном пути в остаточной сети ищем ребро с минимальной пропускной способностью  **$C_{min}$** .
  2. Для каждого ребра на найденном пути увеличиваем поток на  **$C_{min}$** , а в противоположном ему — уменьшаем на  **$C_{min}$** .
  3. Модифицируем остаточную сеть. Для всех рёбер на найденном пути, а также для противоположных им рёбер, вычисляем новую пропускную способность. Если она стала ненулевой, добавляем ребро к остаточной сети, а если обнулилась, стираем его.
4. Возвращаемся на шаг 2.

# Алгоритм Форда-Фалкерсона



1. Обнуляем все потоки. Остаточная сеть изначально совпадает с исходной сетью.
2. В остаточной сети находим любой путь из источника в сток. Если такого пути нет, останавливаемся.
3. Пускаем через найденный путь (**дополняющий путь**) максимально возможный поток:
  1. На найденном пути в остаточной сети ищем ребро с минимальной пропускной способностью  **$C_{min}$** .
  2. Для каждого ребра на найденном пути увеличиваем поток на  **$C_{min}$** , а в противоположном ему — уменьшаем на  **$C_{min}$** .
  3. Модифицируем остаточную сеть. Для всех рёбер на найденном пути, а также для противоположных им рёбер, вычисляем новую пропускную способность. Если она стала ненулевой, добавляем ребро к остаточной сети, а если обнулилась, стираем его.
4. Возвращаемся на шаг 2.

**Асимптотика с целыми пропускными способностями?**





# Алгоритм Форда-Фалкерсона

1. Обнуляем все потоки. Остаточная сеть изначально совпадает с исходной сетью.
2. В остаточной сети находим любой путь из источника в сток. Если такого пути нет, останавливаемся.
3. Пускаем через найденный путь (**дополняющий путь**) максимально возможный поток:
  1. На найденном пути в остаточной сети ищем ребро с минимальной пропускной способностью **Cmin**.
  2. Для каждого ребра на найденном пути увеличиваем поток на **Cmin**, а в противоположном ему — уменьшаем на **Cmin**.
  3. Модифицируем остаточную сеть. Для всех рёбер на найденном пути, а также для противоположных им рёбер, вычисляем новую пропускную способность. Если она стала ненулевой, добавляем ребро к остаточной сети, а если обнулилась, стираем его.
4. Возвращаемся на шаг 2.

**Асимптотика с целыми пропускными способностями?**

$O(E \cdot \max f_i)$   
↑  
Выполнение  
одного шага

СКОЛЬКО  
РАЗ  
ЗАПУСТИМ



# Алгоритм Форда-Фалкерсона

1. Обнуляем все потоки. Остаточная сеть изначально совпадает с исходной сетью.
2. В остаточной сети находим любой путь из источника в сток. Если такого пути нет, останавливаемся.
3. Пускаем через найденный путь (**дополняющий путь**) максимально возможный поток:
  1. На найденном пути в остаточной сети ищем ребро с минимальной пропускной способностью **Cmin**.
  2. Для каждого ребра на найденном пути увеличиваем поток на **Cmin**, а в противоположном ему — уменьшаем на **Cmin**.
  3. Модифицируем остаточную сеть. Для всех рёбер на найденном пути, а также для противоположных им рёбер, вычисляем новую пропускную способность. Если она стала ненулевой, добавляем ребро к остаточной сети, а если обнулилась, стираем его.
4. Возвращаемся на шаг 2.

важно  
знать  
это при  
анализе  
из dfs

**Асимптотика с целыми пропускными способностями?**

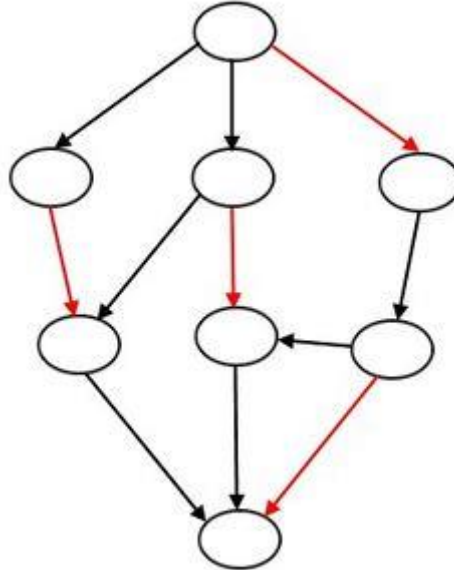
$$O(E \cdot \max f_i)$$

Выполнение  
одного шага

СКОЛЬКО  
РАЗ  
ЗАПУСТИМ

# Задача о максимальном паросочетании

Паросочетание (англ. *matching*)  $M$  – произвольное множество рёбер графа такое, что никакие два ребра не имеют общей вершины.

