

Дискретное преобразование Фурье

Никита Гаевой (Б09, Б10)

Иван Казменко (Б01, Б05)

Владислав Макаров (Б02, Б03, Б06)

Санкт-Петербургский Государственный Университет

Суббота, 25 февраля 2023 года

Содержание

- 1 Умножение многочленов
 - Мотивирующая задача
 - Как задать многочлен
 - Как перемножить многочлены
 - Как умножать быстрее
- 2 Преобразование Фурье
 - Как выбрать точки
 - Пример для $n = 8$
 - Код
 - Обратное преобразование
 - Код обратного преобразования
- 3 Задачи
 - Умножение чисел
 - Циклические строки

Содержание

- 1 Умножение многочленов
 - Мотивирующая задача
 - Как задать многочлен
 - Как перемножить многочлены
 - Как умножать быстрее
- 2 Преобразование Фурье
 - Как выбрать точки
 - Пример для $n = 8$
 - Код
 - Обратное преобразование
 - Код обратного преобразования
- 3 Задачи
 - Умножение чисел
 - Циклические строки

Мотивирующая задача

Задача:

- Рассмотрим многочлены: $P(x)$ степени m и $Q(x)$ степени n .
- Как найти произведение $P(x) \cdot Q(x)$?

Мотивирующая задача

Задача:

- Рассмотрим многочлены: $P(x)$ степени m и $Q(x)$ степени n .
- Как найти произведение $P(x) \cdot Q(x)$?
- Перемножить в столбик...

Мотивирующая задача

Задача:

- Рассмотрим многочлены: $P(x)$ степени m и $Q(x)$ степени n .
- Как найти произведение $P(x) \cdot Q(x)$?
- Перемножить в столбик...
- ...за время $O(m \cdot n)$.
- А можно быстрее?

Как задать многочлен

Как можно задать многочлен?

- Коэффициенты при степенях x :

$$P(x) = a_{n-1}x^{n-1} + \dots + a_1x^1 + a_0x^0.$$

- Значения в n различных точках: $P(x_0), P(x_1), \dots, P(x_{n-1})$.

При этом можно выбрать любые удобные точки — главное, чтобы их было хотя бы n .

Как перемножить многочлены

Как перемножить два многочлена? $R(x) = P(x) \cdot Q(x)$:

- $P(x) = \sum_{i=0}^{m-1} a_i x^i$; $Q(x) = \sum_{j=0}^{n-1} b_j x^j$; $R(x) = \sum_{k=0}^{m+n-2} c_k x^k$, где

$$c_k = \sum_{i+j=k} a_i \cdot b_j.$$

Время: $O(m \cdot n)$.

- $P(x_0), P(x_1), \dots, P(x_{m+n-2})$; $Q(x_0), Q(x_1), \dots, Q(x_{m+n-2})$:
 $R(x_k) = P(x_k) \cdot Q(x_k)$.

Время: $O(m + n)$.

Как умножать быстрее

Как умножить быстрее, если есть коэффициенты?

- Выбрать удобные точки.
- Перейти от коэффициентов P и Q к значениям в точках: $O(?)$.
- Перемножить значения в точках: $O(m + n)$.
- Перейти от значений R в точках к коэффициентам: $O(?)$.

Как умножать быстрее

Как умножить быстрее, если есть коэффициенты?

- Выбрать удобные точки.
- Перейти от коэффициентов P и Q к значениям в точках: $O(?)$.
- Перемножить значения в точках: $O(m + n)$.
- Перейти от значений R в точках к коэффициентам: $O(?)$.
- Переходы можно сделать за время $O((m + n) \log(m + n))$.

Как умножать быстрее

Как умножить быстрее, если есть коэффициенты?

- Выбрать удобные точки.
- Перейти от коэффициентов P и Q к значениям в точках: $O(?)$.
- Перемножить значения в точках: $O(m + n)$.
- Перейти от значений R в точках к коэффициентам: $O(?)$.
- Переходы можно сделать за время $O((m + n) \log(m + n))$.

Выбор точек — $\{\omega^i\}_{i=0}^{m+n-2}$, где ω — первообразный корень степени не меньше $m + n - 1$.

Как умножать быстрее

Как умножить быстрее, если есть коэффициенты?

- Выбрать удобные точки.
- Перейти от коэффициентов P и Q к значениям в точках: $O(?)$.
- Перемножить значения в точках: $O(m + n)$.
- Перейти от значений R в точках к коэффициентам: $O(?)$.
- Переходы можно сделать за время $O((m + n) \log(m + n))$.

Переход от коэффициентов к значениям в точках — преобразование Фурье.

Как умножать быстрее

Как умножить быстрее, если есть коэффициенты?

- Выбрать удобные точки.
- Перейти от коэффициентов P и Q к значениям в точках: $O(?)$.
- Перемножить значения в точках: $O(m + n)$.
- Перейти от значений R в точках к коэффициентам: $O(?)$.
- Переходы можно сделать за время $O((m + n) \log(m + n))$.

Умножение значений в точках — покомпонентно.

Как умножать быстрее

Как умножить быстрее, если есть коэффициенты?

- Выбрать удобные точки.
- Перейти от коэффициентов P и Q к значениям в точках: $O(?)$.
- Перемножить значения в точках: $O(m + n)$.
- Перейти от значений R в точках к коэффициентам: $O(?)$.
- Переходы можно сделать за время $O((m + n) \log(m + n))$.

Переход от значений в точках к коэффициентам — обратное преобразование Фурье.

Содержание

- 1 Умножение многочленов
 - Мотивирующая задача
 - Как задать многочлен
 - Как перемножить многочлены
 - Как умножать быстрее
- 2 Преобразование Фурье
 - Как выбрать точки
 - Пример для $n = 8$
 - Код
 - Обратное преобразование
 - Код обратного преобразования
- 3 Задачи
 - Умножение чисел
 - Циклические строки

Как выбрать точки

Как выбрать точки?

- Многочлены — скажем, над полем $\mathbb{A}$.
- Например, это может быть $\mathbb{C}$ или $\mathbb{Z}_p$ для простого p .

Как выбрать точки

Как выбрать точки?

- Многочлены — скажем, над полем $\mathbb{A}$.
- Например, это может быть $\mathbb{C}$ или $\mathbb{Z}_p$ для простого p .
- Выберем $\omega \in \mathbb{A}$ — первообразный корень из единицы степени n : $\omega^1 \neq 1, \omega^2 \neq 1, \dots, \omega^{n-1} \neq 1$, но $\omega^n = 1$.
- Число n должно быть больше степени любого многочлена, который нас интересует: P, Q и $R = P \cdot Q$.

