

## Вопросы на 4 к экзамену по алгоритмам SPb HSE, 1-й курс, октябрь 2022

### База, асимптотики

- (b) 1. База. Алгоритм Карацубы для умножения многочленов: идея, время работы.
- (b) 2. База. Доказательство мастер-теоремы.
- (b) 3. База. Теорема об экспоненциальном рекуррентном соотношении. Формулировка.
- (b) 4. База. Доказательства по индукции. Пример  $T(n) = \max_{x=1..n-1} (T(x) + T(n-x) + x(n-x))$ .
- (b) 5. База. Оценка суммы гармонического ряда через интеграл.
- (b) 6. База. Оценка суммы гармонического ряда через куски длины  $2^k$ .
- (b) 7. База. Список делителей для всех чисел от 1 до  $n$  за  $O(n \log n)$ .
- (b) 8. База. Неасимптотические оптимизации. Примеры 6 проблем.

### Структуры данных

- (b) 9. DS. Список односвязный, реализация на массиве.
- (b) 10. DS. Вектор. Доказательство времени работы.
- (b) 11. DS. Стек, очередь, дек. Описание. Средства языка C++ и их сравнение.
- (b) 12. DS. Очередь и дек на циклическом массиве.
- (b) 13. DS. Стек с минимумом. Очередь с min через два стека.
- (b) 14. База. Связь амортизированного времени и реального. Произвольный случай с  $\Delta\varphi = \varphi_{end} - \varphi_0$ .
- (b) 15. База. Примеры на потенциалы: push/pop(k), хороший и плохой потенциал для  $x^2 + y^2 = n$
- (b) 16. DS. Разбор арифметического выражения со стеком за линейное время.
- (b) 17. DS. Бинпоиск: по предикату, lowerbound и upperbound через предикат.
- (b) 18. DS. Два указателя. Минимальный отрезок, содержащий k различных чисел.
- (b) 19. DS. Два указателя. Отрезок максимальной суммы длины от A до B.
- (b) 20. DS. Хеш-таблица. Версия с открытой адресацией.
- (b) 21. DS. События. Покраска отрезков массива за  $O(n + q \log q)$ .
- (b) 22. DS. Вектор: избавление от амортизации. Любой способ.
- (b) 23. Неар. Задача  $a[i]=x$ , getMin.
- (b) 24. Неар. decreaseKey, delete.
- (b) 25. Неар. Heapsort (inplace). Средства языка C++.
- (b) 26. DS. Аллокация памяти. Переопределение new, delete на стековый.
- (b) 27. DS. Аллокация памяти. Список.
- (b) 28. DS. Ничего  $\rightarrow$  Del. Пример. Куча.
- (b) 29. DS. Add  $\rightarrow$  Merge. Оценка времени работы
- (b) 30. DS. Пополняемый массив. Build  $\rightarrow$  Add. Корневая.
- (b) 31. DS. Build, Add  $\rightarrow$  Del.

### Сортировки

- (b) 32. Sort. Insertion(+BS), время работы, число сравнений.
- (b) 33. Sort. Подробный анализ/сравнение сортировок за квадрат: число сравнений, присваиваний, стабильность, доппамять.

- (b) 34. Sort. MergeSort: нерекурсивная версия.
- (b) 35. Sort. *MergeSort*: подсчёт числа инверсий.
- (b) 36. Sort. QuickSort. Доказательство через дерево рекурсии и вероятность «сравнить 2 элемента».
- (b) 37. Sort. Порядковая статистика за  $\mathcal{O}(n)$ , детерминированный алгоритм. Алгоритм.
- (b) 38. Sort. CountSort для пар чисел.
- (b) 39. Sort. Bucket Sort. Две версии алгоритма. Время работы (формулировка).

## Кучи

- (b) 40. Heap. Van Emde Boas trees. `add` за  $\mathcal{O}(\log \log C)$ .
- (b) 41. Heap. Van Emde Boas trees. `extractMin` за  $\mathcal{O}(\log \log C)$ .
- (b) 42. Heap. MinMax heap. Алгоритм `siftUp`, `siftDown`.
- (b) 43. Heap. Leftist heap. Обоснование времени работы.
- (b) 44. Heap. Skew Heap: операции `add`, `extractMin`.
- (b) 45. Heap. Лёгкие и тяжёлые рёбра, доказательство времени работы Skew Heap.
- (b) 46. Heap. *d-куча*. `extractMin` за  $\mathcal{O}(n)$ .
- (b) 47. Heap. Турнирные деревья. Операции `change(i, x)` и `extractMin` за  $\mathcal{O}(\log n)$ .
- (b) 48. Heap. Список турнирных деревьев: `add`, `min`, `merge` за  $\mathcal{O}(1)$ , `decreaseKey` и `extractMin` за  $\mathcal{O}(\log n)$ .
- (b) 49. Inplace. *Rotate* за  $\mathcal{O}(n)$ . Средства языка C++.
- (b) 50. D&C. Поиск двух ближайших точек.