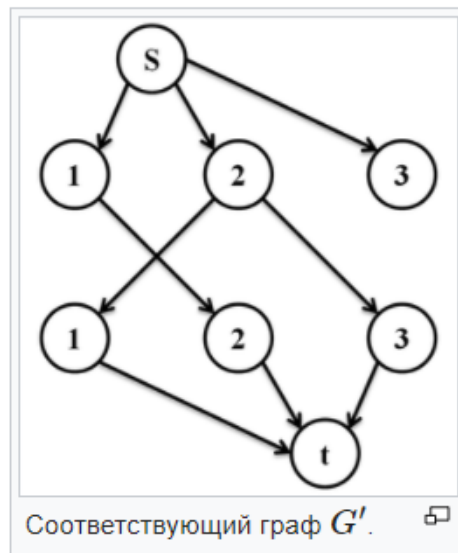
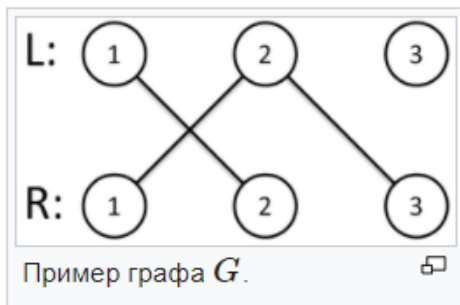


# Алгоритм Форда-Факлersona

Пусть дан неориентированный двудольный граф  $G(V, E)$  и требуется найти максимальное паросочетание в нём. Обозначим доли исходного графа как  $L$  и  $R$ . Построим граф  $G'(V', E')$  следующим образом:

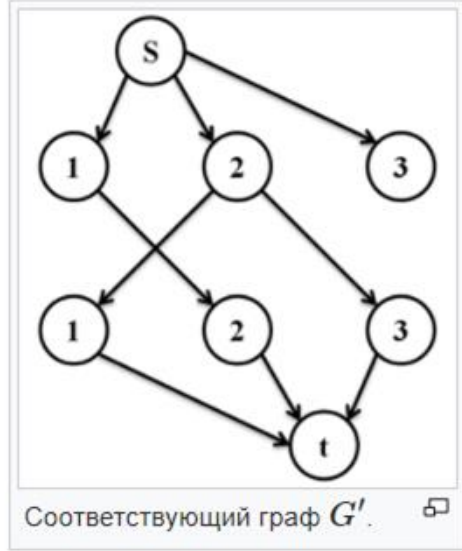
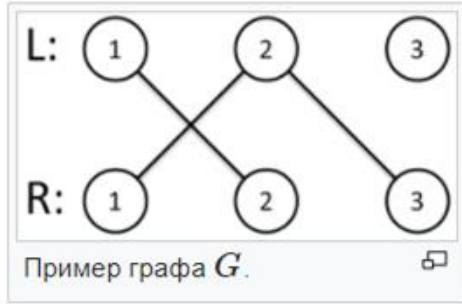
$V' = V \cup \{s, t\}$  (т.е. добавим новый исток  $s$  и сток  $t$ );

$E' = \{(s, u) : u \in L\} \cup \{(u, v) : u \in L, v \in R, (u, v) \in E\} \cup \{(v, t) : v \in R\}$ .



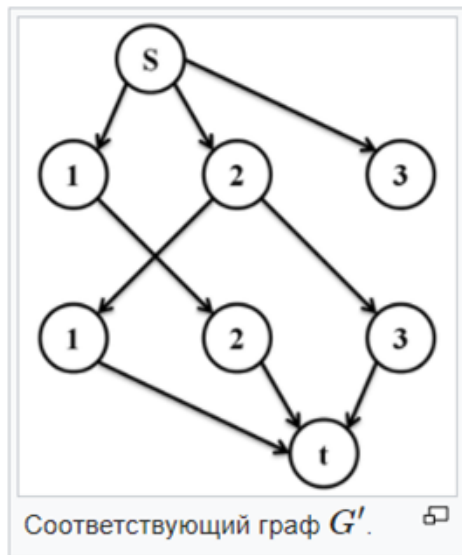
# Алгоритм Форда-Факлersona

- 1. Ищем в графе  $G'$  путь из  $s$  в  $t$  поиском в глубину.
- 2. Если путь найден, перезаписываем текущее паросочетание. Далее инвертируем все рёбра на пути (ребро  $(u, v)$  становится ребром  $(v, u)$ ) и удаляем  $(s, L)$  и  $(R, t)$  ребра, покрывающие вершины, принадлежащие текущему паросочетанию.
- 3. Если путь не был найден, значит текущее паросочетание является максимальным, и алгоритм завершает работу. Иначе переходим к пункту 1.