Как выбрать точки

Как выбрать точки?

- Многочлены — скажем, над полем $\mathbb{A}$.
- Например, это может быть $\mathbb{C}$ или $\mathbb{Z}_p$ для простого p .
- Выберем $\omega \in \mathbb{A}$ — первообразный корень из единицы степени n : $\omega^1 \neq 1, \omega^2 \neq 1, \dots, \omega^{n-1} \neq 1$, но $\omega^n = 1$.
- Число n должно быть больше степени любого многочлена, который нас интересует: P, Q и $R = P \cdot Q$.
- Рассмотрим n точек $\omega^0, \omega^1, \dots, \omega^{n-1}$.
- Будем считать значения многочленов в этих точках.

Пример для $n = 8$

Пример для $n = 8$:

$$P(x) = a_0x^0 + a_1x^1 + a_2x^2 + a_3x^3 + a_4x^4 + a_5x^5 + a_6x^6 + a_7x^7$$

Выпишем значения многочлена в точках $\omega^0, \omega^1, \dots, \omega^{n-1}$:

$$\begin{pmatrix} P(\omega^0) \\ P(\omega^1) \\ P(\omega^2) \\ P(\omega^3) \\ P(\omega^4) \\ P(\omega^5) \\ P(\omega^6) \\ P(\omega^7) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \omega^{0 \cdot 0} & \omega^{0 \cdot 1} & \omega^{0 \cdot 2} & \omega^{0 \cdot 3} & \omega^{0 \cdot 4} & \omega^{0 \cdot 5} & \omega^{0 \cdot 6} & \omega^{0 \cdot 7} \\ \omega^{1 \cdot 0} & \omega^{1 \cdot 1} & \omega^{1 \cdot 2} & \omega^{1 \cdot 3} & \omega^{1 \cdot 4} & \omega^{1 \cdot 5} & \omega^{1 \cdot 6} & \omega^{1 \cdot 7} \\ \omega^{2 \cdot 0} & \omega^{2 \cdot 1} & \omega^{2 \cdot 2} & \omega^{2 \cdot 3} & \omega^{2 \cdot 4} & \omega^{2 \cdot 5} & \omega^{2 \cdot 6} & \omega^{2 \cdot 7} \\ \omega^{3 \cdot 0} & \omega^{3 \cdot 1} & \omega^{3 \cdot 2} & \omega^{3 \cdot 3} & \omega^{3 \cdot 4} & \omega^{3 \cdot 5} & \omega^{3 \cdot 6} & \omega^{3 \cdot 7} \\ \omega^{4 \cdot 0} & \omega^{4 \cdot 1} & \omega^{4 \cdot 2} & \omega^{4 \cdot 3} & \omega^{4 \cdot 4} & \omega^{4 \cdot 5} & \omega^{4 \cdot 6} & \omega^{4 \cdot 7} \\ \omega^{5 \cdot 0} & \omega^{5 \cdot 1} & \omega^{5 \cdot 2} & \omega^{5 \cdot 3} & \omega^{5 \cdot 4} & \omega^{5 \cdot 5} & \omega^{5 \cdot 6} & \omega^{5 \cdot 7} \\ \omega^{6 \cdot 0} & \omega^{6 \cdot 1} & \omega^{6 \cdot 2} & \omega^{6 \cdot 3} & \omega^{6 \cdot 4} & \omega^{6 \cdot 5} & \omega^{6 \cdot 6} & \omega^{6 \cdot 7} \\ \omega^{7 \cdot 0} & \omega^{7 \cdot 1} & \omega^{7 \cdot 2} & \omega^{7 \cdot 3} & \omega^{7 \cdot 4} & \omega^{7 \cdot 5} & \omega^{7 \cdot 6} & \omega^{7 \cdot 7} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \\ a_3 \\ a_4 \\ a_5 \\ a_6 \\ a_7 \end{pmatrix}$$

Пример для $n = 8$

Как использовать закономерности для ускорения?

$$\begin{aligned}p_0 &= \omega^0 a_0 + \omega^0 a_1 + \omega^0 a_2 + \omega^0 a_3 + \omega^0 a_4 + \omega^0 a_5 + \omega^0 a_6 + \omega^0 a_7 \\p_1 &= \omega^0 a_0 + \omega^1 a_1 + \omega^2 a_2 + \omega^3 a_3 + \omega^4 a_4 + \omega^5 a_5 + \omega^6 a_6 + \omega^7 a_7 \\p_2 &= \omega^0 a_0 + \omega^2 a_1 + \omega^4 a_2 + \omega^6 a_3 + \omega^0 a_4 + \omega^2 a_5 + \omega^4 a_6 + \omega^6 a_7 \\p_3 &= \omega^0 a_0 + \omega^3 a_1 + \omega^6 a_2 + \omega^1 a_3 + \omega^4 a_4 + \omega^7 a_5 + \omega^2 a_6 + \omega^5 a_7 \\p_4 &= \omega^0 a_0 + \omega^4 a_1 + \omega^0 a_2 + \omega^4 a_3 + \omega^0 a_4 + \omega^4 a_5 + \omega^0 a_6 + \omega^4 a_7 \\p_5 &= \omega^0 a_0 + \omega^5 a_1 + \omega^2 a_2 + \omega^7 a_3 + \omega^4 a_4 + \omega^1 a_5 + \omega^6 a_6 + \omega^3 a_7 \\p_6 &= \omega^0 a_0 + \omega^6 a_1 + \omega^4 a_2 + \omega^2 a_3 + \omega^0 a_4 + \omega^6 a_5 + \omega^4 a_6 + \omega^2 a_7 \\p_7 &= \omega^0 a_0 + \omega^7 a_1 + \omega^6 a_2 + \omega^5 a_3 + \omega^4 a_4 + \omega^3 a_5 + \omega^2 a_6 + \omega^1 a_7\end{aligned}$$

$$p_i = P(\omega^i)$$

Пример для $n = 8$

Переставим столбцы: $b_i = a_{\text{rev}(i)}$

$$p_0 = \omega^0 a_0 + \omega^0 a_4 + \omega^0 a_2 + \omega^0 a_6 + \omega^0 a_1 + \omega^0 a_5 + \omega^0 a_3 + \omega^0 a_7$$

$$p_1 = \omega^0 a_0 + \omega^4 a_4 + \omega^2 a_2 + \omega^6 a_6 + \omega^1 a_1 + \omega^5 a_5 + \omega^3 a_3 + \omega^7 a_7$$

$$p_2 = \omega^0 a_0 + \omega^0 a_4 + \omega^4 a_2 + \omega^4 a_6 + \omega^2 a_1 + \omega^2 a_5 + \omega^6 a_3 + \omega^6 a_7$$

