

Для маленьких значений — поиск в ширину.

Для больших — математическое решение.

Сначала проверим, что в эту клетку вообще можно попасть. Это верно, если p и q разной чётности (иначе мы не можем сменить цвет в шахматной раскраске), а кроме того, p и q взаимно просты (мы можем поменять любую координату только на число, кратное их наибольшему общему делителю).

Пусть мы для определённости хотим попасть из клетки $(0, 0)$ в клетку $(1, 0)$. Посчитаем ходы на $\pm p$ и ходы на $\pm q$ по каждой координате. Получается, что $ap + bq = 0$ и $up + vq = 1$. Здесь каждое неизвестное (a, b, u, v) учитывает ходы в две стороны: например, a — это количество ходов на $+p$ по координате y минус количество ходов на $-p$ по координате y .

Решения диофантова уравнения $ap + bq = 0$: $a = 0 + sq$, $b = 0 - sp$ для целых s .

Решения диофантова уравнения $up + vq = 1$: $a = +e + tq$, $b = -f - tp$ для целых t . Здесь $+e$ и $-f - tp$ — линейное представление НОД, выбранное так, что $0 < e \leq q$ и $0 \leq f < p$. Его можно найти, например, при помощи расширенного алгоритма Евклида.

Пусть мы выбрали какие-то решения a, b, u и v этих двух уравнений. Числа a и v характеризуют ходы вида $(\pm p, \pm q)$, а числа b и u — ходы вида $(\pm q, \pm p)$. Чтобы существовал путь коня с такими характеристиками, необходимо и достаточно, чтобы числа a и v были одной чётности, а ещё чтобы числа b и u были одной чётности. Поясним это на примере: если a и v положительны и $v - a = 2k$, где $k \geq 0$, можно сделать a ходов $(+p, +q)$, после чего ещё k ходов $(+p, +q)$ и ещё k ходов $(-p, +q)$. При различной чётности ходы коня, соответствующие числам, сделать не получится. Всего будет сделано $\max(|a|, |v|)$ ходов вида $(\pm p, \pm q)$. Аналогично можно сделать $\max(|b|, |u|)$ ходов вида $(\pm q, \pm p)$.

Рассмотрим несколько небольших по абсолютной величине решений двух уравнений и выясним, какие из них удовлетворяют условиям совпадения чётности.

$ap + bq = 0$: ...; $a = -2q, b = +2p$; $a = -q, b = +p$; $a = 0, b = 0$; $a = +q, b = -p$;
 $a = +2q, b = -2p$; ...

Случаи $(+tq, -tp)$ и $(-tq, +tp)$ симметричны, поэтому можно рассматривать только один из них.

$up + vq = 1$: ...; $u = +e - 2q, v = -f + 2p$; $u = +e - q, v = -f + p$; $u = +e, v = -f$;
 $u = +e + q, v = -f - p$; ...

Как мы уже знаем, чтобы путь коня существовал, числа p и q должны иметь разную чётность. Пусть для определённости p — чётное число, а q — нечётное.

Тогда f — нечётное число (иначе $ep - fq$ делится на 2). Следовательно, любое $v = -f - tp$ также нечётно. По условию о чётности a также должно оказаться нечётным, то есть нам подходят $a = \pm q, a = \pm 3q$ и так далее.

Кроме того, b — всегда чётное число, поскольку оно делится на p . По условию о чётности u подходит каждое второе u , то есть либо $u = +e - 2q, u = +e, u = +e + 2q, \dots$, либо $u = +e - 3q, u = +e - q, u = +e + q$. Выберем $u = +e$ или $u = +e - q$ в зависимости от случая.

Итак, мы можем построить путь коня, для которого характеристиками будут $a = q, b = p, u = +e$ или $u = +e - q, v = -f$ или $v = -f + p$. Для u возможен ровно один из двух случаев в зависимости от чётности числа e . Случай для v выбирается однозначно по значению u . Количество ходов в этом пути будет равно $\max(|a|, |v|) + \max(|b|, |u|)$. В первом случае это $\max(q, f) + \max(p, e)$. Во втором случае это $\max(q, p - f) + \max(p, q - e)$. Напомним, что по выбору представителей e и f верно, что $0 \leq f, p - f \leq p$ и $0 \leq e, q - e \leq q$. Поэтому в обоих случаях количество ходов лежит в пределах от $p + q$ до $2 \max(p, q)$ включительно (можно доказать это, рассмотрев два случая: $p \geq q$ и $q \geq p$).

Нетрудно убедиться, что любой другой выбор решений двух уравнений потребует не меньше ходов, чем $2 \max(p, q)$. Действительно, при выборе $a = +sq, b = -sp$ для $s \geq 2$ величина $a + b$ уже не меньше $2(p + q)$. При выборе же других u и v оказывается, что $|u| \geq q$ и $|v| \geq p$, а значит, каждая из величин $\max(|a|, |v|)$ и $\max(|b|, |u|)$ не меньше, чем $\max(p, q)$. Значит, найденное решение является оптимальным.