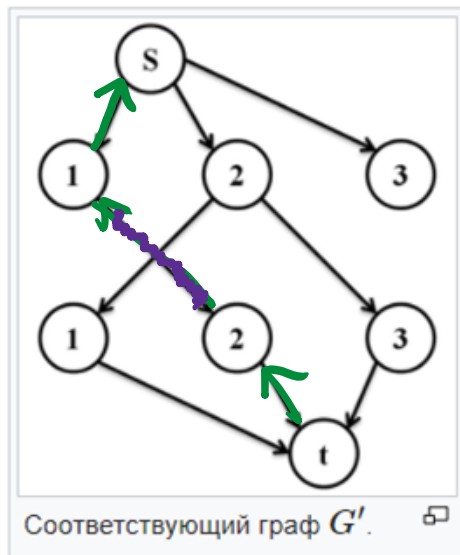
# Алгоритм Форда-Факлersona. Разбор примера

1. Ищем в графе  $G'$  путь из  $s$  в  $t$  поиском в глубину.
2. Если путь найден, перезаписываем текущее паросочетание. Далее инвертируем все рёбра на пути (ребро  $(u, v)$  становится ребром  $(v, u)$ ) и удаляем  $(s, L)$  и  $(R, t)$  рёбра, покрывающие вершины, принадлежащие текущему паросочетанию.
3. Если путь не был найден, значит текущее паросочетание является максимальным, и алгоритм завершает работу. Иначе переходим к пункту 1.



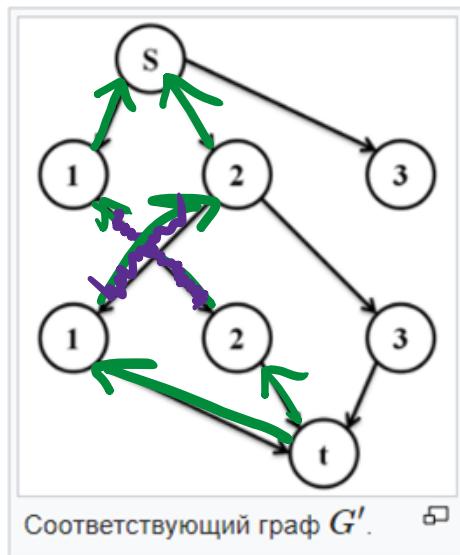
# Алгоритм Форда-Факлersona. Разбор примера

1. Ищем в графе  $G'$  путь из  $s$  в  $t$  поиском в глубину.
2. Если путь найден, перезаписываем текущее паросочетание. Далее инвертируем все рёбра на пути (ребро  $(u, v)$  становится ребром  $(v, u)$ ) и удаляем  $(s, L)$  и  $(R, t)$  рёбра, покрывающие вершины, принадлежащие текущему паросочетанию.
3. Если путь не был найден, значит текущее паросочетание является максимальным, и алгоритм завершает работу. Иначе переходим к пункту 1.



# Алгоритм Форда-Факлersona. Разбор примера

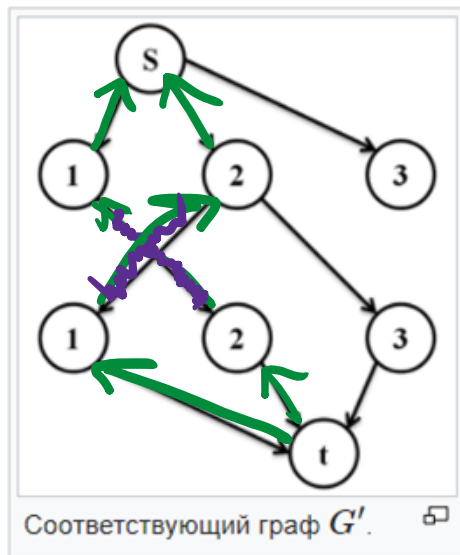
1. Ищем в графе  $G'$  путь из  $s$  в  $t$  поиском в глубину.
2. Если путь найден, перезаписываем текущее паросочетание. Далее инвертируем все рёбра на пути (ребро  $(u, v)$  становится ребром  $(v, u)$ ) и удаляем  $(s, L)$  и  $(R, t)$  рёбра, покрывающие вершины, принадлежащие текущему паросочетанию.
3. Если путь не был найден, значит текущее паросочетание является максимальным, и алгоритм завершает работу. Иначе переходим к пункту 1.