$$p_3 = \omega^0 a_0 + \omega^4 a_4 + \omega^6 a_2 + \omega^2 a_6 + \omega^3 a_1 + \omega^7 a_5 + \omega^1 a_3 + \omega^5 a_7$$

$$p_4 = \omega^0 a_0 + \omega^0 a_4 + \omega^0 a_2 + \omega^0 a_6 + \omega^4 a_1 + \omega^4 a_5 + \omega^4 a_3 + \omega^4 a_7$$

$$p_5 = \omega^0 a_0 + \omega^4 a_4 + \omega^2 a_2 + \omega^6 a_6 + \omega^5 a_1 + \omega^1 a_5 + \omega^7 a_3 + \omega^3 a_7$$

$$p_6 = \omega^0 a_0 + \omega^0 a_4 + \omega^4 a_2 + \omega^4 a_6 + \omega^6 a_1 + \omega^6 a_5 + \omega^2 a_3 + \omega^2 a_7$$

$$p_7 = \omega^0 a_0 + \omega^4 a_4 + \omega^6 a_2 + \omega^2 a_6 + \omega^7 a_1 + \omega^3 a_5 + \omega^5 a_3 + \omega^1 a_7$$

$$b_{000} = a_{000} \quad b_{001} = a_{100} \quad b_{010} = a_{010} \quad b_{011} = a_{110}$$

$$b_{100} = a_{001} \quad b_{101} = a_{101} \quad b_{110} = a_{011} \quad b_{111} = a_{111}$$

Пример для $n = 8$

Переставим столбцы: $b_i = a_{\text{rev}(i)}$

$$p_0 = \omega^0 b_0 + \omega^0 b_1 + \omega^0 b_2 + \omega^0 b_3 + \omega^0 b_4 + \omega^0 b_5 + \omega^0 b_6 + \omega^0 b_7$$

$$p_1 = \omega^0 b_0 + \omega^4 b_1 + \omega^2 b_2 + \omega^6 b_3 + \omega^1 b_4 + \omega^5 b_5 + \omega^3 b_6 + \omega^7 b_7$$

$$p_2 = \omega^0 b_0 + \omega^0 b_1 + \omega^4 b_2 + \omega^4 b_3 + \omega^2 b_4 + \omega^2 b_5 + \omega^6 b_6 + \omega^6 b_7$$

$$p_3 = \omega^0 b_0 + \omega^4 b_1 + \omega^6 b_2 + \omega^2 b_3 + \omega^3 b_4 + \omega^7 b_5 + \omega^1 b_6 + \omega^5 b_7$$

$$p_4 = \omega^0 b_0 + \omega^0 b_1 + \omega^0 b_2 + \omega^0 b_3 + \omega^4 b_4 + \omega^4 b_5 + \omega^4 b_6 + \omega^4 b_7$$

$$p_5 = \omega^0 b_0 + \omega^4 b_1 + \omega^2 b_2 + \omega^6 b_3 + \omega^5 b_4 + \omega^1 b_5 + \omega^7 b_6 + \omega^3 b_7$$

$$p_6 = \omega^0 b_0 + \omega^0 b_1 + \omega^4 b_2 + \omega^4 b_3 + \omega^6 b_4 + \omega^6 b_5 + \omega^2 b_6 + \omega^2 b_7$$

$$p_7 = \omega^0 b_0 + \omega^4 b_1 + \omega^6 b_2 + \omega^2 b_3 + \omega^7 b_4 + \omega^3 b_5 + \omega^5 b_6 + \omega^1 b_7$$

$$b_0 = a_0 \quad b_1 = a_4 \quad b_2 = a_2 \quad b_3 = a_6$$

$$b_4 = a_1 \quad b_5 = a_5 \quad b_6 = a_3 \quad b_7 = a_7$$

Пример для $n = 8$

Группируем пары соседей! И помним, что $\omega^8 = \omega^0 = 1$.

$$\begin{aligned}
 p_0 &= \omega^0(b_0 + \omega^0 b_1) + \omega^0(b_2 + \omega^0 b_3) + \omega^0(b_4 + \omega^0 b_5) + \omega^0(b_6 + \omega^0 b_7) \\
 p_1 &= \omega^0(b_0 + \omega^4 b_1) + \omega^2(b_2 + \omega^4 b_3) + \omega^1(b_4 + \omega^4 b_5) + \omega^3(b_6 + \omega^4 b_7) \\
 p_2 &= \omega^0(b_0 + \omega^0 b_1) + \omega^4(b_2 + \omega^0 b_3) + \omega^2(b_4 + \omega^0 b_5) + \omega^6(b_6 + \omega^0 b_7) \\
 p_3 &= \omega^0(b_0 + \omega^4 b_1) + \omega^6(b_2 + \omega^4 b_3) + \omega^3(b_4 + \omega^4 b_5) + \omega^1(b_6 + \omega^4 b_7) \\
 p_4 &= \omega^0(b_0 + \omega^0 b_1) + \omega^0(b_2 + \omega^0 b_3) + \omega^4(b_4 + \omega^0 b_5) + \omega^4(b_6 + \omega^0 b_7) \\
 p_5 &= \omega^0(b_0 + \omega^4 b_1) + \omega^2(b_2 + \omega^4 b_3) + \omega^5(b_4 + \omega^4 b_5) + \omega^7(b_6 + \omega^4 b_7) \\
 p_6 &= \omega^0(b_0 + \omega^0 b_1) + \omega^4(b_2 + \omega^0 b_3) + \omega^6(b_4 + \omega^0 b_5) + \omega^2(b_6 + \omega^0 b_7) \\
 p_7 &= \omega^0(b_0 + \omega^4 b_1) + \omega^6(b_2 + \omega^4 b_3) + \omega^7(b_4 + \omega^4 b_5) + \omega^5(b_6 + \omega^4 b_7)
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 c_0 &= b_0 + \omega^0 b_1 & c_1 &= b_0 + \omega^4 b_1 & c_2 &= b_2 + \omega^0 b_3 & c_3 &= b_2 + \omega^4 b_3 \\
 c_4 &= b_4 + \omega^0 b_5 & c_5 &= b_4 + \omega^4 b_5 & c_6 &= b_6 + \omega^0 b_7 & c_7 &= b_6 + \omega^4 b_7
 \end{aligned}$$

