

Памятка по работе с тестирующей системой

1. Доступ к тестирующей системе

Взаимодействие с тестирующей системой осуществляется через web-интерфейс, доступный по адресу <http://acm.math.spbu.ru/tsweb>.

2. Отправка решений на проверку

Отправка решений осуществляется со страницы «Submit» тестирующей системы. Следует выбрать задачу, компилятор и файл с текстом решения. Вместо файла можно скопировать текст решения в поле ввода, расположенное над кнопкой «Submit». После этого следует нажать кнопку «Submit».

Признаком того, что решение успешно отправлено на проверку, является надпись «Your submission has been acknowledged! Good luck!». Если надписи нет, вероятнее всего, произошла ошибка.

3. Текущие результаты

Просмотр текущих результатов доступен на странице «Monitor» тестирующей системы. По правилам обновление результатов на этой странице прекращается за один час до окончания соревнований.

4. Вопросы

На странице «Clarifications» тестирующей системы можно задавать вопросы по условиям задач. В соответствии с правилами, жюри будет отвечать на эти вопросы в течение соревнования. Это единственная возможность задать вопрос по условиям во время соревнований.

Также на этой странице отображаются все вопросы вашей команды и все вопросы других команд, в качестве ответа на которых было сделано общее объявление.

5. Отправленные решения

На странице «Submissions» тестирующей системы можно просмотреть список всех решений, отправленных вашей командой, и результаты их тестирования.

6. Сводная информация о задачах

На странице «Summary information» можно посмотреть сводную информацию о задачах: имена входных и выходных файлов, ограничения по времени и по памяти.

7. Очередь тестирования

На странице «Testing queue» можно просмотреть, сколько решений сейчас тестируется, а также позиции ваших решений в этой очереди.

8. Печать решений

На странице «Print solution» вы можете выбрать файл или вручную ввести текст, который будет распечатан и доставлен вашей команде. В течение соревнования разрешается напечатать не более 30 страниц текста.

9. Список доступных компиляторов

В системе доступны следующие компиляторы:

- Java (JDK 1.7)
параметры запуска: `-Xmx256M -Xss64m`
- GNU C 4.8.1
параметры компиляции: `-O2 -Wall -Wl,-stack=268435456 -x c`
- GNU C++ 4.8.1
параметры компиляции: `-O2 -Wall -Wl,-stack=268435456 -x c++`
- GNU C++ 4.8.1 в режиме `c++11`
параметры компиляции: `-O2 -Wall -Wl,-stack=268435456 -x c++ -std=gnu++11`
- Visual C 2010
параметры компиляции: `/O2 /TC`
- Visual C++ 2010
параметры компиляции: `/O2 /EHsc`
- Python 3.3.0
- Python 2.7.3
- Free Pascal 2.6.2
параметры компиляции: `-O2`
- Borland Delphi 7.0
параметры компиляции: `-cc`
- GNU Haskell 7.4.2
- Visual C# 2010
параметры компиляции: `/o`
- DMD 2.064.2
параметры компиляции: `-L/STACK:268435456 -O -version=ONLINE_JUDGE -release -inline -wi`
- Kotlin 0.6.605
- Borland C 3.1
параметры компиляции: `-ml`
- Borland C++ 3.1
параметры компиляции: `-ml`
- Turbo Pascal 7.0

10. Примеры решения задачи A+B

- GNU C

```
#include <stdio.h>
int main () {
    int a, b;
    freopen ("sum.in", "r", stdin);
    freopen ("sum.out", "w", stdout);
    scanf ("%d%d", &a, &b);
    printf ("%d\n", a + b);
    return 0;
}
```

- Python 3

```
inp = open ("sum.in")
outp = open ("sum.out", "w")
print (sum (map (int, inp.readline ().split ())), file = outp)
inp.close ()
outp.close ()
```