# Алгоритм Форда-Факлersona. Разбор примера

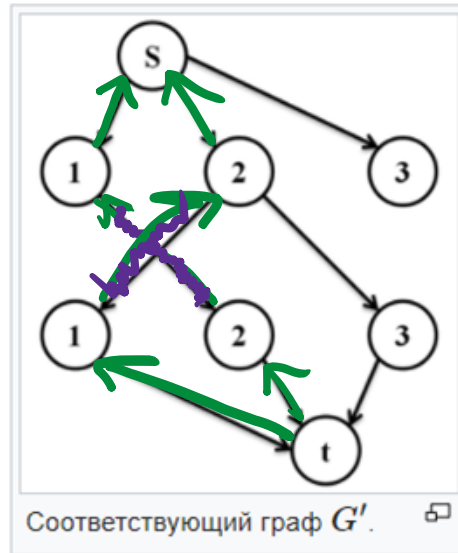
1. Ищем в графе  $G'$  путь из  $s$  в  $t$  поиском в глубину.
2. Если путь найден, перезаписываем текущее паросочетание. Далее инвертируем все рёбра на пути (ребро  $(u, v)$  становится ребром  $(v, u)$ ) и удаляем  $(s, L)$  и  $(R, t)$  рёбра, покрывающие вершины, принадлежащие текущему паросочетанию.
3. Если путь не был найден, значит текущее паросочетание является максимальным, и алгоритм завершает работу. Иначе переходим к пункту 1.



есть  
м  
еще  
путь?

# Алгоритм Форда-Факлersona. Разбор примера

1. Ищем в графе  $G'$  путь из  $s$  в  $t$  поиском в глубину.
2. Если путь найден, перезаписываем текущее паросочетание. Далее инвертируем все рёбра на пути (ребро  $(u, v)$  становится ребром  $(v, u)$ ) и удаляем  $(s, L)$  и  $(R, t)$  рёбра, покрывающие вершины, принадлежащие текущему паросочетанию.
3. Если путь не был найден, значит текущее паросочетание является максимальным, и алгоритм завершает работу. Иначе переходим к пункту 1.



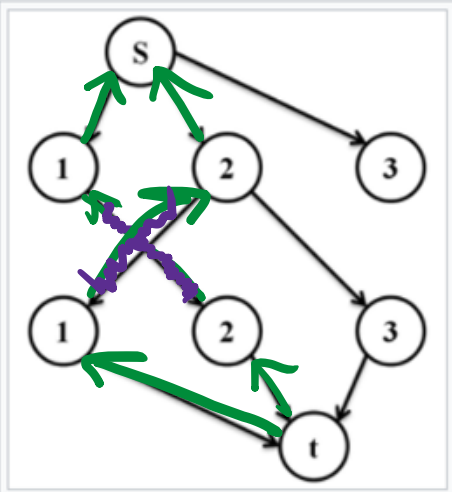
ЕСТЬ  
M  
еще  
путь?

НЕТ: C

# Алгоритм Форда-Факлersona. Разбор примера

- Ищем в графе  $G'$  путь из  $s$  в  $t$  поиском в глубину.
- Если путь найден, перезаписываем текущее паросочетание. Далее инвертируем все рёбра на пути (ребро  $(u, v)$  становится ребром  $(v, u)$ ) и удаляем  $(s, L)$  и  $(R, t)$  ребра, покрывающие вершины, принадлежащие текущему паросочетанию.
- Если путь не был найден, значит текущее паросочетание является максимальным, и алгоритм завершает работу. Иначе переходим к пункту 1.

тогда  
 max  
 парсоц  
 2



Соответствующий граф  $G'$ .

есть  
 м  
 еще  
 путь?  
 нет:с

# Алгоритм Форда-Факлersona. Псевдокод

- $px[]$  — массив вершин  $y \in R$ , инцидентные  $x_i \in L$  в текущем паросочетании,
- $py[]$  — массив вершин  $x \in L$ , инцидентные  $y_i \in R$  в текущем паросочетании,
- $vis[]$  — массив, где помечаются посещенные вершины.

Максимальное паросочетание — такие ребра  $(x, y)$ , что  $x \in L, y \in R, px[x] = y$ .