Пример для $n = 8$

$$p_0 = \omega^0 c_0 + \omega^0 c_2 + \omega^0 c_4 + \omega^0 c_6$$

$$p_1 = \omega^0 c_1 + \omega^2 c_3 + \omega^1 c_5 + \omega^3 c_7$$

$$p_2 = \omega^0 c_0 + \omega^4 c_2 + \omega^2 c_4 + \omega^6 c_6$$

$$p_3 = \omega^0 c_1 + \omega^6 c_3 + \omega^3 c_5 + \omega^1 c_7$$

$$p_4 = \omega^0 c_0 + \omega^0 c_2 + \omega^4 c_4 + \omega^4 c_6$$

$$p_5 = \omega^0 c_1 + \omega^2 c_3 + \omega^5 c_5 + \omega^7 c_7$$

$$p_6 = \omega^0 c_0 + \omega^4 c_2 + \omega^6 c_4 + \omega^2 c_6$$

$$p_7 = \omega^0 c_1 + \omega^6 c_3 + \omega^7 c_5 + \omega^5 c_7$$

Пример для $n = 8$

Продолжаем группировать соседние элементы...

$$p_0 = \omega^0(c_0 + \omega^0 c_2) + \omega^0(c_4 + \omega^0 c_6)$$

$$p_1 = \omega^0(c_1 + \omega^2 c_3) + \omega^1(c_5 + \omega^2 c_7)$$

$$p_2 = \omega^0(c_0 + \omega^4 c_2) + \omega^2(c_4 + \omega^4 c_6)$$

$$p_3 = \omega^0(c_1 + \omega^6 c_3) + \omega^3(c_5 + \omega^6 c_7)$$

$$p_4 = \omega^0(c_0 + \omega^0 c_2) + \omega^4(c_4 + \omega^0 c_6)$$

$$p_5 = \omega^0(c_1 + \omega^2 c_3) + \omega^5(c_5 + \omega^2 c_7)$$

$$p_6 = \omega^0(c_0 + \omega^4 c_2) + \omega^6(c_4 + \omega^4 c_6)$$

$$p_7 = \omega^0(c_1 + \omega^6 c_3) + \omega^7(c_5 + \omega^6 c_7)$$

$$d_0 = c_0 + \omega^0 c_2 \quad d_1 = c_1 + \omega^2 c_3 \quad d_2 = c_0 + \omega^4 c_2 \quad d_3 = c_1 + \omega^6 c_3$$

$$d_4 = c_4 + \omega^0 c_6 \quad d_5 = c_5 + \omega^2 c_7 \quad d_6 = c_4 + \omega^4 c_6 \quad d_7 = c_5 + \omega^6 c_7$$

Пример для $n = 8$

$$p_0 = \omega^0 d_0 + \omega^0 d_4$$

$$p_1 = \omega^0 d_1 + \omega^1 d_5$$

$$p_2 = \omega^0 d_2 + \omega^2 d_6$$

$$p_3 = \omega^0 d_3 + \omega^3 d_7$$

$$p_4 = \omega^0 d_0 + \omega^4 d_4$$

$$p_5 = \omega^0 d_1 + \omega^5 d_5$$

$$p_6 = \omega^0 d_2 + \omega^6 d_6$$

$$p_7 = \omega^0 d_3 + \omega^7 d_7$$

Пример для $n = 8$

И ещё раз...

$$p_0 = \omega^0(d_0 + \omega^0 d_4)$$

$$p_1 = \omega^0(d_1 + \omega^1 d_5)$$

$$p_2 = \omega^0(d_2 + \omega^2 d_6)$$

$$p_3 = \omega^0(d_3 + \omega^3 d_7)$$

$$p_4 = \omega^0(d_0 + \omega^4 d_4)$$

$$p_5 = \omega^0(d_1 + \omega^5 d_5)$$

$$p_6 = \omega^0(d_2 + \omega^6 d_6)$$

$$p_7 = \omega^0(d_3 + \omega^7 d_7)$$

$$e_0 = d_0 + \omega^0 d_4 \quad e_1 = d_1 + \omega^1 d_5 \quad e_2 = d_2 + \omega^2 d_6 \quad e_3 = d_3 + \omega^3 d_7$$

$$e_4 = d_0 + \omega^4 d_4 \quad e_5 = d_1 + \omega^5 d_5 \quad e_6 = d_2 + \omega^6 d_6 \quad e_7 = d_3 + \omega^7 d_7$$

Пример для $n = 8$

$$p_0 = \omega^0 e_0$$

$$p_1 = \omega^0 e_1$$

$$p_2 = \omega^0 e_2$$

$$p_3 = \omega^0 e_3$$

$$p_4 = \omega^0 e_4$$

$$p_5 = \omega^0 e_5$$

$$p_6 = \omega^0 e_6$$

$$p_7 = \omega^0 e_7$$

Пример для $n = 8$

Получилось $\log_2 n$ шагов.

$$p_0 = e_0$$

$$p_1 = e_1$$

$$p_2 = e_2$$

$$p_3 = e_3$$

$$p_4 = e_4$$

$$p_5 = e_5$$

$$p_6 = e_6$$

$$p_7 = e_7$$

Код

```
1  int const logLimit = 3;
2  int const limit = 1 << logLimit;
3
4  vector <int> rev;
5
6  void calcRev () {
7      rev = vector <int> (limit, 0);
8      for (int i = 0; i < limit; i++)
9          for (int k = 0; k < logLimit; k++)
10             if (i & (1 << k))
11                 rev[i] ^= 1 << (logLimit - k - 1);
12 }
13
14 using Num = complex <double>;
15
16 double const Pi = acos (-1.0);
17
18 vector <Num> z;
19
20 void calcZ () {
21     z = vector <Num> (limit);
22     for (int i = 0; i < limit; i++)
23         z[i] = Num (cos (i * 2 * Pi / limit),
24                     sin (i * 2 * Pi / limit));
25 }
```

```
rev[0] = 0
rev[1] = 4
rev[2] = 2
rev[3] = 6
rev[4] = 1
rev[5] = 5
rev[6] = 3
rev[7] = 7

z[0] = (1,0)
z[1] = (0.707107,0.707107)
z[2] = (6.12303e-017,1)
z[3] = (-0.707107,0.707107)
z[4] = (-1,1.22461e-016)
z[5] = (-0.707107,-0.707107)
z[6] = (-1.83691e-016,-1)
z[7] = (0.707107,-0.707107)
```

Код

```
1  #include <cmath>
2  #include <complex>
3  #include <iostream>
4  #include <vector>
5  using namespace std;
6
7  // ...
8
9  int main () {
10     calcRev ();
11     calcZ ();
12     vector <Num> a (limit, Num (0));
13     int m;
14     cin >> m;
15     for (int i = 0; i < m; i++) {
16         int x;
17         cin >> x;
18         a[i] = Num (x);
19     }
20     auto res = fft (a);
21     for (int i = 0; i < limit; i++)
22         cout << res[i] << endl;
23     return 0;
24 }
```

Ввод:

```
4
1 0 3 2
```

Вывод:

```
(6,0)
(-0.414214,4.41421)
(-2,-2)
(2.41421,-1.58579)
(2,2.44921e-016)
(2.41421,1.58579)
(-2,2)
(-0.414214,-4.41421)
```

Код

```

1  vector <Num> fft (const vector <Num> & a0) {
2      vector <Num> a = a0;
3      for (int i = 0; i < limit; i++)
4          if (i < rev[i])
5              swap (a[i], a[rev[i]]);
6      for (int k = 0, span = 1, step = limit / 2;
7          k < logLimit; k++, span *= 2, step /= 2) {
8          for (int i = 0; i < limit; i += 2 * span)
9              for (int j = 0; j < span; j++) {
10                 int u = i + j;
11                 int v = i + j + span;
12                 Num x = a[u] + a[v] *
13                     z[j * step];
14                 Num y = a[u] + a[v] *
15                     z[j * step + limit / 2];
16                 a[u] = x;
17                 a[v] = y;
18             }
19     }
20     return a;
21 }

```

Ввод:

```

4
1 0 3 2

```

Вывод:

```

(6,0)
(-0.414214,4.41421)
(-2,-2)
(2.41421,-1.58579)
(2,2.44921e-016)
(2.41421,1.58579)
(-2,2)
(-0.414214,-4.41421)

```

```

k = 0, span = 1, step = 4
a[0] = a[0] + a[1] * z[0]
a[1] = a[0] + a[1] * z[4]
a[2] = a[2] + a[3] * z[0]
a[3] = a[2] + a[3] * z[4]
a[4] = a[4] + a[5] * z[0]
a[5] = a[4] + a[5] * z[4]
a[6] = a[6] + a[7] * z[0]
a[7] = a[6] + a[7] * z[4]

```

Код

```

1  vector <Num> fft (const vector <Num> & a0) {
2      vector <Num> a = a0;
3      for (int i = 0; i < limit; i++)
4          if (i < rev[i])
5              swap (a[i], a[rev[i]]);
6      for (int k = 0, span = 1, step = limit / 2;
7          k < logLimit; k++, span *= 2, step /= 2) {
8          for (int i = 0; i < limit; i += 2 * span)
9              for (int j = 0; j < span; j++) {
10                 int u = i + j;
11                 int v = i + j + span;
12                 Num x = a[u] + a[v] *
13                     z[j * step];
14                 Num y = a[u] + a[v] *
15                     z[j * step + limit / 2];
16                 a[u] = x;
17                 a[v] = y;
18             }
19     }
20     return a;
21 }

```

Ввод:

```

4
1 0 3 2

```

Вывод:

```

(6,0)
(-0.414214,4.41421)
(-2,-2)
(2.41421,-1.58579)
(2,2.44921e-016)
(2.41421,1.58579)
(-2,2)
(-0.414214,-4.41421)

```

```

k = 1, span = 2, step = 2
a[0] = a[0] + a[2] * z[0]
a[2] = a[0] + a[2] * z[4]
a[1] = a[1] + a[3] * z[2]
a[3] = a[1] + a[3] * z[6]
a[4] = a[4] + a[6] * z[0]
a[6] = a[4] + a[6] * z[4]
a[5] = a[5] + a[7] * z[2]
a[7] = a[5] + a[7] * z[6]

```

Код

```

1  vector <Num> fft (const vector <Num> & a0) {
2      vector <Num> a = a0;
3      for (int i = 0; i < limit; i++)
4          if (i < rev[i])
5              swap (a[i], a[rev[i]]);
6      for (int k = 0, span = 1, step = limit / 2;
7          k < logLimit; k++, span *= 2, step /= 2) {
8          for (int i = 0; i < limit; i += 2 * span)
9              for (int j = 0; j < span; j++) {
10                 int u = i + j;
11                 int v = i + j + span;
12                 Num x = a[u] + a[v] *
13                     z[j * step];
14                 Num y = a[u] + a[v] *
15                     z[j * step + limit / 2];
16                 a[u] = x;
17                 a[v] = y;
18             }
19     }
20     return a;
21 }

```

Ввод:

```

4
1 0 3 2

```

Вывод:

```

(6,0)
(-0.414214,4.41421)
(-2,-2)
(2.41421,-1.58579)
(2,2.44921e-016)
(2.41421,1.58579)
(-2,2)
(-0.414214,-4.41421)

```

```

k = 2, span = 4, step = 1
a[0] = a[0] + a[4] * z[0]
a[4] = a[0] + a[4] * z[4]
a[1] = a[1] + a[5] * z[1]
a[5] = a[1] + a[5] * z[5]
a[2] = a[2] + a[6] * z[2]
a[6] = a[2] + a[6] * z[6]
a[3] = a[3] + a[7] * z[3]
a[7] = a[3] + a[7] * z[7]

```

Код

```
1 vector <Num> fftSlow (const vector <Num> & a0) {  
2     vector <Num> res (limit, Num (0));  
3     for (int i = 0; i < limit; i++)  
4         for (int j = 0; j < int (a0.size ()); j++)  
5         res[i] += a0[j] * z[(j * i) % limit];  
6     return res;  
7 }
```

Ввод:

```
4  
1 0 3 2
```

Вывод:

```
(6,0)  
(-0.414214,4.41421)  
(-2,-2)  
(2.41421,-1.58579)  
(2,2.44921e-016)  
(2.41421,1.58579)  
(-2,2)  
(-0.414214,-4.41421)
```

Обратное преобразование

Как сделать обратное преобразование?

Обратное преобразование

Как сделать обратное преобразование?

Умножить на обратную матрицу.

Обратное преобразование

Как сделать обратное преобразование?

Умножить на обратную матрицу.

$$\begin{pmatrix} P(\omega^0) \\ P(\omega^1) \\ P(\omega^2) \\ P(\omega^3) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \omega^{0 \cdot 0} & \omega^{0 \cdot 1} & \omega^{0 \cdot 2} & \omega^{0 \cdot 3} \\ \omega^{1 \cdot 0} & \omega^{1 \cdot 1} & \omega^{1 \cdot 2} & \omega^{1 \cdot 3} \\ \omega^{2 \cdot 0} & \omega^{2 \cdot 1} & \omega^{2 \cdot 2} & \omega^{2 \cdot 3} \\ \omega^{3 \cdot 0} & \omega^{3 \cdot 1} & \omega^{3 \cdot 2} & \omega^{3 \cdot 3} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}$$

Обратное преобразование

Как сделать обратное преобразование?