Инициализация и внешний цикл:

Поиск в глубину, одновременно инвертирующий ребра:

```
func fordFulkerson():
    fill(px, -1)
    fill(py, -1)
    isPath = true
    while isPath
        isPath = false
        fill(vis, false)
        for x ∈ L
            if px[x] == -1
                if dfs(x)
                    isPath = true
```

*проверка  
наличие  
пути*

```
bool dfs(x):
    if vis[x]
        return false
    vis[x] = true
    for (x, y) ∈ E
        if py[y] == -1
            py[y] = x
            px[x] = y
            return true
        else
            if dfs(py[y])
                py[y] = x
                px[x] = y
                return true
    return false
```

*разбор*

# Алгоритм Форда-Факлersona. Псевдокод

- $px[]$  — массив вершин  $y \in R$ , инцидентные  $x_i \in L$  в текущем паросочетании,
- $py[]$  — массив вершин  $x \in L$ , инцидентные  $y_i \in R$  в текущем паросочетании,
- $vis[]$  — массив, где помечаются посещенные вершины.

Максимальное паросочетание — такие ребра  $(x, y)$ , что  $x \in L, y \in R, px[x] = y$ .

Инициализация и внешний цикл:

```
func fordFulkerson():  
    fill(px, -1)  
    fill(py, -1)  
    isPath = true  
    while isPath  
        isPath = false  
        fill(vis, false)  
        for  $x \in L$   
            if  $px[x] == -1$   
                if dfs(x)  
                    isPath = true
```

Поиск в глубину, одновременно инвертирующий ребра:

```
bool dfs(x):  
    if vis[x]  
        return false  
    vis[x] = true  
    for  $(x, y) \in E$   
        if  $py[y] == -1$   
             $py[y] = x$   
             $px[x] = y$   
            return true  
        else  
            if dfs(py[y])  
                 $py[y] = x$   
                 $px[x] = y$   
                return true  
    return false
```

Асимптотика?

# Алгоритм Форда-Факлersona. Псевдокод

- $px[]$  — массив вершин  $y \in R$ , инцидентные  $x_i \in L$  в текущем паросочетании,
- $py[]$  — массив вершин  $x \in L$ , инцидентные  $y_i \in R$  в текущем паросочетании,
- $vis[]$  — массив, где помечаются посещенные вершины.

Максимальное паросочетание — такие ребра  $(x, y)$ , что  $x \in L, y \in R, px[x] = y$ .

Инициализация и внешний цикл:

```
func fordFulkerson():
    fill(px, -1)
    fill(py, -1)
    isPath = true
    while isPath
        isPath = false
        fill(vis, false)
        for  $x \in L$ 
            if  $px[x] == -1$ 
                if dfs(x)
                    isPath = true
```

Поиск в глубину, одновременно инвертирующий ребра:

```
bool dfs(x):
    if vis[x]
        return false
    vis[x] = true
    for  $(x, y) \in E$ 
        if  $py[y] == -1$ 
             $py[y] = x$ 
             $px[x] = y$ 
            return true
        else
            if dfs(py[y])
                 $py[y] = x$ 
                 $px[x] = y$ 
                return true
    return false
```

Асимптотика?

$O(V)$

# Алгоритм Форда-Факлersona. Псевдокод

- $px[]$  — массив вершин  $y \in R$ , инцидентные  $x_i \in L$  в текущем паросочетании,
- $py[]$  — массив вершин  $x \in L$ , инцидентные  $y_i \in R$  в текущем паросочетании,
- $vis[]$  — массив, где помечаются посещенные вершины.

Максимальное паросочетание — такие ребра  $(x, y)$ , что  $x \in L, y \in R, px[x] = y$ .

Инициализация и внешний цикл:

Поиск в глубину, одновременно инвертирующий ребра:

```
func fordFulkerson():  
  fill(px, -1)  
  fill(py, -1)  
  isPath = true  
  while isPath  
    isPath = false  
    fill(vis, false)  
    for x ∈ L  
      if px[x] == -1  
        if dfs(x)  
          isPath = true
```

```
bool dfs(x):  
  if vis[x]  
    return false  
  vis[x] = true  
  for (x, y) ∈ E  
    if py[y] == -1  
      py[y] = x  
      px[x] = y  
      return true  
  else  
    if dfs(py[y])  
      py[y] = x  
      px[x] = y  
      return true  
  return false
```

max поток  
 $O(E \cdot \max f)$   
↑  
пусть у нас  
муть ринки  
3

не done  
зем  
вершины  
↓  
 $O(V)$

Асимптотика?