Умножить на обратную матрицу.

$$\begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \omega^{0 \cdot 0} & \omega^{0 \cdot 1} & \omega^{0 \cdot 2} & \omega^{0 \cdot 3} \\ \omega^{1 \cdot 0} & \omega^{1 \cdot 1} & \omega^{1 \cdot 2} & \omega^{1 \cdot 3} \\ \omega^{2 \cdot 0} & \omega^{2 \cdot 1} & \omega^{2 \cdot 2} & \omega^{2 \cdot 3} \\ \omega^{3 \cdot 0} & \omega^{3 \cdot 1} & \omega^{3 \cdot 2} & \omega^{3 \cdot 3} \end{pmatrix}^{-1} \cdot \begin{pmatrix} P(\omega^0) \\ P(\omega^1) \\ P(\omega^2) \\ P(\omega^3) \end{pmatrix}$$

Обратное преобразование

Как сделать обратное преобразование?

Умножить на обратную матрицу.

Заметим, что:

$$\begin{pmatrix} \omega^{0 \cdot 0} & \omega^{0 \cdot 1} & \omega^{0 \cdot 2} & \omega^{0 \cdot 3} \\ \omega^{1 \cdot 0} & \omega^{1 \cdot 1} & \omega^{1 \cdot 2} & \omega^{1 \cdot 3} \\ \omega^{2 \cdot 0} & \omega^{2 \cdot 1} & \omega^{2 \cdot 2} & \omega^{2 \cdot 3} \\ \omega^{3 \cdot 0} & \omega^{3 \cdot 1} & \omega^{3 \cdot 2} & \omega^{3 \cdot 3} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \omega^{-0 \cdot 0} & \omega^{-0 \cdot 1} & \omega^{-0 \cdot 2} & \omega^{-0 \cdot 3} \\ \omega^{-1 \cdot 0} & \omega^{-1 \cdot 1} & \omega^{-1 \cdot 2} & \omega^{-1 \cdot 3} \\ \omega^{-2 \cdot 0} & \omega^{-2 \cdot 1} & \omega^{-2 \cdot 2} & \omega^{-2 \cdot 3} \\ \omega^{-3 \cdot 0} & \omega^{-3 \cdot 1} & \omega^{-3 \cdot 2} & \omega^{-3 \cdot 3} \end{pmatrix} =$$

Обратное преобразование

Как сделать обратное преобразование?

Умножить на обратную матрицу.

Заметим, что:

$$\begin{pmatrix} \omega^{0 \cdot 0} & \omega^{0 \cdot 1} & \omega^{0 \cdot 2} & \omega^{0 \cdot 3} \\ \omega^{1 \cdot 0} & \omega^{1 \cdot 1} & \omega^{1 \cdot 2} & \omega^{1 \cdot 3} \\ \omega^{2 \cdot 0} & \omega^{2 \cdot 1} & \omega^{2 \cdot 2} & \omega^{2 \cdot 3} \\ \omega^{3 \cdot 0} & \omega^{3 \cdot 1} & \omega^{3 \cdot 2} & \omega^{3 \cdot 3} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \omega^{-0 \cdot 0} & \omega^{-0 \cdot 1} & \omega^{-0 \cdot 2} & \omega^{-0 \cdot 3} \\ \omega^{-1 \cdot 0} & \omega^{-1 \cdot 1} & \omega^{-1 \cdot 2} & \omega^{-1 \cdot 3} \\ \omega^{-2 \cdot 0} & \omega^{-2 \cdot 1} & \omega^{-2 \cdot 2} & \omega^{-2 \cdot 3} \\ \omega^{-3 \cdot 0} & \omega^{-3 \cdot 1} & \omega^{-3 \cdot 2} & \omega^{-3 \cdot 3} \end{pmatrix} =$$
$$= \begin{pmatrix} n & 0 & 0 & 0 \\ 0 & n & 0 & 0 \\ 0 & 0 & n & 0 \\ 0 & 0 & 0 & n \end{pmatrix}$$

Обратное преобразование

Как сделать обратное преобразование?

Умножить на обратную матрицу.

Поэтому:

$$\begin{pmatrix} \omega^{0 \cdot 0} & \omega^{0 \cdot 1} & \omega^{0 \cdot 2} & \omega^{0 \cdot 3} \\ \omega^{1 \cdot 0} & \omega^{1 \cdot 1} & \omega^{1 \cdot 2} & \omega^{1 \cdot 3} \\ \omega^{2 \cdot 0} & \omega^{2 \cdot 1} & \omega^{2 \cdot 2} & \omega^{2 \cdot 3} \\ \omega^{3 \cdot 0} & \omega^{3 \cdot 1} & \omega^{3 \cdot 2} & \omega^{3 \cdot 3} \end{pmatrix}^{-1} = \frac{1}{n} \cdot \begin{pmatrix} \omega^{-0 \cdot 0} & \omega^{-0 \cdot 1} & \omega^{-0 \cdot 2} & \omega^{-0 \cdot 3} \\ \omega^{-1 \cdot 0} & \omega^{-1 \cdot 1} & \omega^{-1 \cdot 2} & \omega^{-1 \cdot 3} \\ \omega^{-2 \cdot 0} & \omega^{-2 \cdot 1} & \omega^{-2 \cdot 2} & \omega^{-2 \cdot 3} \\ \omega^{-3 \cdot 0} & \omega^{-3 \cdot 1} & \omega^{-3 \cdot 2} & \omega^{-3 \cdot 3} \end{pmatrix}$$

Обратное преобразование

Как сделать обратное преобразование?

Умножить на обратную матрицу.

Поэтому:

$$\begin{pmatrix} \omega^{0 \cdot 0} & \omega^{0 \cdot 1} & \omega^{0 \cdot 2} & \omega^{0 \cdot 3} \\ \omega^{1 \cdot 0} & \omega^{1 \cdot 1} & \omega^{1 \cdot 2} & \omega^{1 \cdot 3} \\ \omega^{2 \cdot 0} & \omega^{2 \cdot 1} & \omega^{2 \cdot 2} & \omega^{2 \cdot 3} \\ \omega^{3 \cdot 0} & \omega^{3 \cdot 1} & \omega^{3 \cdot 2} & \omega^{3 \cdot 3} \end{pmatrix}^{-1} = \frac{1}{n} \cdot \begin{pmatrix} \omega^{-0 \cdot 0} & \omega^{-0 \cdot 1} & \omega^{-0 \cdot 2} & \omega^{-0 \cdot 3} \\ \omega^{-1 \cdot 0} & \omega^{-1 \cdot 1} & \omega^{-1 \cdot 2} & \omega^{-1 \cdot 3} \\ \omega^{-2 \cdot 0} & \omega^{-2 \cdot 1} & \omega^{-2 \cdot 2} & \omega^{-2 \cdot 3} \\ \omega^{-3 \cdot 0} & \omega^{-3 \cdot 1} & \omega^{-3 \cdot 2} & \omega^{-3 \cdot 3} \end{pmatrix}$$

Заметим ещё, что $\omega^{-k} = \omega^{n-k}$.

Код обратного преобразования

```

1  vector <Num> fft (const vector <Num> & a0, bool inv = false) {
2      vector <Num> a = a0;
3      for (int i = 0; i < limit; i++)
4          if (i < rev[i])
5              swap (a[i], a[rev[i]]);
6      if (inv)
7          reverse (z.begin () + 1, z.end ());
8      for (int k = 0, span = 1, step = limit / 2; k < logLimit;
9          k++, span *= 2, step /= 2) {
10         for (int i = 0; i < limit; i += 2 * span)
11             for (int j = 0; j < span; j++) {
12                 int u = i + j;
13                 int v = i + j + span;
14                 Num x = a[u] + a[v] * z[j * step];
15                 Num y = a[u] + a[v] * z[j * step + limit / 2];
16                 a[u] = x;
17                 a[v] = y;
18             }
19     }
20     if (inv) {
21         reverse (z.begin () + 1, z.end ());
22         for (int i = 0; i < limit; i++)
23             a[i] /= limit;
24     }
25     return a;
26 }

```

Ввод:

```

4
1 0 3 2

```

Вывод:

```

(1,2.5266e-016)
(-2.35514e-016,2.58379e-016)
(3,-6.66974e-016)
(2,-6.96749e-016)
(1.66533e-016,9.18455e-017)
(2.35514e-016,2.58379e-016)
(0,2.00008e-016)
(0,1.91429e-016)

```

Содержание

- 1 Умножение многочленов
 - Мотивирующая задача
 - Как задать многочлен
 - Как перемножить многочлены
 - Как умножать быстрее
- 2 Преобразование Фурье
 - Как выбрать точки
 - Пример для $n = 8$
 - Код
 - Обратное преобразование
 - Код обратного преобразования
- 3 Задачи
 - Умножение чисел
 - Циклические строки

Умножение чисел

Заданы два числа. Найдите их произведение.

Умножение чисел

Заданы два числа. Найдите их произведение.

- Будем считать, что число — это многочлен, его коэффициенты — цифры.
- Например, $123 = 1 \cdot x^2 + 2 \cdot x^1 + 3 \cdot x^0$.

Умножение чисел

Заданы два числа. Найдите их произведение.

- Будем считать, что число — это многочлен, его коэффициенты — цифры.
- Например, $123 = 1 \cdot x^2 + 2 \cdot x^1 + 3 \cdot x^0$.
- Найдём произведение многочленов:
 $987 \cdot 123 = (9x^2 + 8x + 7) \cdot (1x^2 + 2x + 3)$.

Умножение чисел

Заданы два числа. Найдите их произведение.

- Будем считать, что число — это многочлен, его коэффициенты — цифры.
- Например, $123 = 1 \cdot x^2 + 2 \cdot x^1 + 3 \cdot x^0$.
- Найдём произведение многочленов:
 $987 \cdot 123 = (9x^2 + 8x + 7) \cdot (1x^2 + 2x + 3)$.
- Получится
 $(9 \cdot 1)x^4 + (9 \cdot 2 + 8 \cdot 1)x^3 + (9 \cdot 3 + 8 \cdot 2 + 7 \cdot 1)x^2 + (8 \cdot 3 + 7 \cdot 2)x + (7 \cdot 3)$.
- Это равно $9x^4 + 26x^3 + 50x^2 + 38x + 21$.

Умножение чисел

Заданы два числа. Найдите их произведение.

- Будем считать, что число — это многочлен, его коэффициенты — цифры.
- Например, $123 = 1 \cdot x^2 + 2 \cdot x^1 + 3 \cdot x^0$.
- Найдём произведение многочленов:
 $987 \cdot 123 = (9x^2 + 8x + 7) \cdot (1x^2 + 2x + 3)$.
- Получится
 $(9 \cdot 1)x^4 + (9 \cdot 2 + 8 \cdot 1)x^3 + (9 \cdot 3 + 8 \cdot 2 + 7 \cdot 1)x^2 + (8 \cdot 3 + 7 \cdot 2)x + (7 \cdot 3)$.
- Это равно $9x^4 + 26x^3 + 50x^2 + 38x + 21$.
- Теперь пройдем от младших цифр к старшим и сделаем переносы:
- $21 + 0 = 21 \rightarrow 1$; $38 + 2 = 40 \rightarrow 0$; $50 + 4 = 54 \rightarrow 4$;
 $26 + 5 = 31 \rightarrow 1$; $9 + 3 = 12 \rightarrow 2$; $0 + 1 = 1 \rightarrow 1$.
- Ответ: 121 401.

Код

```
1  vector <Num> readNumber ()
2  {
3      string s;
4      cin >> s;
5      vector <Num> res (limit, Num (0));
6      int n = int (s.size ());
7      for (int i = 0; i < n; i++)
8          res[i] = Num (s[n - 1 - i] - '0');
9      return res;
10 }
```

Ввод:

987

123

Вывод:

121401

Код

```
1      auto a = readNumber ();
2      auto b = readNumber ();
3
4      auto fa = fft (a);
5      auto fb = fft (b);
6      auto fc = vector <Num> (limit);
7      for (int i = 0; i < limit; i++)
8          fc[i] = fa[i] * fb[i];
9      auto c = fft (fc, true);
10
11     vector <int> res (limit);
12     long long carry = 0;
13     for (int i = 0; i < limit; i++) {
14         carry += (long long) (c[i].real () + 0.5);
15         res[i] = carry % 10;
16         carry /= 10;
17     }
18
19     bool started = false;
20     for (int i = limit - 1; i >= 0; i--) {
21         started |= (i == 0) | (res[i] != 0);
22         if (started)
23             cout << res[i];
24     }
25     cout << endl;
```

Ввод:

987

123

Вывод:

121401

Циклические строки

Есть две циклические строки длины $n = 2^k$ из нулей и единиц. Они записываются одна под другой, и единицы сверху и снизу совмещаются. Как их повернуть, чтобы совместить как можно больше единиц?

Циклические строки

Есть две циклические строки длины $n = 2^k$ из нулей и единиц. Они записываются одна под другой, и единицы сверху и снизу совмещаются. Как их повернуть, чтобы совместить как можно больше единиц?

Пример: $s = 10110010$, $t = 01010111$. Зафиксируем s и будем циклически двигать t вправо:

$$s^0 = 10110010$$

$$t^0 = 01010111$$

$$t^1 = 10101011$$

$$t^2 = 11010101$$

$$t^3 = 11101010$$

$$t^4 = 01110101$$

$$t^5 = 10111010$$

$$t^6 = 01011101$$

$$t^7 = 10101110$$

Циклические строки

Есть две циклические строки длины $n = 2^k$ из нулей и единиц. Они записываются одна под другой, и единицы сверху и снизу совмещаются. Как их повернуть, чтобы совместить как можно больше единиц?

Пример: $s = 10110010$, $t = 01010111$. Зафиксируем s и будем циклически двигать t вправо:

$s^0 = 10110010$ Ответ:

$t^0 = 01010111$ 2

$t^1 = 10101011$ 3

$t^2 = 11010101$ 2

$t^3 = 11101010$ 3

$t^4 = 01110101$ 2

$t^5 = 10111010$ 4

$t^6 = 01011101$ 1

$t^7 = 10101110$ 3

Циклические строки

Есть две циклические строки длины $n = 2^k$ из нулей и единиц. Они записываются одна под другой, и единицы сверху и снизу совмещаются. Как их повернуть, чтобы совместить как можно больше единиц?

Ответ: если сдвинуть t на 5 позиций вправо, получится совместить 4 единицы.

Эта проверка занимает $O(n^2)$ времени — можно ли быстрее?

Решение

Решение:

- Представим s и t как многочлены с коэффициентами 0 и 1.
- Хочется сделать так, чтобы коэффициент у произведения многочленов был равен количеству совпадающих единиц.
- Пусть мы сдвинули t на k позиций вправо. Тогда ответ равен $s_0 t_k + s_1 t_{k+1} + \dots + s_{n-1} t_{k-1}$.

Решение

Решение:

- Представим s и t как многочлены с коэффициентами 0 и 1.
- Хочется сделать так, чтобы коэффициент у произведения многочленов был равен количеству совпадающих единиц.
- Пусть мы сдвинули t на k позиций вправо. Тогда ответ равен $s_0 t_k + s_1 t_{k+1} + \dots + s_{n-1} t_{k-1}$.
- Перевернём многочлен для строки t — всё, кроме нулевого элемента.
- Пример: $s = 10110010$, $t = 01010111$.
- $S(x) = 1x^0 + 0x^1 + 1x^2 + 1x^3 + 0x^4 + 0x^5 + 1x^6 + 0x^7$.
- $T(x) = 0x^0 + 1x^7 + 0x^6 + 1x^5 + 0x^4 + 1x^3 + 1x^2 + 1x^1$.
- Теперь ответ для сдвига $k = 7$ — это $S_0 T_7 + S_1 T_6 + \dots + S_7 T_0$, то есть коэффициент в произведении при x^7 .

Решение

Решение:

- Пусть мы сдвинули t на k позиций вправо. Тогда ответ равен $s_0 t_k + s_1 t_{k+1} + \dots + s_{n-1} t_{k-1}$.
- Перевернём многочлен для строки t — всё, кроме нулевого элемента.
- Пример: $s = 10110010$, $t = 01010111$.
- $S(x) = 1x^0 + 0x^1 + 1x^2 + 1x^3 + 0x^4 + 0x^5 + 1x^6 + 0x^7$.
- $T(x) = 0x^0 + 1x^7 + 0x^6 + 1x^5 + 0x^4 + 1x^3 + 1x^2 + 1x^1$.
- Теперь ответ для сдвига $k = 7$ — это $S_0 T_7 + S_1 T_6 + \dots + S_7 T_0$, то есть коэффициент в произведении при x^7 .
- А что с остальными? Например, при $k = 5$ ответ — это $S_0 T_5 + S_1 T_4 + S_2 T_3 + S_3 T_2 + S_4 T_1 + S_5 T_0 + S_6 T_7 + S_7 T_6$.

Решение

Решение:

- Пусть мы сдвинули t на k позиций вправо. Тогда ответ равен $s_0 t_k + s_1 t_{k+1} + \dots + s_{n-1} t_{k-1}$.
- Перевернём многочлен для строки t — всё, кроме нулевого элемента.
- Пример: $s = 10110010$, $t = 01010111$.
- $S(x) = 1x^0 + 0x^1 + 1x^2 + 1x^3 + 0x^4 + 0x^5 + 1x^6 + 0x^7$.
- $T(x) = 0x^0 + 1x^7 + 0x^6 + 1x^5 + 0x^4 + 1x^3 + 1x^2 + 1x^1$.
- Теперь ответ для сдвига $k = 7$ — это $S_0 T_7 + S_1 T_6 + \dots + S_7 T_0$, то есть коэффициент в произведении при x^7 .
- А что с остальными? Например, при $k = 5$ ответ — это $S_0 T_5 + S_1 T_4 + S_2 T_3 + S_3 T_2 + S_4 T_1 + S_5 T_0 + S_6 T_7 + S_7 T_6$.
- Если делать свёртку ровно для n элементов, индексы получится взять по модулю автоматически!

Код

```
1 string s, t;  
2 cin >> s >> t;  
3 limit = int (s.size ());  
4 logLimit = int (log2 (limit) + 0.5);  
5 calcRev ();  
6 calcZ ();
```

Ввод:

10110010

01010111

Вывод:

0: 2

1: 3

2: 2

3: 3

4: 2

5: 4

6: 1

7: 3

best = 4**pos** = 5

Код

```

1      reverse (t.begin () + 1, t.end ());
2      vector <Num> a (limit), b (limit);
3      for (int i = 0; i < limit; i++) {
4          a[i] = Num (s[i] - '0');
5          b[i] = Num (t[i] - '0');
6      }
7
8      auto fa = fft (a);
9      auto fb = fft (b);
10     auto fc = vector <Num> (limit);
11     for (int i = 0; i < limit; i++)
12         fc[i] = fa[i] * fb[i];
13     auto c = fft (fc, true);
14     vector <int> res (limit);
15     for (int i = 0; i < limit; i++)
16         res[i] = int (c[i].real () + 0.5);
17
18     for (int i = 0; i < limit; i++)
19         cout << i << ": " << res[i] << endl;
20     auto pos = max_element (res.begin (), res.end ());
21     cout << "best = " << *pos << endl;
22     cout << "pos = " << pos - res.begin () << endl;

```

Ввод:

10110010

01010111

Вывод:

0: 2

1: 3

2: 2

3: 3

4: 2

5: 4

6: 1

7: 3

best = 4

pos = 5

Вопросы?

Вопросы?